Többfejes hímzőgép KEZELÉSI KÖNYV



HAPPY Industrial Corporation

BIZTONSÁGI RENDELKEZÉSEK

Elektromos berendezés alkalmazásakor az alapvető biztonsági óvintézkedéseket be kell tartani, beleértve az alábbi fontos részleteket.

A berendezés alkalmazása előtt feltétlenül olvassa el az alkalmazói kézikönyvet

VESZÉLY (DANGER) - Áramütés veszélyének csökkentésére:

1. A berendezést áram alatt soha ne hagyjuk felügyelet nélkül. Mindig áramtalanítsunk a használat végén és a tisztítás elött.

FIGYELEM (WARNING) - Tűz elektromos áramütés, személyi sérülés veszélyének csökkentésére:

- 1. Ne engedje a berendezést játékeszközként használni. Szigorú figyelem szükséges, ha a berendezés használata közben a közelben gyermek van.
- 2. A berendezést csak a céljának megfelelően használja, ahogyan az, az alkalmazói kézikönyvben olvasható. Csak a gyártó által ajánlott és a kézikönyvben feltüntetett készülékeket használjon a géphez.
- 3. Soha ne kapcsolja be a berendezést, ha valamely kábel vagy csatlakozó hibás vagy ha nem müködik szabályszerűen, megsérült vagy víz érte. Ilyen esetben vigye a berendezést a legközelebbi szervizbe, vagy az eladóhoz a berendezés vizsgálata, javítása, elektromos vagy mechanikai beállítása céljából.
- 4. Soha ne használja a berendezést a szellőző nyílások eltakarása mellett. Ezeket a nyílásokat szabadon kell hagyni annak érdekében, hogy a textilhulladék, por, stb. ne tudjon összegyülni a berendezésben.
- 5. A gép valamely nyílásába soha ne helyezzen idegen tárgyat, vagy azon keresztül ne dobjon bele semmit.
- 6. Ne használja a berendezést szabadban.
- 7. Ne müködtesse a berendezést, ha a közelben aerosol (spray) terméket vagy oxigént használt.
- 8. Kikapcsoláshoz minden kapcsolót állítson ("0") pozícióba, majd a hálózati csatlakozót húzza ki.
- 9. A hálózati kábelt soha ne húzza a kábelnél. Leválasztáskor a csatlakozót fogja meg és ne a kábelt.
- 10.Kezét, ujjait a mozgó alkatrészektől tartsa távol. Különösen ügyeljen a varrógéptű tartományára.
- 11. Mindig ép tűlemezt használjon. A hibás tűlemez tűtörést okozhat.
- 12.Ne használjon görbe varrótűt.
- 13.Ne húzza vagy tolja az anyagot hímzés közben. Eltörheti a tűt.
- 14.Kapcsolja ki a varrógépet ("0"), ha bármilyen beállítást végez a tű környezetében, így pl. tűbefűzéskor, tűcserekor, orsó cseréjénél vagy talpcserekor stb.
- 15.Mindíg válasszuk le a gépet az elekromos hálózatról, ha a burkolatot megbontjuk, olajozzuk a gépet vagy egyéb, a kézikönyvben leírt szervíz beállítást végzünk.

JEGYEZD MEG EZEKET A TANÁCSOKAT

Fő részek



FŐ GÉPRÉSZLETEK



HOGYAN OLVASSUK AZ INSTRUKCIÓKAT

Jelen kézikönyv instrukcióit az alábbi formában szerkesztettük: Az írásbeli instrukciók mindig az adott lap baloldalán, míg a képi ábrázolás a jobb oldalon található. A jobboldali grafikák az adott lépés utáni kijelző állapotot mutatják.



ÜZENETEK

Az alábbi listában található üzenetek a gép működése közben jelenhetnek meg.



VIGYÁZAT: Balest megelőzésére.

A hímzőkeret mozoghat. Vigyázzon a kezére.

ÜZENET	MAGYARÁZAT	MÜVELET	OLDAL
Place to oil	Megjelenő betűk olajozás szük-ségességét jelzik	Kenés a kijelölt A és B helyen. Nézze meg a hivatkozott oldalt, majd nyomja meg a SET gombot.	23-1
Cleaning of rotary fook Cleaning of thread cut knife	Tisztíts meg a hurokfogót és a kést	Tisztítás a referencia oldal in-strukciói szerint, majd nyomjon SET gombot.	23-2
Frame move!	Keret elmozdul, hogy felismerje az aktuális pozicióját.	Ha megnyomja a SET gombot, a keret mozog és visszatér előző helyzetébe.	3-5
>>Stop Switch	A gép megáll, mert a STOP gomb hímzés közben megnyomásra került.	Varrás folytatáshoz nyomd meg a START gombot.	
>>End	A gép leáll, mert a minta befejeződött.	Ha újra mintát akar varrni, újra Keretezzen és újra indítsa a gépet.	
>>Change Stop	A gép megállt, mert a "Stop at Color change point" (Megállás színváltási pontnál) funkciót használta.	Ha a Start gombot nyom, a gép kiválasztja a következő színt és a hímzés megkezdődik.	
>>Color ?	A gép leállt, mivel a következő szín nem került kiválasztásra.	Tűválasztó gombbal válaszd ki a következő tűt majd nyomj Start-ot.	
>>Thread Break	A gép leállt, mivel a felső- vagy alsó cérna elszakadt.	Fűzd be a felső cérnát vagy ellenőrizd az alsó szálat, majd a varrás folytatásához nyomd meg a Start gombot.	
>>Trace end	A gép leállt, mivel befejezte a minta körbefuttatását.	Nyomd meg a start gombot ha rendben.	6-4 7-C

A gép bekapcsolása

Hogyan kapcsoljuk be a gépet

- 1. Csatlakoztassa a gépet a hálózathoz
- 2. Kapcsolja be a gépet a főkapcsolóval

Főkapcsoló ON C OFF Kiválasztott keret WELCOME PTA-^kmm (FUNC): Change PRESS (SET) TO CONTINUE ∕•!∖ KEEP CLEAR: CARRIAGE WILL MOVE! M^{U} ıĥ $\overline{}$ 🖣 🔓 🗟 🐜 💩 🖓

- Ha nem akarja megváltoztatni a keretet, akkor nyomja SET gombot
 - FIGYELEM: Baleset védelem. A keret mozogni fog. Tartsa a kezét biztonságban

Ha meg akarja változtatni a keretet, nyomjon (FUNC) gombot

GÉP BEKAPCSOLÁSA

4. A nyilakkal válassza ki a és nyomja (SET) gombot. kívánt keretet

🕽 : Tubular round frame (hosszúkás kerekvonalú keret)



: Sock frame (zokni szegély)

³: User-defined frame (kezelő által meghatározott keret)

: Tubular square frame (hosszúkás szögletes keret)



- 5. A fel-le nyilakkal 💮 válsza ki a kívánt
 - kerettipust és nyomja meg a SET gombot. A kijelzőn ismét a 3. lépés lesz látható.
- 6. Nyomja **ESC** gombot.

Kövesse a "Basic mode" (üzemkész állapot) útmutatójának lépéseit 🖻 4-8







Ha szeretné látni az elemhez tartozó leirást,

válassza ki a nyilakkal a v a kívánt (SET) elemet és nyomja meg a gombot. 3-D

Amikor a képernyőn megjelenik a menü

az "Advanced mode" (haladó felhasználó mód) kerül kiválasztásra. A "basic mode" (kezdő mód)-ra való váltáshoz nyomjon enter-t a "machine setting" (gépebeállitás)-ra és változtasson "basic

mode" (kezdő mód) -ra. 🖻 5-2



A kikapcsoláshoz állitsa a gombot "power" az "off" pozicióba, azután húzza ki a dugót a konnektorból

FIGYELEM: Az áramütés lehetőségének mérséklése érdekében soha ne hagyja magára a bekapcsolt gépet felügyelet nélkül.

Használatot követően és karbantartás idejére mindenképpen húzza ki a gép vezetékét a konnektorból.

FIGYELEM: A gyulladás-, tűz-, áramütés vagy személyi sérülés elkerülése érdekében a gépet ne a fonal kihúzásával kapcsolja ki.

Kikapcsoláshoz dugót használja, ne a fonalat.

A GÉP BEKAPCSOLÁSA

Kijelző kontrasztja

A kijelző kontrasztját szabályozni lehet az alábbiak szerint:

 A gép álló helyzetében nyomj: majd állj "CONTRAST"-ra

MENU () .



2. Nyomj **SET** gombot.





4. Nyomj **SET**. Ezzel a beállított értéket rögzitjük.



Ha **ESC** gombot nyomunk visszatérünk üzemkész állásra.

A GÉP BEKAPCSOLÁSA

Naptár és óra beállítása

A naptár és az óra beállításával lehetőséget kapunk az olajozási és karbantartási ciklusok helyes kijelzésére.





Folyamatosan nyomva ... A keret folyamatosan lép előre

Hosszan nyomva tartva .

Öltésenkét lép a keret előre, STOP megnyomásáig

Hosszabban nyomva tartva:

A keret 10 öltésenként lépe előre a STOP megnyomásáig.

F. Start gomb

Ez a gomb indítja a gépet. Ha hímzés közben nyomva tartja, akkor a gép átvált szuper lassú sebességre. A gép visszatér a normál sebességre, ha elengedi a gombot.

FIGYELEM: Baleset megelőzésére

Úgy tehetjük újra aktívvá, ha jobbra a nyíl

gombot csak vészhelyzetben használja!

omásával

24-1

B. Kijelző

üzeneteket.

C. Kontroll lámpa

Zöld

Vörös

D. Szálvágó gomb

omásakor elvágja.

irányában elforgatva felenged-jük. A gomb így a rögzitett helyzetéből kiindulási helyzetébe kerül. A

A kijelző képernyő mutatja a hímzőminta nevét, az

A gép hímzésre kész.

A főmenü elérhető a MENU megny-

A kijelzőn megjelenik a hibakód.

A gép hibát észlelt.

aktuális tű számát és egyéb, a gép által generált

Villogó vörös . Felsőszál szakadás vagy az alsó szál elfogyott

A gép az alsó és felső szálat a gomb megny-

Ha a szálvágás gombot használja, a tű az anyagba hatol. tartsa a kezét távol a tűtől.

THE CONTROL BOX



G. Stop gomb

Megállítja a gépet

Ha STOP-ot nyom, míg a zöld LED villog, akkor a következőket teheti:

Egyszer nyomva A keret visszalép egy öltést

Folyamatosan nyomva A keret folyamatosan visszafelé megy.

Hosszan nyomva. A keret öltésenként lépked visszafelé, míg meg nem nyomja a STOP-ot.

Hosszabban nyomva tartva: A keret 10 ölésenként lépked visszafelé, míg meg nem nyomja a STOP-ot.

H. Körüljárás gomb

A minta a kontúrján végig megy, gy látja a minta méretét és helyzetét.

I. Original point return button

This returns the frame to *pattern origin point. After performing this action once, repeating this again will cause the frame to return to the previous position.

J. Tűválasztó gomb

A kiválasztott irányba tűt vált.

K. Sebesség szabályozó gomb

A + megnyomásával növelheti a sebességet a megnyomásával csökkentheti. Az aktuális sebesség a kijelzőn megjelenik.

L. Funkció gomb

A hímzés minden elérhető beállítása megjelenik. Hosszan nyomva a Lézer jelölőt Ki/Be kapcsolja

M. Gyorsjárat gomb

Keret mozgatás közben nyomva tartva a keret gyorsjáratban mozog.

N. Nyilak

A keret a kiválasztott irányba mozog

O. Set gomb

A Set gomb megnyomásával választhatjuk ki a kívánt funkciót

P. Menu gomb

A gép és a minta beállításait, funkcióit mutatja meg.

Q. Escape gomb Nyomja meg, ha törölni szeretné a kiválasztott funkciót

R. Memoria kártya kiadó gomb Nyomja meg a memória kártya kiadásához

S. Memoria kártya helye PCMCIA kártya foglalat



ÜZEMKÉSZ ÁLLAPOT



ÜZEMKÉSZ ÁLLAPOT MENÜ (DRIVE MENU)

Display example

Manuálisan mozgatott gyűrű megjelenitése a kijelzőn (at TOP state)

Minta és távolság méretei

- 1 Magasság
- Szélesség ÷ Kezdő pont és a minta
- teteje közötti távolság Kezdő pont és a minta ÷
- alja közötti távolság *
- Kezdő pont és a minta jobb szélének legkülső
- pontja közötti távolság Kezdő pont és a minta bal szélének legkülső pontja közötti távolság ٠
- Y: Y-távolság elmozdult
- X: X-távolság elmozdult

Kijelző képe, betöltött keret kézi minta pozicionálása esetén

1

Minta méretei

- 1 Magasság
- Szélesség
- ŧ Kezdőpont és a minta teteje között
- Kezdőpont és a minta ÷ alja között
- Kezdőpont és a minta legszéle jobbra
- Kezdőpont és a minta ٠ legszéle balra

x-irányú elmozdulás

y-irányú elmozdulás

(x és y távolságot origóból méri)

ÜZEMKÉSZ ÁLLAPOT MENÜ (DRIVE MENU)

A drive menüben az alábbi funkciók találhatók:

Keret pozició

Keretmozgatás útjának kiválasztása és keret elmozditása.

Center p 9-4 (középpont)

Himzőkeretet automatikusan a középpontba viszi.

] Frame out 🍙 5-2 (keret ki)

Keret mozgatása az előzőleg beállitott front helyzetbe. Akkor használandó, hogy a himző folyamat közben szükség van kézi beavatkozásra.

Design középpontositás

Helyezze a desingt a keret közepére.

Position _P 9-3 (Pozició)

Ha a varrás megszakításra kerül a minta közepén, ez visszaviszi a keretet az aktuális varrási pozicióba még akkor is, ha a megszakítást követően a keretet a nyilakkal elmozdítottuk.

Keret tipus

hosszúkás kerekvonalú keret,

Válassza ki a megfelelő keret tipust 🗘 nem regisztrált keret

🖄 sapka keret,

hosszúkás szögletes keret,

 $\int zokni szegély 🕄$

kezelő által meghatározott keret,

0 Set (Beállitás) (Eredőpont rögzitése)

Ez lehetővé teszi az origó kézi bevitelét. Normál esetben ez automatikusan történik a minta adatok első öltésekor.

Top 🖻 9-4

А

Ennek segitségével tér vissza a keret a minta tetejéhez.

🛒 Amennyiben kiválasztja ezt a funkcióta lámpák míg a design középre kerül.

Ha ismét kiválasztja ezt a funkciót, az utasitás visszavonásra kerül.

lámpa kialszik. A keret visszatér az előző pozicióba, ahol korábban megállt. _____

Original point return button **b** 5-2

(visszatérés az eredési ponthoz)

A keret visszatér a minta eredési pontjához tartozó pozicióba, és visszatér a minta adatainak tetejére.

Log-in (belépés), Log-out (kilépés)

Log-in a gép és PC közötti összekapcsoláshoz használatos. Log-out a gép és a PC közötti kapcsolat megbontásához használatos. Lásd a szoftver hálózati instrukcióit, mely erre a gépre vonatkozik.

Turn-off (kikapcsolás)

Ez akkor használatos, ha a gépet hálózatban működtetve akarjuk leállítani. Lásd a szoftver hálózati instrukcióit, mely erre a gépre vonatkozik.

DRIVE MENÜ

(FUNC) 1. A gép álló helyzetében nyomjunk MFrame position A drive menü jelenik meg. Frame type O Set ۴h) Top Origin VIGYÁZAT: baleset megelőzésére Log-in Turn-off A hímzőkeret és keret kocsi mozogni fog. Ē<u>Ē</u>≣…⊡_∖, Vigyázzon a kezére! gombbat 2. Jelöld ki a kívánt fubkciót a M^{U} (SET) majd nyomj <u>đ</u>h Drive menu a kiválasztott funkció aktiválásával törlödik.

MENU

Az alábbi diagramm mutatja a layaut funkciókat, melyek a fő menüben érhetők el. A fő menü eléréséhez

nyomjunk (MENU) gombot. Innen valamennyi funkció kiválasztható a fel-le gombokkal.

Nyomj (SE

(SET)-et a választás megerősítésére.

Ha (ESC) gombot nyom a menü mód bármely pontjában, akkor visszalép Drive módba.

MENU

Kezdő felhasználó (Basic mode) minden menüben az ikonok 🖻 4-8 alatt az értelmezés látható.

ÚTMUTATÓ

Az útmutató tippeket ad és lépésről lépésre segít a hímzőgép müködtetésében. a hímzés minden fázisában elérhető az 'easy to follow guide" a könnyen követhető útmutató

- CONTRAST (MENU) 1. A gép álló helyzetében nyomjunk \bigcirc (C). "GUIDE" majd válasszuk a gombot.
 - 2. Nyomjon SET gombot.

REPORT

OTHER

h

<u>O</u>r% 21

3. Válasszunk témát

(SET)

◀vagy megjelenik a kijelző jobb alsó 4. Ha részén, elérheti a következő oldalt a gombokkal.

5. Nyomj (ESC) Visszatér a guide menühöz. MACHINE REFERENCE GUIDE : Choose a topic screen and press SET READY HOW TO HOOP SET.FRAME PATTERN NEEDLE Ô ÔÔ OILING SETTING PROBLEM TRACE START Do Not Show This Screen At Start (ESC): Exit

Nyomj (ESC) menü módhoz vissza. Nyomj (ESC) üzemkész állapothoz vissza.

VARRÓTŰ BEHELYEZÉSE

Válaszd ki a helyes tűtipust. Lásd: "SELECT THREADS", cérnaválasztás.

Vigyázat: Baleset megelőzése érdekében

Tűcsere előtt kapcsolja ki a gépet.

- 1. Lazítsa meg a tűszorító csavart a csavarhúzóval
- 2. Vegye ki a rossz tűt
- 3. Helyezze be a tűt, teljesen feltolva afuratba úgy, hogy a tű hosszú csatornája elől legyen.
- 4. Szorítsa meg a tűszorító csavarját a csavarhúzóval.

 A. Ne használjon görbe, vagy hibás hegyű tűt. Helyezze a tűt egy síkfelületre és ellenőrizze az egyenességét.

TŰ ÉS CÉRNA KIVÁLASZTÁSA

A tűről

Válasszon tűt az anyag minőségének megfelelően. Normál esetben: DB X K5 tűtipus: ez van a tartozékoknál.

Típus	Alkalmazási terület	Géptű finomság
DB X K5	általános hímzési körülmények	9 ~ 18
DB - K23	kötöttáru esetén	9 ~ 12

A tű és a felső cérna viszonya

A tűhöz az alábbiak szerint válasszon cérnát:

Mé	Méret Tű és a tűfonal viszonya					
Organ	Német	Pamut szám #	Selyem	Poliészter	Poliamid	
# 8	# 60	100 ~ 130	140 ~ 160	150 ~ 200	50 ~ 70	
9	65	70 00	400 400	400 450	70 400	
10	70	70 ~ 80	100 ~ 120	130 ~ 150	70 ~ 100	
11	75	50 00	00 400	400 400	400 400	Általános
12	80	50 ~ 60	80 ~ 100	100 ~ 130	100 ~ 130	körümények
13	85	00 10	00 70	00 400	400 450	
14	90	36 ~ 40	60 ~ 70	80 ~ 100	130 ~ 150	
15	95					
16	100	30 ~ 36	50 ~ 60	60 ~ 80	150 ~ 160	
17	105					
18	110	24 ~ 30	40 ~ 50	50 ~ 60	180 ~ 230]

Általános hímzési körümények cérna és tűigénye:

Felső cérna :	Poliamid	120 d/2	(120 denier)
	Poliészter	120 d/2	(120 denier)

Tű : #11 (DB X K5)

Ha a tűméret és a cérna vastagsága nem harmonizál, az alábbi problémák léphetnek fel:

- Cérnaszakadás
- Öltés kihagyás (felső cérna nem veszi fel az alsót)
- · Egyéb varratminőségi problémák

SEGÉDANYAGOK

Alábélelés

Keretbe feszített keretanyagok hímzéséhez általában alábélelést alkalmaznak. Kötöttáruk szinte kivétel nélkül igénylik az alábélelést.

a hímző alábélelések az anyagnak jobb tartást adnak és így a hímzés minősége jobb lesz.

Alábélelő kiválasztása

Válassza ki az alábélelő típusát, vastagságát és a rétegek számát, valamint a hímzési körülményeket. Általában az alábiakat kell mérlegelni:

Hímzés minősége

- ·Abyag összehúzodása vagy tömörödése a varrás miatt, stb
- Anyag sűrűsége

Ha csipkét vagy bőrt hímez, nem kell alábélelni

Példa alábélelésre

Órsózás

0

Т

- 1. Szálvezető
- Szálfeszítő Győződjön meg róla, hogy a furatba befűzte a szálat, mielőtt a tárcsák közé fűzné a cérnát.
- 3. Helyezze fel az orsót az orsózóra
- 4. Nyomja le az orsózó kart a nyíl irányába. Autómatikusan ki fog kapcsolni, ha az orsózás befejeződött.

FIGYELEM: Baleset megelőzésére

Figyeljen a hurokfogó hegyére, amikor az orsót visszateszi.

Orsó visszahelyezése

1. Nyissuk fel a hurokfogó burkolatot (A) a gép elején

 Fogjuk meg az orsótok ajtaját (B) és az orsóval együtt húzzuk ki a hurokfogóból, ügyelve arra, hogy a szálfogót meg-ne sértsük

Orsó behelyezése

- 1. Vegyük bal kézbe az orsótokot. Jobb kezünkben tartott orsót az ábra szerint csúsztassuk bele.
- 2. Az orsótok csatornájába vezessük bele a cérna végét.
- A cérnát vezessük be a feszítő rugó alá (A) és menjen át a drótból készült vezetőszemen (B). Az orsónak az óra-mutató járása szerint kell elfordulnia, ha a cérnát húzzuk.

Alsócérna feszesség állítás

- Függessze az orsótokot a cérnával kb. 30mm magasságban. Kissé megrántva az orsótoknak kb. ugyanannyit kell lesüllyednie.
- A feszítőrugót a csavarjával állíthatjuk. A csavarra érzékenyen reagál a cérnafeszítés, ezért csak kismértékű állítást végezzünk (Max. 1/8 fordulat)

Orsótok visszahelyezése

- Az orsótok befűzése után, nyissuk az orsótok ajtaját (A), és ujjunkkal tartsuk az ábra szerint. Csúztassuk az orsótokot a hurokfogó testébe, és érzéssel nyomjuk bele. Engedjük fel az orsótok ajtócskát. Nyomjuk befelé újra az orsótokot, hogy meggyőzödjünk, hogy a helyén van-e
- 2. Zárjuk a hurokfogó burkolatot
- Csak a géppel szállított orsótok használható. Idegen orsótoknál a cérna a cérnavezető szemnél fennakadhat.

FIGYELEM: Balesetveszély. Tartsa zárva a horogfedőt, és ne nyúljon a géphez működés közben.

A cérna befűzése

Felső szál befűzése

Cérna befűzés

- 4. Felső terelő
- 5. Előfeszítő
- 6. Szálfeszítő Óramutató járásával megegyező irányba egyszer feltekerni rá a cérnát
- 7. Szálrögzítő
- 8. Szálrögzítő
- 9. Alsó szálterelő
- 10.Szálhúzó rugó
- 11.Szálhúzó kar
- 12.Szálterelő
- 13.Szálterelő lemezr
- 14.Szálterekő horog
- 15.Tű

16.Leszorító talp

Figyelem: Balesetmegelőzés Legyen óvatos a tűbe befűzéskor.

A Basic mode (kezdő mód) lépésről lépésre segiti a kezelőt a beállitá-

sok elvégzésében.

A Basic mode (kezdő mód) 2 szinten kinál segitséget.

Basic 2 (Kezdő 2): Minden elem magyarázata olvasható, a menüminden elem beállitása után automatikusan a következő lépésre vált.

Ezt a módot a működési beállitások megértéséhez használjuk.

Legfőképpen ez a mód a himzőgép kezdő alkalmazóinak szól.

Basic 1(Kezdő 1) : A működési beállitások egy elemének beállitása után a kurzor a következő lépés elemére ugrik.

Ebben a beállitásban az elem magyarázat nem jelenik meg a képernyőn, a menü nem vált automatikusan.

Ezt a módot a működési lépések megértése után ajánljuk

Advanced (haladó) : Ez a mód a gépetbeállitásokat már jól ismerő felhasználókat támogatja.

A kezelő választhatja ki a menüket és az elemeket. A Basic 2 (Kezdő 2) a gép alapbeállitása.

A szintek a "Machine Settings" (gép beállitásai)

P 5-1 menü alatt változtathatóak

Power On 🖻 3-5 (Bekapcsolás)

1. Forditsa el a bekapcsológombot.

Ellenőrizze, hogy a vészmegállitó gomb ki van e oldva. Határozottan nyomja meg a bekapcsoló

gombot, hogy "ON" (bekapcsolva") pozicióban maradjon

2. Nyomja a SET gombot.

Amint a kocsi és a keret mozogni kezd, a himző keret automatikusan visszatér az előző pozicióba. Opening Guide (megnyitási ismertető) megjelenitése. Amennyiben az "Opening Guide" (megnyitási ismertető) beállitás "OFF"-on áll (ki van kapcsolva), a képernyő

visszaugrik a MENU módra.

Az **ESC** (kilépés) megnyomásával visszatérhet Menü módba.

MAIN MENU (FŐMENÜ) : válasszon egy topikot és nyomjon "SET" (beállitás") gombot **READ** PATTERN NEEDLE FRAME GUIDE A "READ" (OLVASÁS) képernyő a flash kártyáról való design átvitelhez kell. Kérjük, az opció választása előtt ellenőrizze a flash kártya bentlétét.

Amennyiben az előző design nem került teljesen lezárásra és kikapcsolná a gépet.

Varrás leállitva. Szeretné ezzel a mintával folytatni? Minta neve :[12:BIRD] Yes No

 Ha a gépen kivülről szeretne designt importálni, válassza ki a "READ" (olvasás)-t és nyomjor SE)et (beállitás) 	FŐMENÜ: Válassza ki a topic képernyőt és nyomjon SET-et (beállitás) READ PATTERN NEEDLE RAME GUIDE RAME GUIDE RAME GUIDE A DE AD (abracác) képernyű a flasb két réfugile design im				
Ha a gép memóriájában tárolt design adatok- ból kiván választani, válassza ki a	A READ (olvásás) kepelnyő a nash kartyalól való design inf- portáláshoz szükséges. Kérjük, jelen opció választása előtt ellenrőizze a flash kártya bentlévőségét. ▽				
"PATTERN"-t (minta) é és nyomjon set). Ugrás a 8. lépésre					
Ha tű beállitásokat szeretne végezni, válassza ki a "NEEDLE"-t (tű) és nyomjon SET .et (beállitás) Ugrás a 13. lépésre	Menu				
Amennyiben az előző design még nem fejeződött be és kikapcsolta a gépet.	Varrás leállitva. Szeretné folytatni a mintát? Minta neve :[12:BIRD]				
Amennyiben ugyanazt a mintát szeretné folytatn	, Yes No (Nem)				
SET -et (beá)litás) Ugrás a 24. lépésre					
Amennyiben nem szeretné ugyanazt a mintát folytat-					
ni, válassza a "No" (nem)-t 💮 és nyomjon					
SET)-et (beállitás) A képernyő visszaugrik a 3. lépéshez					

Read 🖻 5-6 (Beolvasás)

Válassza ki a memória kártyát vagy USB-t
 a nyilakkal .

5. Nyomjon SET -et (beállitás).

Megjelennek memória kártya által tárolt mintaada-tok.

Folder (mappa) : A mappa tartalma megjelenik a képernyőn, ha megnyomja a **SET**-et.

Return (Visszatérés): Amint belépett a mappába, ez az ikon jelenik meg a lista legtete-jén. Kiléphet a mappából, ha kiválasztja az ikont és megnyomja a SET)-et.

(ESC) A mappából az ESC megnyomásával is kiléphet.

6. Válassza ki a mintát 💬 a nyilakkal.

A megjelenités görgethető a bal és () jobb nyíl nyomásával, amennyiben fehér rész látható a szalagon.

 Id:23
 Free:654321

 ANIMAL
 PLANT

 PLANT
 PLANT

 Image: Animal state of the stat

7. Nyomjon (SET) gombot.

A minta beolvasása után nem lehetséges folyamatosan a következő design beolvasása. Más mintaadatok beolvasásához válassza ki a nyilakkal a "READ"-t (olvasás),

majd nyomja meg a

SET gombot.

Minta 🖻 5-A

8. Nyomjon SET -et.

A képernyőn minden elmentett minta adata megjelenik, és automatikusan a legutóbb elmentett design kerül kiválasztásra. A kiválasztott design részletes adatai a képernyő bal oldalán olvashatóak

 Nyomj SET -et a kiválasztott design megkezdéséhez.

Másik design kiválasztásához 🔅 válasszon

- a nyilakkal designt (SET) és nyomjon.
- 10. Ha nem szeretne a minta elhelyezésén

változtatni, nyomjon

(SET)-et.

Ugrás a 13. lépésre

Ha szeretné a minta elhelyezését megváltoz-

tatni, válassza 🟹 ki a 😳 nyilakkal és

SET-et nyomjon.

A minta 180 fokot fordul, majd visszaugrás a 13. lépéshez.

Ha a design méretén és/vagy szögén szeretne változtatni válassza ki a nyilakkal T bés

nyomjon (SET)-et.

Ugrás a 11. lépésre

Þ

--- Reading ---

18.Válassza ki a nyilakkal szegél (tipusát

(SET) -et nyomjon. és

20.Nyomjon (SET) gombot. A szegély tipusa és vastagsága feketén, a himzendő terület és a minta körvonala pirosan

jelenik meg.

Ezek együtt láthatóak a bal oldalon

helyezkedését, beállitáshoz nyomjon

(SET) -et.

Embroidery area

PTA-32320 [320mmx320mm] Megfelekő a varrás poziciója? Nyomjon YES-t az Ön által kiválasztott körvonal és varrás pozí- ció jóváhagyásához, vagy nyomjon NO-t a FRAME (SZEGÉLY) képernyőhöz való visszatéréshez Vagy válasszon: Yes No	
	Monu

24.Nyomj SET gombot.

Válaszd "NO"-t a vilakkal és nyomj (SET) -et.

A kijelző visszatér a 21. lépéshez

Start sewing

25.Nyomj START gombot. A hímzés elindul

> A (MENU) gombbal a 4. lépéshez tud ugrani.

A varrás előkészítéséhez nyomj START gombot. Nyomd a MENU KEY ha mást akar beállítani Varrás elkezdése

Menu gomb

GÉPBEÁLLÍTÁSOK

Hímzés előtt ellenőrizze a gép alapbeállításait. Győzödjön meg arról, hogy a soros PC kapcsolat a 14 pont szerinti (232C átviteli sebesség)

No. Display	Beállítás alapér- telmezett aláhúzva	Tartalom
1 TRD. break back	l <u>gen</u> Nem	Cérnaszakadáskor a varrási ill. keretpozició visszaállítása néhány öltéssel.
2 All head	lgen Nem	A gép csak azoknál a fejeknél lép vissza öltéseket, melyek szakadást jeleznek. A gép minden fejnél visszalén
3 Width data limit	1 - <u>13</u> mm (13=12.7)	Ha az öltéshossz meghaladja ezt az értéket, a gép felosztja azt, és több lépést készít belőle. A 13-as lépés a valóságban 12,7mm-t jelent. Használjon alacsonyabb értéket, ha vastag és nehéz anyagot hímez.
4 Quick start mode	lgen <u>Ne</u> m	Ha "Nem"-et választ, akkor a gép a sebességet lassan növeli. Válasszon "Nem"- et ha a cérnavágás utáni újra kezdéskor öltéskihagyás keletkezne. •A gép a cérnavágás után 3 öltést lassan varr •A gép a cérnavágás után 5 öltést lassan varr
5 Auto thread	lgen Nem	Automatikus cérnavágást vált ki a színváltás után és leálláskor
6 Cut at jump data	1 ~ 8(<u>3</u>)	Ha a minta adatok meghatározott számú folyamatos ugrásokat tartalmaznak, a gép az ugrás előtt cérnéát vág. •A gép a szálat vág a beírt ugrásszám alapján •Nem vág szálat
7 Cut at null jump	lgen Nem	Nulla ugrás (elkülönített ugrás "no net" mozgással) elött iktat be cérnavágást. •Vág nulla ugrásnál •Nem vág nulla ugrásnál
8 CHG. always cut	lgen <u>Ne</u> m	Minden színváltáskor cérnavágás •Mindig vág színváltás előtt •Ha az adatokban nincs vágásfunkció a színváltási pontnál, a gép nem vág.
9 Length of TRD.cut	Long <u>Normal</u>	A gép a felső cérnát egy hosszabb maradékkal vágja.
10 Thread back		Vágás után visszamaradó cérnahossz
Tong	lgen <u>Ne</u> m	 Thread cutfi alkalmával 1,2mm, startfi alkalmával 1,6mm Thread cutfi alkalmával 0,8mm, startfi alkalmával 1,2mm
11 Slow (mend out)	lgen <u>Ne</u> m	Ha a javítás befejeződött és az összes fej újra hímezni kezd, a gép sebessége biztonsági okoból csökkentett (többfejes gépnél)
12 STR. Lock stitch	<u>lgen</u> Nem	Záróöltést hozzá adja automatikusan
13 Width data all	-1.0 ~ 1.0mm <u>0.0</u> mm	Ez módosítja a satin öltések szélességét, a memóriában lévő összes mintánál •Állítsa aszélességet a kiválasztott értékkel •Ne állítsa szélességgel
14 232C speed	19200 bps <u>38400</u> bps 57600 bps 115200 bps	A gép soros portja számára válasszuk ki az átviteli sebességet (baud érték). Állítsuk be a PC-n lévő értékkel azonosra. Nagyobb baud értéket választunk, az adatmozgás gyorsabb lesz. Ez viszont egyben nagyobb hiba lehetőséget is jelent.
15 TRD. break detect	Quick 3 ~ ~ <u>Norma</u> ~ ~ Slow 3 Off	A fonalőr érzékenységet állítja. Alapértelmezés szerint állítsa "Normál"-ra.
16 Convert cap	lgen Nem	Ha sapka adaptert szerel a gépre, agép a mintát automatikusan konvertál- ja(fordítás).
1/ Cap frame type	Széles	Ha széles sapkakeretet használ
18 Revers frame move	lgen <u>Ne</u> m	A keret a nyílgombbal ellentétes irányba mozog.
19 Revers move fast	l <u>gen</u> Nem	A nyílgomb lenyomásakor a keretmozgás gyorsabb. A keretmozgás lassú lesz a gyorsgomb használatakor.
20 Opning GUIDE	<u>Light</u> Heavy	A gép bekapcsolásakor a "GUIDE" menü automatikusan megjelenik.

GÉP BEÁLLITÁSAI

kijelző száma	beállitás a <u>z aktuális aláhúzva</u>	végrehajtás		
21 Keret pozí-	0 ~ <u>100</u> ~ 390mm	A működési menüben l	beállitja a keret mozgását	
22 Operáció módja	Kezdő 2 Kezdő 1 Haladó	Kezelési mód megválto Autokurzor mozgás, mo autokurzor mozgás Haladó kezelő	oztatása ienü leirás, auto menü váltás,	
23 Megjelenités	Igen	 A távolsági egységek 	megjelenitése inchben	
inch-ben 24 Másolás	<u>Ne</u> m 0 ~ 100 ~ 300	 A távolsági egyséek n Másolási sebesség me 	megjelenitése mm-ben egyálasztása 100" a normás sebesség	
sebessége	<u></u>	Amennyiben szeretné i	magasabbra emeli a számot, a sebesség csökken.	
25 USB kommu- nikáció	USB-COM Normal	 Jelölje ki, amennyiber között Alaphelvzetben "norm 	n USB összeköttetés van 64bit-es számitógép és a géj nál" beállitás van érvénvben	p
			PATTERN SETTING NEEDLE READ OPTION	
és válassz "C)PTION"-t	Č.	POSITION LOCATE EDIT FRAME LETTER	ار ا
	_			ן ך
2. Nyomj (SE Kijelöli a (minta beoly	vasás beállitás	beállitásai)-t vagy🅸 a ai)-t.		
3. Válass ki Válasszon P 14-1	eállitásáho	yilakkal SED és mjon "SET"-et elem olvasásának z.	▶ 1 TRD. break back :Yes 11 Slow (mend out) :No 2 All head mending :No 12 STR. Lock stitch :Yes 3 Width data limit :13 13 Width data all : 0.0 4 Quick start mode :No 14 RS-232C Baud late:38400 5 Auto thread cut :Yes 15 TRD. break detect:Normal 6 Cut at jump data :3 16 Convert cap :No 7 Cut at null jump :Yes 17 Revers frame move:No 8 CHG. always cut :Yes 18 Revers move fast :No 9 Length of TRD.cut:Normal 19 STR.Auto Position:Yes 10 Thread back long :No 20 Embroidery weight:Light	
			M	<u>enu</u>
4. Válaszd a kív	vánt beállítás	st 🔅 .	1 TRD. break back :Yes 11 Slow (mend out) :No 2 All head mending :No 12 STR. Lock stitch :Yes 3 Width data limit :13 13 Width data all : 0.0 4 Quick start mode :No 14 RS-232C Baud late:38400 5 Auto thread cut :Yes 15 TRD. break detect:Normal 6 Cut at jump data :3 16 Convert cap :No	⇒
			1 TRD. break back :Yes 11 Slow (mend out) :No	⇒∎
5. Nyomjeen n változtathats:	rajo a fei/le (z a beállítás	okon	2 All head mending :No 12 STR. Lock stitch :Yes 3 Width data limit :13 13 Width data all : 0.0 4 Quick start mode :No 14 RS-232C Baud late:38400 5 Auto thread cut :No 15 TRD. break detect:Normal 6 Cut at jump data :3 16 Convert cap :No 7 Cut at pull jump :Yes 17 Revers frame move:No	
6. Nyomj	T			
Minden téte alapértelme lesz, ha viss Más beállítá műveletekke	I zöld színnel j zettől eltér a b szatérünk az al asokat a követk el lehet módos	elzi, ha az eállítás. Fekete lapértelmezetthez. kező 3-5 ítani.	1 TRD. break back :Yes 11 Slow (mend out) :No 2 All head mending :No 12 STR. Lock stitch :Yes 3 Width data limit :13 13 Width data all : 0.0 4 Quick start mode :No 14 RS-232C Baud late:38400 5 Auto thread cut :No 15 TRD. break detect:Normal 6 Cut at jump data :3 16 Convert cap :No 7 Cut at mull jump :Yes 17 Bevore frame mever No	U
	/lenü-höz vis	ssza.		
Press (ESC) (ijra üzemkés	sz állapothoz.		

GÉP BEÁLLÍTÁSOK

Részletes magyarázatok a gép beállításáról

13 Width data all (Szélesség mind)

A funkció kiegészítő szélességet ad minden satin öltéses mintához 12-3 Ez egyébként a "Settings" funkcióval írható be, mely esetben minden beírási változtatás a képernyőről hatástalan.

Hímzőminta adatok olvasása a memória kártyákról

Hímzendő minták olvasása a memória kártyáról.

Az alábbi memória kártya típusok használhatók: A gép képes különböző memóriakártyákról olvasni, melyeket általában digitális kamerákhoz használnak:

- Compact flash card
- Smart media card
- Memory stick
- SD card
- USB memory

A memóriakártya kapacitása meg kell haladja a 16MB-ot. A gép 8MB kapacitású kártyát nem olvas.

 Formatáláshoz FAT formátumot válasszon. A gép nem olvassa a FAT32" formátumot. A gép nem olvassa azokat a kártyákat, melyek más eszközön kerültek formattálásra.
 Ne készítsen a kártyán mappát vagy almappát. A gép nem olvassa a kártyán mappában lévő mintákat.

Negjegyzés a memóriakártya használatához:

Lehetséges compact flash card, smart media card, memory stick, SD card esetében PCM-CIA kártya adapteren keresztül dolgozni.

Ha a felsoroltaktól eltérő LAN vagy PCMCIA kártyát használ, akkor az károsíthatja a gépét.

Memóriakártya és adapter kezelése:

Ne hajlítsa el, ne essen le, ne szedje szét, ne probáljuk feltölteni, melegíteni, óvjuk a naptól, párától.

Memória kártya behelyezése:

- 1. A memóriakártyát illesszük be a PCM-CIA adapterbe.
- Illesszük az adaptert a gép memóriakártya nyílásába A kidobó gomb megjelenik.
- 3. A hímzőminta adatok olvasása a következő fejezetben a ,Memóriakártya olvasása, cím alatt található.

Memóriakártya eltávolítása

 Ellenőrizd a "Do Not Remove" (ne vedd ki kártyát) ikon nem jelez, majd a kidobó gombot nyomd meg. Memóriakártyát és adaptert mindenképpen

vedd ki.

2. A memóriakártyát óvatosan kezeld!





Kidobó gomb

Ne vedd ki a kártyát



Minta adatok előkészítése

USB pendrive-ról

- 1. Helyezze be az USB pendrive-ot az USB portba
- 2. Válassza a memória kártya olvasását



USB pendrive leválasztása

1. "Ne vegye ki a gépből, míg a "Ne távolítsa el" jelzés látható. "Ne távolítsa el" jelzés



Memóriakártya olvasása

- 1. Helyezzük be a memóriakártyát a már leírt módon.
- 2. Álló hímzőgép mellett nyomjon

majd válasszon "READ" (olvasás)

3. Nyomjon (SET). Memóriakártya minta adatai megjelennek.



4. Válassza ki a nyilakkal a (web média memóriát.

(MENU)



5. Nyomja meg a (SET) -et. Memóriakártya minta adatai megjelennek.

Memóriakártya eltávolítása tilos gépben vagy kártyán lévő minta adatok negsérülhetnek, ha most a kártyát kivesszük.



Memóriakártya eltávolítása tilos



kiválasztja ezt az ikont és megnyomja a (SET) -et.

Return (visszalépés) : Amint belépett a mappában, ez az ikon megjelenik a lista tetején.

Az ikon kiválasztásával és(SET) megnyomásával kiléphet a mappából.

Ugyanigy kiléphet a mappából, ha megnyomja az(ESC) et.

6. Válassz mintát



A kijelzőt legörditheti a jobb és bal nyilak segitségével, ha a legördítő sáv kijelzőjén fehér részt lát.

Beírás előtt ellenőrizze, hogy van-e elég szabad hely a beírandó minta öltésszáma számára.

Ha több a beírandó, mint a hely, akkor töröljön néhány mintát, hogy az új számára helyet szabadítson fel.



Scrolling display

7. Nyomjon (SET) gombot.

Ha beolvasta a designt, nem tudja rögtön beolvasni a következőt.

Ha másik designt szeretne megjeleniteni, folytassa a munkát lépéseket a 4. lépéstől



Az (ESC), megnyomásával kiléphet a mappából (lista tetején látható), vagy visszatérhet a MENÜ-be (nem látható a lista tetején). Amennyiben az almenüben van, az (ESC) folyamatos nyomva tartásával visszatérhet a MENÜ-be.

Menu mode-ba visszatérés az **ESC**-kel.

Minta adatok beolvasása számitógépen

A gép beolvassa a "Happy Link LAN"-nal rendelkező számitógépre mentett minta adatokat. A minta adatainak beolvasása előtt szükség van a "Happy Link BAN"-on a design mappák beállitásaira. A beállitások elvégzéséhez kövesse a "Happy Link LAN" rendszer FEL-HASZNÁLÓI KÉZIKÖNYV utasitásait. Az alábbi adatformátumok

A gépben lévő design mappák és almappákból az alábbi adatformátumok beolvasása lehetséges:

- TAP : HAPPY DST : Tajima DSB : Tajima (Barudan)
- Ellenőrizze, hogy a gép létrehozza e a LAN kapcsolódást a PC vel és a "Happy Link LAN" –t bebútolja e.
- 2. Ha a gép leáll, nyomja meg a MENU gombot

és válasszon a nyilakkal 💮 (olvasás) funkciót



3. Nyomjon SET-et.

A kijelzőn megjelenik a forrás, ahonnét a minta adatokat szeretné kiemelni.



4. Válassza ki a () PC-t (számitógép) a nyilakkal.

5. Nyomja meg a SET gombot.

A minta adatai megjelennek a számitógépen



6. A nyilak segitésével válassza ki a mintát.

A kijelzőt tovább görditheti jobbra balra a nyilak segitségével, amennyiben fehér rész látható a gördülő menüben.

Mielőtt megkezdi a másolát, ellenőrizze, hogy több hely áll e rendelkezésre, mint a felvinni kívánt öltések száma.

Ha több öltés van, mint a rendelkezésre álló hely, törölnie kell néhány designt, hogy az új minták számára elegendő memória álljon rendelkezésre



Scrolling display

Folder (Mappa): Az ikon kijelölésével és a SET gomb megnyomását követően megjelenik a mappa tartalma.

Return (Visszalépés): Ha belépett a mappába, ez az ikon megjelenik a lista tetején. Kiléphet a mappából az ikon kijelölésével és a **(SET)**

megnyomásával.

A mappából az (ESC) gomb megnyomásával is kiléphet.

7. Nyomja meg a SET gombot.

Ha beolvasta a designt, nem tudja rögtön beolvasni a következőt.

Ha másik designt szeretne megjeleniteni, folytassa a munkát lépéseket a 4. lépéstől



Az (ESC) megnyomásával kiléphet a mappából 1 (lista tetején látható), vagy visszatérhet a MENÜ-be 1 (nem látható a lista tetején).

Amennyiben az almenüben van, az **(ESC)** folyamatos nyomva tartásával visszatérhet a MENÜ-be.

Menu mode-ba visszatérés az (ESC) kel.

Hogyan válasszunk mintát a memóriából

Hímzőminta kiválasztásához előzőleg az a gép memóriájában el kell tárolni.

1. A gép álló helyzetben nyomjon

és válasszon "PATTERN"-t





2. Nyonjon SET-et.

A kijelző jelzi az aktuális mintát. A kijelző baloldalán van az aktuális minta száma, neve és adatai.

- 🐺 Öltésszám
- Színváltás száma
- 1 Magasság
- ➡ Szélesség
- * Startpont és a minta teteje közötti méret
- + Startpont és a minta alja közötti méret
- Startpont és a minta jobboldali széle közötti méret
- Startpont és a minta baloldali széle közötti méret
- 3. Válasszon minta adatot 💬 és nyomjon

SET-et.

A minta kiválasztásra kerül.

Nyomj ESC Menü-höz Nyomj ESC még egyszer üzemkész állapothoz.



Scrolling display



Minták törlése a memóriából

Már nem használt, szükségtelen minták memóriából törlésére.

편 Ha alakt jel aktív, akkor a minta adat nem törölhető.

NEEDLE PATTERN SETTING (MENU)-t 1. A gép álló helyzetben nyomjon 4 ▶≒ 2 és válasszon "PATTERN" -t 🐑. 🔬 🕼 📡 あし 2. Nyomjon SET)-et. Q A 151 \Diamond RC CAR MOUSE EMBLEM INSECT BTRD ABC⇒DEF ł ¥ţ PENGUIN UMBRELLA DOG PALMTREE SAN Scrolling display 3. Nyomj MENU és válassz 🚫 a jobboldali Q f almenüből as is a \bigcirc MOUSE EMBLEM RC_CAR INSECT 4. Nyomj Q (SET)-et. A \Diamond EMBLEM MOUSE RC CAR INSECT RIBU (SET): Select / (NENU) : A|| / (ESC) : Execute Menu (Q). 5. Kivánt minta adatot válaszd ki Q A <u>usisin</u> \Diamond MOUSE EMBLEM RC CAR BIRD INSECT Q 6. Nyomj (SET)-et. ß "*" jelenik meg balra a minta nevétől <u>us isi</u> \Diamond Mégegyszer megnyomva törlésre kerül. * EMBLEM RC_CAR MOUSE INSECT BTRD Újabb adat törléséhez ismételje a 6 és 7 pontokat. **M**ark Q f \Diamond MOUSE * EMBLEM * RC CAR INSECT BIRD Példa ha többes mintát választ ki.

7. Nyomjon **ESC** gombot.

Showing number of delete design(s)



8. Válassz "OK"-t 🔅 és nyomj SET) -et

a törléshez. A tétel törlésre kerül. Más minták törléséhez ismételd meg a 3 - 8 lépéseket.

Nyomjon **SET** -et a törlés megváltoztatásához. A kijelző két lépéssel visszaugrik.



Nyomj ESC Menü-höz

Nyomj (ESC) mégegyszer üzemkész állapothoz.

Az összes minta törlése

Az összes minta törlése egyszerre a gép memóriájából.

편 Ha lakat jel aktív, akkor a minta adat nem törlödik.

1. Ha kontroll lámpa zöld, nyomj

MENU és válassz "PATTERN"-t





<u>esis</u>n

RC CAR

UMBRELLA

15 AG

MOUSE

PENGUIN

EMBLEM

SAN

2. Nyomjon SET-et.

- Nyomj^{MENU} és válassz a jobboldali almenüből
- 4. Nyomjon SET-et.
- 5. Nyomjon MENU-t.

INSECT MOUSE EMBLEM RC_CAR BTRD Q f es ista \Diamond MOUSE EMBLEM RC_CAR INSECT RTPD / (NENU) : A|| / ESC : Execute Select Menu Q A 15/50 $\overline{\Diamond}$ * INSECT * EMBLEM *RC CAR *BIRD * MOUSE "*" hozzáadódik az összes memóriában lévő mintadathoz. Törölt minta (minták) száma

- 6. Nyomj ESC -et.
- 7. Válassz "OK" -t 🔅 és nyomj SET -et

a törlés végrehajtásához. Minden adat törlése kerül és a kijelző visszatér a MENU-höz.

Nyomj **SET** t-et a törlés megváltoztatásához.



MENU a minta adatok törlée közben.

f

 \Diamond

ABC ⇒ DEF ¥y

Q

A

 \Diamond

INSECT

Â

PALMTREE

ñ.

DOG

TŰRÚD KIJELŐLÉSE

Egy adott mintában minden színváltáshoz, a megfelelő színnel befűzött tűszámot a gépkezelő határozza meg. Ha ez megtörténik akkor a gép automatikusan a programozott tűket, amikor a minta elér a szükséges ponthoz.

Ha a lakat aktív, akkor nem lehet "NEEDLE" -t (tűt) választani.

Törölje a "LOCK"-ot a mintából. 🛛 🖻 11-1

1. A gép álló helyzetében nyomjon

és válasszon "NEEDLE"-t



Nyomjon SET-et.
 A kijelző baloldalán van az aktuális minta száma, neve és adatai.
 Öltések száma

⊮Szög

Konvertálás
 Színváltás számok száma

- 1 Magasság
- ⊷ Szélesség
- ▲ Startpont és a minta teteje közötti méret
- Startpont és a minta alja közötti méret
- Startpont és a minta jobboldali széle közötti méret
- Startpont és a minta baloldali széle közötti méret
- 3. Nyomj fel/le



szám kijelőléséhez

Az aktuális színszám a minta adatoknál látható a kijelzőn.

4. Nyomj jobb/bal

a tűszám kiválasztására

A beírás rögzítve.

Visszatéréshez a főmenübe jobb nyilat

nyomjon, válassza a END-t (vége) majd nyom

ja meg a SET)-et vagy az ESC)-t. Nyomjon is-

mét **ESC**) et a Drive mode (üzemkész állapot)-

ba való visszatéréshez.



Current color change number Number of color

change number





TŰRÚD KIJELÖLÉSE



ba való visszatéréshez.

VARRÁS TUBULAR KERETEKKEL

Kerettartó fel és leszerelése

Keretmozgató kocsihoz csavarozza fel a kerettartót, ha tubulár hímző keretezést szeretne. A leszerelése a felszereléssel ellenkező sorrendben.

1. Menj a kocsival a jelölt pozicióba a vezérlő panel fel/le gombjaival.

A kijelző baloldala a mintaadat méretét mutatja.





 Mozgassuk a kerettartót a kocsi megközelítő közepére (balról jobbra) a bal/jobb gombokkal.

Győződjünk meg arról, hogy a tartó csapjai a kerettartó furataiban mindkét oldalon benne vannak.

3. Helyezze a kerettartót a kocsi vezetőjére és húzzuk meg a rögzítő csavarokat.

Mozgassa a kerettartót kicsit jobbra-balra, ha nehezen a menne a rögzítő alá.



VARRÁS TUBULAR KERETTEL

Hogyan keretezzünk?



Szorítás elött símitsa ki a hímzendő anyagot.

VARRÁS TUBULÁR KERETTEL

Hímzés megkezdése

1. Mozgasd a keretet az origóba







A hímzőkeret a minta körvonalát fogja körbefutni P14-5 Ügyeljen arra, hogy a nyomótalp és a tű ne érjen a kerethez.

(TRACE) during tracing.

Ha megnyomja a START gombot, megszakad a művelet és a keret az origóhoz fut a hímzés megkezdéséhez.

Menjen a 4 lépéshez, ha körbefutás (tracing) nélkül akarja kezdeni a hímzést.

 a kijelző ">>Trace end" (azaz körbefuttatás vége) üzenetet ad és a hímzőkeret megáll.

A keret a minta első hímzésponzjához futott.

- 4. Nyomjon START. A hímzés megkezdődik
- 5. A minta elkészülte után a kijelző ">>End" üzenetet ad és a gép leáll.

A keret autómatikusan visszatér az origóhoz ha az autó origin funkció aktiválva van.



Visszaigazolhatja a körvonal futtatást és a minta pozicionálást.





Mit tegyünk, ha varrás közben a cérna elszakad?

Ha varrás közben a cérna elszakad vagy kifűződik, a gép ezt érzékeli, leáll és néhány öltést visszafut a feltételezett szakadási pontig.

Ha a felső cérna szakad el

Fűzze be a tűt újra (Lásd № 4-6) Ha az alsó céma szakad el Fűzzük be újra az alsó cérnát (Lásd:orsózás №4-5)

Leállás és varráshoz visszaállás

Ha a minta közben a gépet le kell állítani, a gép visszaáll a leállási ponthoz a bekapcsoláskor.

Ha a gépet túl hosszú ideig hagyja leállva, a keretezett anyag megereszkedhet ás a minta torzul.

Varrás felfüggesztése

- 1. Állítsuk le a varrást megnyomva STOP gombot
- Nyomjon CUT gombot. A tű lemegy és szálvágás történik.
- 3. A hálózati kapcsolót kapcsolja ki.

Az utolsó varrási pozíció visszaálláshoz:

- 4. Kapcsolja be a hálózati kapcsolót.
- Nyomjon SET gombot. A kocsi és a keret lassú mozgás után automatikusan visszatér a megelőző pozícióba.
- 6. Öltés visszaállításhoz 3-4-szeri

7. Újraindítás

STOP gomb megnyomás

START

FIGYELEM: Baleset megelőzésére Szálvágáskor vigyázzon, mert a tűátszúrja az anyagot

Példa: Hibás hímzés a megereszkedett anyag miatt









FIGYELEM: Baleset megelőzésére A keret gyorsan mozog. Vigyázzon a kezére és testére.

Ha hímzés közben áramkimaradás lépne föl, kövesse az alábbiakat a pozició és a hímzés adatok viszaállítsa érdekében.

1. Kapcsolja be a hálózati kapcsolót



- 4. "Auto" kijelőlése majd nyomj tet. A főtengely egy fordulatot tesz és megáll a "C" ponton (megelőző stop pozició).
- 5. Nyomjon CUT-ot. A tű lemegy és szálvágás következik
- Nyomjon SET-et
 A kocsi és a keret lassú mozgással automatikusan visszamegy a megelőző pozicióba.
- 7. Néhány öltés visszalépés a leállási helytől a **STOP** gombbal.

8. Varrás indítása a **START** gombbal.

FIGYELEM: Baleset megelőzésére. Szálvágáskor vigyázzon, mert a tű átszúrja az anyagot. FIGYELEM: Baleset megelőzésére. A keret gyorsan mozog, vigyázzon a kezére és testére.

Rámázott anyag hímzés közbeni mozgatása és eredeti helyére pozicionálása

Ha a keret hímzés közben elmozdítja, az alábbiak szerint járjon el:



Visszatérés origóba

A keret az origóba, azaz a minta kezdési helyzetébe visszatér.

1. Nyomjon (FUNC) gombot a gép leállása után.



Visszatérés a minta kezdetéhez (Top)

A minta hímzése közben leállunk, a keretben a minta helyzetét megváltoztatjuk, majd újra startolunk a kezdettől.

Ha a"Top" funkciót használja, visszatérés következik a kezdőpontra a keret helyzetétől függetlenül.

1. Nyomja meg a **FUNC** gombot a gép álló helyzetében.



 Válassza a "Top" (funkciót a kombinált gombbal majd nyomjon (set) -et. A minta adat visszatér a kezdőponthoz.
 (Top) jel megjelenik a kijelzőn.

Ha a "TOP" elötti megelőző ponthoz akar visszatérni, akkor ismételje az 1-2 lépéseket.

F	Pointer		
HCI Embro Mac	DDU DERY HINE	0 12345 0 23 0 600 0 600 0	

A minta hímzőkeret központjába helyezése (Center)

A hímzőkeret központba fut automatikusan.

("POSITION")

1. Nyomjon (FUNC) gombot a gép álló 19:HAPPYE 12345 0 Frame position () () helyzetében. Frame type 0 Set $\left(\right)$ ∄ฌิกิเวิ• Тор ÌΥ Origin 0 3 Loq-in 600 Turn-off ii: 🛆 🗸 2. Válassza a "Frame position"-t X nyomjon (SET)-et. ł Frame move! FIGYELEM: Baleset megelőzésére. A keret gyorsan mozog. Vigyázzunk a kezeinkre. (\overline{Q}) majd nyomjon 3. Válassz Pointer 19:HAPPYE **MU** 12345 (SET)-et. 0 () () A hímzőkeret a központba fut automatikusan. 0 EMBR Ha a "Center"-ből a megelőző helyzetbe akar 0 3 vissza jutni,akkor a MACHINE **::::** 🖾 9-3 oldalon leírtak szerint járjon el.

Minta forgátasa és tükrözése

Kiválasztott minták konvertálása

Beállitási példa • : Minta kezdőpontja, R • : Minta kezdőpontja, Normal • : Minta kezdőpontja, Tükör forditás + 90° • A minta kezdő pontját tengelyként tekintve a gép 90 fokkal elforgatja a szöget.	Normal Mirror reverse Po 30 13 A 9 9 b 50 270 Normal angle
 Ha gép megállt, nyomjon (MENU) gombot és válasszon a kombinált gombbal. "SETTING" -et 	PATTERN SETTING NEEDLE
 Nyomjon SET -et Az aktuális minta nevét és adatait a baloldalonláthatjuk. 	$\begin{array}{c} 23 \text{FLOWER} \end{matrix} + 0^{\circ} \textbf{P} \underbrace{1} 9.5 (\cancel{+} 9.7 \cancel{+} 9.8) \\ \hline \end{matrix} \\ 123456 \end{array} \begin{array}{c} 250 \end{array} 3.0 (\cancel{+} 1.5 \cancel{+} 1.5) \\ \hline \end{matrix} \\ \hline \end{array} \\ \hline \end{array} \\ \begin{array}{c} \textbf{M} \end{array} \begin{array}{c} 123456 \end{array} \begin{array}{c} \textbf{M} \end{array} \\ \hline \end{matrix} \\ \hline \end{matrix} \\ \hline \end{array} \\ \hline \end{array} \\ \hline \end{array} \\ \begin{array}{c} \textbf{M} \end{array} \\ \hline \end{array} \\ \hline \end{array} \\ \hline \end{array} \\ \hline \end{array} \\ \begin{array}{c} \textbf{M} \end{array} \\ \hline \end{array} \\ \hline \end{array} \\ \hline \end{array} \\ \begin{array}{c} \textbf{M} \end{array} \\ \hline \end{array} \\ \hline \end{array} \\ \hline \end{array} \\ \begin{array}{c} \textbf{M} \end{array} \\ \hline \end{array} \\ \hline \end{array} \\ \begin{array}{c} \textbf{M} \end{array} \\ \begin{array}{c} \textbf{M} \end{array} \\ \hline \end{array} \\ \begin{array}{c} \textbf{M} \end{array} \\ \end{array} \\ \begin{array}{c} \textbf{M} \end{array} \\ \begin{array}{c} \textbf{M} \end{array} \\ \begin{array}{c} \textbf{M} \end{array} \\ \begin{array}{c} \textbf{M} \end{array} \\ \end{array} \\ \begin{array}{c} \textbf{M} \end{array} \\ \begin{array}{c} \textbf{M} \end{array} \\ \begin{array}{c} \textbf{M} \end{array} \\ \end{array} \\ \end{array} $ \\ \begin{array}{c} \textbf{M} \end{array} \\ \end{array} \\ \end{array} \\ \begin{array}{c} \textbf{M} \end{array} \\ \end{array} \\ \end{array} \\ \end{array} \\ \begin{array}{c} \textbf{M} \end{array} \\ \end{array} \\ \end{array} \\ \end{array} \\ \end{array} \\ \begin{array}{c} \textbf{M} \end{array} \\ \end{array} \\ \end{array} \\ \end{array} \\ \end{array} \\ \end{array} \\ \begin{array}{c} \textbf{M} \end{array} \\ \end{array} \\ \end{array} \\ \end{array} \\ \end{array} \\ \end{array} \\ \end{array} \\ \end{array} \\ \end{array} \\ \end{array} \\ \end{array}
 Kombinált gomb fel/le gombjaival válasszon Ingen SET)-et. 	23FLOWER >+ 0°P1 9.5(+9.7 +9.8) ∭123456 250 → 3.0(+1.5 +1.5) ∑ 100 ∑ 100 ∑ 0.0 ∑ 0.0 ∑ 0.0 ∑ 0.0 ∑ 0.0 ∑ 0.0 ∑ 0.0 ∑ 0.0 ∑ 0.0 ∑ 0.0 ∑ 0.0 ∑ 0.0
 A kombinált gomb	23FLOWER ▷ + 0°▲19.5(+9.7 +9.8) ₩123456 250 → 3.0(+1.5 +1.5) ↓ 100 ↓ 100 ↓ 100 ↓ 0.0 ↓ 0.0 ↓ Menu Menu
 Nyomjon SET-et. A helyzet rögzítésre kerül. 	23FLOWER ▶ + 0° Δ 19.5(+9.7 +9.8) ₩ 123456 250 ↔ 3.0(+1.5 +1.5)
Nyonja meg az ESC gombot a MENU- be visszatéréshez. Nyomja meg az ESC gombot mégegyszer az üzemkész (DRIVE) állapothoz.	Image: Constraint of the point of the p

Kezdés valahol a mintában (POSITION)

Ez a funkció lehetővé teszi, hogy közvetlenül egy öltés számhoz, vagy színcseréhez menjünk és ennek megfelelő pozicióba kerüljön a keret.



Váltás

1. A gép álló helyzetében nyomjon (MENU) és válasszon "POSITION"-t.



2. Nyomjon **SET** gombot.



Pointer (mutató) mutatja a keret aktuális pozicióját.

<u>d</u>



4. Nyomjon fel/le gombot a szám kivá-

lasztásához és jobb/bal (gombot a digit helyiérték kiválasztásához.

5. Nyomjon SET gombot. A keret a kiválasztott szín pozícióba fut.

FIGYELEM: Baleset megelőzésére A keret gyorsan mozog. Vigyázzon a kezeire.

	0
₫ ₽	3
M	0

0

Λ

	*** *** ///	0 3 5289	
K	۸	Frame move!	Menu

Nyomjon (ESC) a Menü-höz Nyomjon (ESC) még egyszer üzemkész állapothoz.

Varrás

Hímzés hibás részének javítása

Kijavítja azt a részt ahol kimaradt a hímzés (pl.: szálszakadás miatt).

- Álló gépnél tartsa lenyomva a
 STOP (*visszalépés) addig a részig, ahol dolgozni szeretne.
- 2. Nyomja meg a javítás gombot azon a fejen, ahol javítani akar



3. Nyomja **START** gombot.

Csak azok a fejek fognak javítani, ahol szálszakadás lámpa villog vagy világít. A többi fej a javítás vége előtt 2 öltéssel folytatja a mintát.

MINTÁK KIJELZÉSE SETTING MODUSZBAN

A nagyító jel Q a jobbszélső menü oszlopban jelzi, hogy a minta megnézhető legyen.

 A gép álló helyzetében nyomjon (IENU) és válassza a kívánt beírandó tételt.



2. Nyomjon SET-et Az ikon az almenüben megjelenik.



3. Nyomjon (MENU) és válasszon 📿 -t. 🔅



4. Nyomjon SET-et.

A kiválasztott minta illusztrációja megjelenik. az aktuális minta adat részinformációi a kijelző jobboldalán vannak.



5. Nyomjon SET-et. A kijelző visszalép a 2 lépés szerinti képre.



Nyomjon ESO a Menü-höz Nyomjon ESO még egyszer üzemkész állapothoz.

MENÜ ISMERTETŐ MEGTEKINTÉSE

Ha a menü jobb oldalán $\sqrt[m]{2}$ jelenik meg, a menü ismertetőt az alábbi lépésekkel érheti el:

 Ha a gép megállt, nyomja meg a és a nyilak segitségével válassza ki a kívánt beállitást.





Nyomja meg a ED gombot.
 Az ikon ?? megjelenik az almenüben.

		?

3. Nyomja meg a MENU és válassza 🔅 ki a nyilakkal a 🖗 -t .



4. Nyomja meg a **SET** gombot. A kijelzőn megjelenik a menü ismertető.



5. Nyomja meg a SET gombot.

A kijelző visszatér a 2. lépéshez.



Nyomjon **ESC**-et a Menu mod-ba való visszatéréshez

Nyomjon **(ESC)** -et a Drive mod-ba (üzemkész állapot) való visszatéréshez.

Minták zárolása

A gép memóriájában tárolt minták zárolása megakadályozza az akaratlan törlést vagy változtatást.



Nyomjon **ESC**) a Menühöz Nyomjon **ESC**) még egyszer üzemkész állapothoz.

Trace (Nyomvonal tipus)

Memóriában a minták nyomvonal típusának megváltoztatása.

1. A gép álló helyzetében nyomjon

és válasszon "PATTERN"-t.



PATTERN SETTING NEEDLE

Q

ABC + DEF

P 14-5

- 2. Nyomjon SET gombot.
- 3. Válassza ki a kívánt mintát.
- 4. Nyomj (MENU) és válassz vagy a nyílgombbal.
 A minta max. hímzési területe.
 Minta körvonala.
- 5. Nyomja a SET gombot. Trace (nyomvonal) típus megváltozott.





Nyomjon (ESC) még egyszer üzemkész állapothoz.







Trace (Nyomvonal adat)



Exportálás

A gép memóriáján kívül irhat más adathordozóra

1. Csatlakoztassa az adat- 🖻 5-5 hordozót.

Ha a gép megállt, nyomja meg a gombot és válassza ki a nyi lakkal a "PATTERN" (minta)-t.



es isia

RC_CAR

ł

UNBRELLA DOG

BIRD

210

EMBLEM

MOUSE

PENGUIN

- 3. Nyomja meg a SET gombot.
- 4. A nyilakkal válassza ki a kívánt mintát.





- 5. Nyomja meg a (MENU) gombot és válasszon adathordozót ♥ → ➡ (a nyilakkal.
- SHIP TIGER FLOWER HORSE
- Nyomja meg a SET gombot. Memoria kártya és USB olvasó kiválasztásának helye.



 Válassza ki nyilakkal a memória kártyát vagy az USB adathordozót.



Q B

 \Diamond

₩.

____ ABC⇒DEF

INSECT

PALMTREE

8. Nyomja meg a SET gombot.



9. Válassza ki a nyilakkal a "No" (nem)-t "No" (igen-t és nyomja meg a SET gom-

bot. Amennyiben el kivánja menteni az adatbeállitásokat vagy a tű kiálasztást, nyomjon "Yes" (igen) gombot. Ezeket a továbbiakban "Other settings" ("egyéb beállitások")-ban a "HP1 file" név alatt találja meg.

Ha nem szeretné elmenteni a "Other settings" ("egyéb beállitások")-at, nyomja meg a "No" ("nem") gombot.

A végrehajtás előtt győződjön meg arról, hogy elegendő memória áll e rendelkézésére az öltésszámok mentéséhez. Ha több öltés van, mint rendelkezésre álló hely,

töröljön adatokat vagy használjon új adathordozót.

10.Nyomja meg a SET gombot.

The name of the pattern will be shown.



Sure? This pattern name Name:FLOWER_ A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z □ -0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 ◀ ▶[END] Sure? This pattern name

M

Delete

--- Writing disk ---

Name:FLÓWER<u>1</u> A B C D E F G H I J K L M N

0 P Q R S T U V W X Y Z 🗌 -

0[1]2 3 4 5 6 7 8 9 ◀ ▶ END

- 11.Nyomj (SET) gombot ha a minta neve nem változott.
 - A bal "◀ "és" ▶" jobb () nyilakkal

válassza ki, majd nyomja meg a SET)-et. Ezután válassza ki a meglévő név minden szám jegyét.

Bal nyíl a bal oldali számjegyek kiválasztásához.
 Jobb nyíl a jobb oldali számjegyek kiválasztásához.

A nyilakkal (válassza ki a szót, és

nyomjon (SET)-et

A design neve maximum 8 betűből vagy számból állhat

12.A nyilak segitségé vel válassza ki az "END" (vége)-t, és nyomja meg a set -et. A minta adatai felirásra kerülnek

Nyomj**(ESC)** -et visszatérés a Menü módba. Nyomj**(ESC)** ismét a Drive mode-ba (üzemkész állapot) való visszatéréshez.



Minták átnevezése

Minták átnevezése a memóriában.



Minta adatok másolása

A gép memóriájában tárolt minta adatok másolása.



5. Nyomja a SET gombot. Kiválasztott minta másolása megtörténik. Copied pattern data



Nyomj**(ESC)** a Menű-höz. Nyomj**(ESC)** még egyszer üzemkész állapothoz.

Különböző utasításokkal lehet a mintákat ellátni, mint pl."scalling" (méretezés), "repeat" sewing" (ismételt varrás), "offset" (távolság) és "frame out" (keret ki).

Adjust

Ez a menü olyan beviteli utasításokat tartalmaz mint pl. "scaling" (méretezés), "width adjusment" (szélesség beállítás), "angle" (szög) és "convert design" (minta konvertálása).

Repeat sewing

A gép a megadott számban ismétli a mintát x és y irányban.

Offset

A kiválasztott mintában a kezdőpont beírása.

Frame out

A kiválasztott mintához "keret ki" utasítást fűz.

Különböző utasítások vihetők be a készletből.

Adjust

Scaling A kiválasztott minta méretezése történik vele.

Width adjustment

A kiválasztott minta szélessége állítható be vele.

Angle

A kiválasztott minta szöge állítható be vele.

Convert design

A kíválasztott minta 90 fokonkénti elforgatása (normál vagy fordított) végezhető vele.



Width adjustment

Ez a beállítás a minta "(L)" szélességet -1.0 ~ +1.0mm határok között 0.1mm lépésekben módosítja.

- Ha "Width" (Width adjustment) beállítás történik és hímez, akkor a végpontnál hiba történhet. Ilyen esetben térjen vissza a szélesség beállításhoz és a szélességet állítsa "0.0"-ra.
- PATTERN NEEDLE SETTING (MENU) 1. A gép álló helyzetében nyomjon 🖁 🗊 🕭 és válasszon "SETTING"-et. 🔬 🌒 📡 闘∷ 巫∖₃ 23FLOWER ≯ ₩123456 🗐 250 2. Nyomja a (SET). 1 <u>r</u> Q 蓜 :::: ****# ର୍ଚ୍ଚ A baloldalon megjelenik a minta száma, X 100 The adjustment of the neve és részletei. width. (X direction size) ۲ 100 0.0 Ì B 0 ₽ ₽ Р FND Menu Q 討 <u>_h</u> válassz 🔛 -t és :::: 3. Nyomj fel/le Ŷ 100 ĻΧ nyomj(SET)-et. 100 ۲J 0.0 B 0 Ē Ρ END Menu a helyiérték 4. Nyomj jobb/bal Ţ <u>[</u>] Q 蓜 :::: **\$** Ŷ 100 léptetéséhez majd X 🐑 a számérték 100 ۲r nvomi fel/le 0.4 kiválasztásához. Þ 0 ₽⁷10 P END Menu 23FLOWER ♪ ₩ 123456 🗐 250 5. Nyomja a (SET) gombot. Î ****\$ <u>/ʰ\</u> Q 郬 Ŷ A beállítás rögzítésre kerül. 100 X 100 ۲ Ĩ 0.4 The adjustment of the Menj vissza a "Maine Menu"-höz, width of satin stitch. Þ 0 ₽^Ŋß Ρ válasszd "END" nyomj (SET) vagy nyomj (ESC END Menu Nyomi(ESC) -t még egyzser üzemkész állapothoz.

Angle

A gép mintát annak startpontja, mint forgáspont körül, az óramutató járásával egyező irányba elforgatja.





Repeat sewing

A gép az alkalmazó által megadott számú másolatban, a megadott X és Y irányban ismételten hímez.



TÉTE	L	MENNYISÉG	ALA	PÉRTELMEZÉS
00	Piece X	1 ~ 30	1	Ismétlés esetén a kivánt oldalirányú és hosszirányú darabszá- mot kell megadni.
	Piece Y	1 ~ 30	1	A hímezni kívánt darabok száma X és Y irányú szorzatként keletkeznek.
DD H	Space X	-999.9 ~ 999.9 mm	0	Ismétlés esetén a kezdőpontok közötti oldalirányú távolságot kell megadnunk. Plusz érték esetében, a gép az ismétlést jobboldal felé teljesíti. Minusz
₽₹	Space Y	-999.9 ~ 999.9 mm	0	szám esetében a baloldal felé. Ismétlés esetén a kezdőpontok közötti hosszirányú távolságot kell megadnunk. Plusz érték esetében, a gép az ismétlést felfelé teljesíti. Minusz szám esetén lefelé.
	Priority	X (Side)• Y (Length)	х	Ha két darabnál több ismétlést ír elő hosszirányban és oldalirányban, akkor a második darab felé jelöli ki a hímzésirányt.
A gép álló helyzetében nyomjon (és válasszon "SETTING"-eto.

MENU PATTERN SETTING NEEDLE

2. Nyomj (SET) et és jobb/bal gombbal (

válassz : szímbólumot. A baloldalon látható az aktuális minta száma, neve és adatai.

23FLOWER ↓ 123456 250 ↓ + + +	ħ			Ū,	Q
The number of the repe	\sim		1		~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~
at in the X direction.			1	Ī	
			0.0		
		BI	0.0		
		ļ.	Х		
		E	ND		Monu

 Nyomjon fel/le tétel választáshoz és nyomj set)-et.

23FLOWER ₩ 123456 250 + + +		كر
	<u> </u>	8
	[] −30.0	
	B <u>r</u> 0.0	
	END	Menu

4. Nyomj jobb/bal léptetéséhez majd nyomj fel/le kiválasztásához.

$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$		Q
		ŏ
	₽ -30.0	
	<u>∃_∓</u> <u>3</u> 2.0	
	END	Menu

5. Nyomja a SET gombot. A beírás rögzítésre kerül.

$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	B		<u> </u>	Q
		2]	
The interval of the repea	t	-30.0 32.0 x		
		END		Menu

 Írja be a szükséges tételt a 3-5 pontok ismétlésével. Írja be az összes szükséges tételt.

Menj vissza a "Maine Menu"-höz, válasszd "END" nyomj **SET** vagy nyomj**ESC**. Nyomj**ESC** -t még egyzser üzemkész állapothoz.

Auto origin

Ha a mintának eltérő kezdőpontja és végpontja van, a keret visszatér az origóba.



Offset

Ezzel a beállítással meghatározzuk a keret helyzetét, melyet az aktuális hímzésminta megkezdésekor a startpontba futás előtt felvesz. Ha az "Auto origin"-al együtt alkalmazzuk, a gép visszatér az "Offset" pontba miután elkészült a hímzés.

Ez az opció segíti az alkalmazót, hogy a kiszolgálás közben a keret olyan helyzetben legyen, mely nem zavaró.



Direct input

Ennek segítségével manuálisan lehet az "Offset" pontba menni és a helyzetet a "Teaching input"-al menti el.

Preset

Ezzel 9 előzetesen kiválasztott pontot lehet az "Offset"-ként megadni (körben vagy a minta közepén.

Teaching input

Ezzel lehet az "Offset" pontot manuálisan eltárolni.

■Ha megnyomja az ORG (Original point return) gombot "auto origin with an offset"-el funkciót használ, keret a visszatér 12-7 az "Offset" pontba.

Ellenőrizze, hogy az *auto origin activált-e, ha az "Offset" funkciót ismételten, azonos mintánál használja 12-7 p

Direct input

Ennek segítségével manuálisan lehet az "Offset" pontba menni és a helyzetet a "Teaching input"-al menti el.



PATTERN SETTING NEEDLE (MENU) 1. A gép álló helyzetében nyomjon 1 8 és válasszon "SETTING"-et. 🔬 🅼 📐 Q : 函 / 2. Nyomj SET)-et és jobb/bal gombba 23FLOWER ♪ ₩123456 **■**250 ‡ ⊷ <u>r</u>h 討 **\$** ବୃ 0 lassz 🐙 szímbólumot. An automatic origin return to finish sewing. 0.0 0.0 A baloldalon látható az aktuális minta száma. * neve és adatai. ∖։⊪ե END Menu 3. Nyomj fel/le 🔇 válassz 23FLOWER ♪ ₩ 123456 🗐 250 <u>r</u>h Q ħ Ś (X irányú távolság) vagy Ο 0.0 \ Y irányú távolság) és nyomj (SET). 0.0 23FLOWER ♪ ₩ 123456 🗐 250 討 詰:: μ٦ Q 4. Nyomj jobb/bal (a helyiérték ବୃ Ο léptetéshez majd 5**5**.0 🔇) a számérték nvomi fel/le 0.0 kiválasztásához. 5. Nyomja a (SET) gombot. 23FLOWER ♪ ₩ 123456 🔳 250 1 <u>/ʰ\</u> \$ Q 討 <u>...</u> A beírás rögzítésre kerül. ବୃ Ο 55.0 The offset of the start Nyomj(ESC) addig, amig az üzemkész point in the X direction. 0.0 állapot a képernyőre vissza nem tér. jelenik meg jobboldalon alul, zöldben. Offset point æ 23:FLOWER ⊠ ŅŅ ()() () Menj vissza a "Maine Menu"-höz, válasszd "END" nyomj (SET) vagy nyomj (ESC Nyomi(ESC) -t még egyzser üzemkész 600 állapothoz. ġġ:

Preset

Ezzel 9 előzetesen kiválasztott pontot lehet" Offset"-ként megadni (körben vagy a mintaközepén).





7. Nyomja a SET gombot. A beírás rögzítésre kerül.



Nyomj **ESC** egészen addig, míg a képernyőn az üzemkész állapot vissza nem tér.



Offset pont



Menj vissza a "Maine Menu"-höz, válasszd "END" nyomj SET vagy nyomj ESC Nyomj ESC -t még egyzser üzemkész állapothoz.

Frame out

Az utasítást a mintához lehet csatolni. Ha a "Frameout"-ot *Color change number, azaz színváltási számmal együtt használjuk (mindkettő a mintához csatolt), a keretet automatikusan egy pozicióba lehet küldeni és automatikusan meg lehet állítani miután a gép az illető színváltási szám szerinti varrást befejezte.

Ha a müveletet ellenőrizte, a keret automatikusan visszamegy a megelőző helyzetbe és a varrás folytatható. (Fig.1)

A funkció nagyon kényelmes cérnavágáshoz, vagy applikációs és egyéb műveletekhez.



Színváltási szám kiválasztása

"Frameout" végrehajtásához irja be a színváltás számát..

- Ha a Frameout-ot Color change number-el használva "Off", azaz "Ki" helyzetbe állítjuk (az opció kijelzése nélkül), melyhez *color change stop párosul, a színváltás leállítás létrejön.
 Ha a Frameout-ot "On" azaz "Be" helyzetbe állítja anélkül, hogy a Frameout mozgási távolsá-
- got megadná, ez ugyanazt eredményezi, mint a színváltás leállítás.

Teaching input

A Frameout helyzetét

gombokkal állítsa be és a mozgás távolsága a

Frameout távolsága lesz.

Többnyire a mozgástávolság maga az input, origóval mint sarokponttal. (Fig.1) Ha az Offset be van kapcsolva, a mozgástávolság maga az input, az Offset ponttal mint sarokponttal. (Fig.2)

■ Többszörös Frameout-hoz beírhatja az öltések számát vagy a színváltási számot, de Frameout pont csak egy lehet. Ez a pont végül is a Frameout létrehozását végzi.

Direct input

A Frameout helyének beírását közvetlenül a számgombokkal is megteheti. A Frameout beírás helyét megváltoztathatja a "Teaching input"-al is. Általában a Frameout pontig vett távolság az input, az originál pont mint sarokponttal. (Fig. 1) Abban az esetben, ha az Offset be van kapcsolva, a Frameout pozicióig mért mozgás távolság az input, az Offset ponttal. (Fig.2)



Teaching input птт gombbal és a Mozdíts a keretet helyzet mentésre kerül amint a keret "ki" Hosszirány mozgás helvzetben. tartomány Oldalirányú mozgás tartomány ⊚ : Frame out pont Original pont (Μιπτα sτan ponga) Mintaváltási szám utolsó pozíciója : Original pont (Minta start pontja) PATTERN SETTING NEEDLE (MENU) 1. A gép álló helyzetében nyomjon 🐺 🗊 🚑 és válasszon "SETTING"-et. 🔬 🎑 📐 ▲ 23FLOWER ♪ ₩ 123456 🗐 250 1 2. Nyomj(SET)-et és jobb/bal gombba Δh Q 副 ****\$ Ŷ The setup of color change which has frame out. <u>Æ</u>5 válassz 凸 szímbólumot. 0.0 A balodalon látható az aktuális minta száma, neve és adatai. 0.0 FND 23FLOWER ♪ ₩ 123456 🔲 250 1 ↔ válassz 🖺 🖞 és 高 :::: **\$** <u>r</u>h 3. Nyomjon fel/le Ŷ nyomi SET)-et. Frameout ponthoz mozgatás x: 0.0 Υ: 0.0 Menu 🕑 gombokkal vidd a 4. A Frameout ponthoz keretet "Frameout" helyzetbe. mozgatás X: 60.1 Y: -45.4 23FLOWER ♪ ₩123456 **■**250 5. Nyomja a (SET) gombot. 1 討 <u>r</u>h Q A beírás rögzítésre kerül. ? 凸直

Menj vissza a "Maine Menu"-höz, válasszd "END" nyomj **SET**vagy nyomj**ESC**. Nyomj**ESC** -t még egyzser üzemkész állapothoz.



Direct input

Ezzel a funkcióval a "Frameout" helyzetét változtathatja meg. Változtathatja a "Frameout" mozgáai távolságát és helyzetét, melyek a "Teaching input"-al kerülnek mentésre.



5. Nyomja a (SET) gombot. A beírás rögzítésre kerül.

3. Fel/le gombbal

4. Fel/le gombbal

helyiértéket.

Menj vissza a "Maine Menu"-höz, válasszd "END" nyomj (SET) vagy nyomj (ESC Nyomi(ESC) -t még egyzser üzemkész állapothoz.

ଚ

ЪЪ 64.2

> 0.0 END

The sdjustment of the frame out point in the X direction

Tűszám beírása

P 5-E

A *színváltási számhoz egy tűszámot lehet kijelölni. Ha a tűszám kijelölésre került, a gép hímezni fog és automatikusan kapcsol minden beprogramozott színváltási számot.

Színváltási stop funkció 5-FP

Egy *színváltás stopot lehet kijelölni a színváltási számhoz. Ha ez megtörtént, a gép kihímzi ehhez a színváltási számhoz tartozó öltéseket, majd megáll és az alábbi üzenet jelenik meg:

>>Change Stop (Váltás stop)

Auto setting

Minden kijelölt tűszám egyszerre történő cseréje.

Színváltási adatok nyilvántartása, Színváltási adat olvasása

A színváltási adatokat használhatja az elmentett mintából, vegye nyilvántartásba, majd a nyilvántartott adatokat felhasználási céllal exportálja a kiválasztott mintákhoz.

Auto setting

Ez az utasítás minden kijelölt tűszám egyszerre történő cseréjét eredményezi. Például, ha minden "10"-el számozott tűt "6"-ra szeretne cserélni, válasszon egyet a "10 jelű színváltási számok közül, és mindegyik "6"-ra vált.



Thread color (Cérnaszín)

Ez meghatározza a háttér színt vagy minden tűrúdhoz kijelölt és a kijelzőn megjelenített cérnaszínt. Nagyon hasznos a minta korrekt színmeghatározásánál. (128 szín választható)

A minta megtekintése körülményes abban az esetben, ha pl. a háttér és a minta színét azonos színnel jelöli ki.



5. Válassza ki a tűszámot vagy anyagot (háttér színt) a gombbal.







- Nyomja a SET gombot. Az aktuális szín baloldalon látható. A szín előkép a jobboldalon látható.
- 7. Válassza ki a változtatandó színt Az aktuális szín a jobboldalon látható.
- **()**.

8. Nyomjon **SET** gombot. A beírás rögzítésre kerül.

9. Nyomjon ESC gombot. Hagyja jóvá az előképen látható színt.



Menj vissza a "Maine Menu"-höz, válasszd "END" nyomj SET vagy nyomj ESC. Nyomj ESC -t még egyzser üzemkész állapothoz.

Color change data registration (Színváltási adatok nyilvántartása)

A színváltási adatokat importálhatja, vagy felhasználhatja a mentett mintából (beleértve a színváltási stoppokat is). Ez a funkció lehetőséget ad arra is, hogy az azonos színváltási adatokat más mintákból használhassa.

A színváltási adatok 1-re korlátozottak, míg a színváltási számok 250-re.



Color change data read (Színváltási adat olvasása)

A nyílvántartásba vett színváltási adat több színváltást tartalmaz mint az importált adat.

Ha a mintába importált színváltási adat több színváltást tartalmaz mint az importált adat, a többlet színváltást "0"-ra áll és később manuálisan kell beírni.



Menj vissza a "Maine Menu"-höz, válasszd "END" nyomj SET vagy nyomj ESC. Nyomj ESC -t még egyzser üzemkész állapothoz.

Szincsoport beállitásainak megismétlése

Ha a designja ugyanazon szinsor csoportból áll, csak állitsa be az első sort és a többit automatisan beállithatja az alábbi lépések elvégzésével:

(Amennyiban vanak egyéb tűbeállitások is (pl. szinváltás megállitása), azok a funkciók is beállitásra kerülnek)



 A gép álló helyzetében nyomj és válassz "NEEDLE" -t.



Nyomjon SET gombot.
 A baloldalon található az aktuális minta száma, neve és adatai.



3. Először válassza ki a szinsor csoportját

A jobb-bal nyilak (segitségével válassza ki a szinváltás számát

A fel-le nyilak segitségével

válassza ki a tű számát. Bizonyosodjon meg róla, hogy a a csoport következő száma a "0"

4. Nyomj^{MENU} és válassz [⁺¹¹ +¹ →¹] a









5. Nyomja meg a SET gombot.

Ha a teljes szincsere száma nem jelenik meg elsőként a csoport számok között. Figyelmeztetés a gép kijelzőjén.



6. Nyomja meg a SET gombot. automatikus szinváltás beállitása



Menj vissza a "Maine Menu"-höz,
válasszd "END" nyomj (SET) vagy nyomj (ESC).
Nyomj (ESC) -t még egyzser üzemkész
állapothoz.

BEOLVASÁS

Csatolás

2 minta adatainak 1-be történő becsatolása az adathordozóról.

- A minták összecsatolása funkció nem érhető el a LAN-nal összekapcsolt 🕞 5-7b számitógépeken.
- Amennyiben szeretné a "Join" (csatolás) funkciót használni, válassza ki a "Join design data" (design elem csatolása)-t, p 14-4

nyomjon YES-t (igen) a beolvasás beállitásánál.

1. Csatlakoztassa az adathordozót a géphez az "adathordozó csatlakoztatása" pontban leirtak szerint

P 5-5

vagy helyezze a gépbe a disket az "adathordozó disk csatlakoztatása" pont szerint (HCD vagy HCR számára elérhető funkció)

(MENU)

Ha a gép megállt, nyomja meg a válassza ki a "READ"
 (beolvasás)-t a nyilak segitségével.

PATTERN SETTING NEEDLE READ OPTION

 Nyomja meg a SET -et. Megjelenik az adathordozó külön oldala.







BEOLVASÁS

5. Nyomja meg a (SET) gombot.

Indicates pattern data of the memory media.

Megjeleniti az adathordozón lévő minta adatokat. Tilos az adathordozó eltávolitása. Az adathordozón vagy a gépben lévő minta adatok sérülhetnek, ha ilyenkor távolitja el az adathordozót.





Mappa: A mappa tartalma megjelenik a kijelzőn az ikon kiválasztásával és a (SET) gomb. megnyomásával. Return (visszalépés) : Ha belépett egy mappába, ez az ikon jelenik meg a lista tetején. Kiléphet a mappából az ikon kiválasztásával és a(SET)gomb megnyomásával.

A mappából az (ESC) gomb megnyomásával is kiléphet

- 6. Válassza ki a nyilakkal
 - a mintát

Mielőtt megkezdi a másolát, ellenőrizze, hogy több hely áll e rendelkezésre, mint a felvinni kívánt öltések száma.

Ha több öltés van, mint a rendelkezésre álló hely, törölnie kell néhány designt, hogy az új minták számára elegendő memória álljon rendelkezésre.



Scrolling display

7. Nyomja meg a (SET)gombot. Design adatok beolvasásának vége, majd vissza a menübe és következhő design adatok beolvasása



8. Válassza ki a (csatolás)-t



9. Nyomja meg a (SET) gombot.

Távolitsa el az adathordozót, ha az Ön által csatolni kívánt minta adatai más adahordozón találhatóak



Disk set O.K.?

Ne távolitsa el az adathordozót

BEOLVASÁS

10.Nyomja meg a **SET** gombot.

A menü megmutatja a designokat.

Ne távolitsa el az adathordozót



11.Válassza ki a nyilakkal a hozzákapcsol ni kívánt minta adatait.



Scrolling display

12.Nyomja meg a SET gombot

Amint a minta adatai beolvasásra kerültek, térjen vissz a menübe vagy olvasson be ill. jelöljön ki másik mintát.





13.Nyomja meg a **SET** gombot. Visszatérés a menübe

Válassza ki a nyilakkal

a "Join" (csatolás)-te és nyomja meg a SET-et, amennyiben további mintákat kiván megjölni.

A szükséges minta adatok a 10-től 13. lépés elvégzésével olvashatja be.



Az **(ESC)** gomb megnyomásával kiléphet a mappából 👔 (.... látható a lista tetején) vagy visszatérhet a menühöz 🛍 (nem látható ... a lista tetején Amennyiben egy almappában van, közvetlenül a MENU-be léphet vissza az **(ESC)**. folyamatos nyomva tartásával.

Visszatérés Menu módba az(ESC)gomb megnyomásával.

OLVASÁS

Mintaolvasás beállításai

A minta adat olvasásával kapcsolatos beállítások

BEÁLLÍTANDÓ TÉTEL	BEÁLLÍTÁS	
1 Keep null (CHG.)	Nem•lgen	 A funkció a géppel nulla öltéseket olvastat, mivel azok színváltás előtt vannak, amikor mintaadat olvasás történik.
2 Skip null stitch	Nem•lgen	: Eldöntheti, hogy figyelmen kívül hagyja az összes nulla öltést
3 Combine jump	Nem•lgen	: Kívánság esetén lehetővé teszi a többszörös, egymást követő ugróöltések összeolvasát, amikor mintaadatot olvasunk. Azokat maximum 12,7mm-es ugróöltésekbe olvasztja és a mintákat az összeolvasztott ugrásokkal olvassa.
4 Stitch sweeper	Nem•lgen	 A mintaadat olvasása során a funkció kiküszöböli az extrém apró öltéseket.
5 Sweep length	0~8 (0~0.8mm)	 Ez a beállítás adja a "Stitch sweeper"-nek a beállítási hosszúságot. Ezen értékek alati öltéseket küszöböljük ki.
6 All pattern disp	Nem•lgen	: Ha a minta datokat HAPPY's data disk (type TAP)-ről olvassuk "DISK READING"-el a Happy mintaadatoktól eltérők is megjelennek. Általában válassz "Nemet"-et.
7 Tajima name disp	Igen•Nem	: Ha a mintákTajima formátumban íródtak, a kijelző mutatja a file nevét.
8 <u>Data format</u>	Auto →Automa Happy→HAPPY, Brd →Barudan Zsk →Zsk	tic : Adatformátum beállítása a minták olvasásához HAPPY vagy, Tajima Tajima adatlemezről "DISC READING"-el. Általában Automaticra (0) kell állítani.
9 etc.func read	lgen•Nem	 Ez a funkció különböző, TAP típusú minta adatokkal együtt beírt minta adatok funkciót olvassa.
10 <u>Trace type</u>	\square	 Válassza ki a nyomvonal adat típusát, mely beírt mintaként készül. A minta maximális hímzés területe Kőrvonal
11 Join design data	Igen•Nem	: This function reads various function setting which are set in pattern data together with pattern data (type TAP).

Gépbeállítások részletes magyarázata

4 Stitch sweeper

Ez az adatok olvasása illetve a gépmemóriába beírása során módosítja azokat az öltéseket, melyek extrém aprók. Ha gyakori cérnaszakadás van ugyanazon a helyen, akkor feltehetően az apró öltés az oka.

- Ha mégis szakad a cérna akkor még egyszer használhatja ezt a funkciót. A többszöri alkalmazása azonban tönkreteheti az öltések kontúrját.
- 1. Mentse a mintákat lemezre.
- 2. Csatolj a mintához "Stitch sweeping"-et majd töltse be a gépbe újra.

Vége

6 Minden minta átvétele

Rögzit minden felvett külső file adatot a design adattal együtt a design adatainak beolvasásakor. Ezek a felvett file adatok az alábbi ikonok alatt láthatók:

📓 HP1 file	: A design bármely funkciójának és beállitási adatának mentése "HAPPY LINK"
	szoftverrel rendelkező vagy HCS és HCS gépen tárolt design esetén
MON file	: A design funkciós vagy beállitási adatainak mentése más, régi sorozatból származó gépen történő design mentés esetén
Other file	: Kivéve himző design adatok.

8 Adat formátum

Ez a funkció lehetővé teszi, hogy más formátumot válasszon, és újra beolvashassa a mintát, amennyiben a gép azt először nem megfelelően olvasta be.

9 etc.func read

*Különböző beállításokat lehet a mintával eltárolni. Ha néhány beállítást a mintában változtatni kell, akkor térjen vissza az eredetihez egyszerű újra betöltéssel.

Az adat csak HAPPY formátumú (TAP) lehet.

10 Trace type

A hímzés megkezdése előtt, segítségével a minta méretét és a helyzetét a hímzőkerettel összehasonlíthatjuk. A hímzőkeret az aktuális mintaméret körvonalán mozog. Ekkor még eldöntheti, hogy milyen típusú körbefuttatást kíván az alábbi képeken látható két alternatíva közül:



READING (OLVASÁS)	
 A gép álló helyzetben nyomj MENU-t és válassz "READ"-et . 	PATTERN SETTING NEEDLE READ OPTION POSITION LOCATE EDIT FRAME LETTER POSITION LOCATE EDIT FRAME LETTER A B C A B C
 Nyomja a E gombot. A beírási státus megjelenik alul a baloldalon. 	1 Keep null (CHG.) :No 2 Skip null stitch :No 3 Combine jump :No 4 Stitch sweeper :No 5 Sweep length :4 6 All pattern disp :No 7 Tajima name disp :Yes 8 Data format :Auto 9 etc.func read :No 10 Trace type :0 11 Join design data :No
3. Nyomj <mark>∭ENU</mark> válassz ⊣⊟ a ເ€) gombbal.	1 Keep null (CHG.) :No 2 Skip null stitch :No 3 Combine jump :No 4 Stitch sweeper :No 5 Sweep length :4
 Nyomja a SET gombot. Beírás módosításra kész. 	1 Keep null (CHG.) :No 2 Skip null stitch :No 3 Combine jump :No 4 Stitch sweeper :No 5 Sweep length :4
 Válaszd a kívánt beírási tételt (), majd nyomj ET-et. 	1 Keep null (CHG.) :No 2 Skip null stitch :No 3 Combine jump :No ▶ 4 Stitch sweeper :No 5 Sweep length :4
 Nyomjon fel/le módosítására. gombot a beírás 	1 Keep null (CHG.) :No 2 Skip null stitch :No 3 Combine jump :No ↓ 4 Stitch sweeper :¥es 5 Sweep length :4
 7. Nyomja a SET gombot. A beírás rögzítésre került. Ha az alapértelmezett beállítást változtatja, a zöld lámpa világít. További beállításokat az 5-7 lépések is- métlésével tehet. 	1 Keep null (CHG.) :No 2 Skip null stitch :No 3 Combine jump :No ▶ 4 Stitch sweeper :Yes 5 Sweep length :4
Nyomj ESC -et a Menűhöz. Nyomj ESC) mégegyszer üzemkész ál- lapothoz.	

OLVASÁS

Beállítások visszaállítása

Ezek a visszaállítások a mintaolvasással kapcsolatosak.



GÉPBEÁLLÍTÁSOK

Beállítások kezdeti értékének megadása (inicializálás)

A bázis funkciók egyszerre történő inicializálása.

1. A gép álló helyzetben nyomj

és válassz "OPTION"-t.





2. Nyomja a (SET) gombot. Kijelöli a mi (Machine settings) (Gépbeállitásai)-t vagy 🖑 (Pattern read settings) (Minta beolvasás beállitásai)-t. 3. Válassza ki a 🔅 nyilakkal 🚟 és 8 ⇒ 8 TRD. break back :Yes 11 Slow (mend out) :No 2 All head mending :No 3 Width data limit : **9** 12 STR. Lock stitch :Yes 13 Width data all : 0.5 nyomjon (SET) 4 Quick start mode :Yes 14 RS-232C Baud late:38400 5 Auto thread cut :No 15 TRD. break detect:Normal Válassza ki a. 🕸-t, mely a design adat be-6 Cut at jump data :3 7 Cut at null jump :No 16 Convert cap :No 17 Revers frame move:No olvasás beállitásait jelöli. 8 CHG. always cut :Yes 18 Revers move fast :No Length of TRD.cut:Min. Q 19 STR.Auto Position:Yes 10 Thread back long :No 20 Embroidery weight:Light Menu 5 ÷ 1 4. Nyomjon (MENU) gombot. 11 Slow (mend out) TRD. break back :Yes :No All head mending :No 12 STR. Lock stitch :Yes 2 🖪 🔿 🖪 Almenüben kiválasztva. Width data limit : 9 Quick start mode :Yes 13 Width data all : 0.5 14 RS-232C Baud late:38400 3 4 15 TRD. break detect:Normal 5 Auto thread cut :No 6 Cut at jump data :3 16 Convert cap :No 10 Thread back long :No TRD. break back 1 :Yes 5. Nyomja a (SET) gombot. 2 All head mending :No 11 Slow (mend out) :Yes 3 Width data limit :13 12 STR. Lock stitch :Yes minden beállítás visszaáll az alapértelmezettre. 13 Width data all : 0.0 14 RS-232C Baud late:38400 4 Quick start mode :Yes Amikor a beállítások visszaállítása megtörtént, 5 Auto thread cut :Yes 15 TRD. break detect:Normal 6 Cut at jump data :3 a státus szín feketére vált. Nyomi(ESC)-et a Menűhöz.

Nyomj**(ESC)** még egyszer üzemkész állapothoz.

POSITION (HELYZET)

Ezzel közvetlen kijelölést tehetünk az: öltésszámokra, *színváltási számokra, keret beállítására és a kijelölt varrási pozíció adataira.



Piece (darab)

Ha "Repeat" (ismétlés) van beállítva, ez lehetővé teszi, hogy a keret tetszés szerint elmozoghasson valamennyi darab kezdetéhez.

Kijelölheti a minták sorrendjét, az öltések sorrendjét és a darabok sorrendjét a "Number of Stitches" (öltések száma), "Changing Position" (helyzetváltoztatás) és "Number of Pice" (darabok száma) használatával.

Change (Color position) 9-7

Ez az utasítás a keretet tetszés szerinti színkezdéssel valamennyi színváltási szám kezdetéig mozgatja.

Stitch (Number of stitches) 🖻 9-6

Ez az utasítás a keretet tetszés szerint valamennyi öltéshez elmozdítja.

POSITION (HELYZET)

Piece number (darab száma)

A keret és a pointer a specifikált darbszámnak megfelelően mozog.

 A gép álló helyzetben nyomj és válassz "POSITION"-t.



2. Nyomja a **SET** gombot.



A mutató a keret aktuális helyzetét mutatja.

- Nyomj fel/le nyomj SET -et.
- 🔅 válassz 闄 és
- 4. Fel/le gombbal

válassza ki a számot

és jobb/bal gombbal

a helyiértéket.

FIGYELEM: Baleset megelőzésére

A keret gyorsan mozog. Vigyázzon a kezeire!

5. Nyomja a SET gombot.

A keret és a mutató a kiemelt darabszámhoz mozog.







(LOCATE) ELHELYEZKEDÉS

A Locate (elhelyezkedés) tárolja a keret pozicióját az áramkimaradás előtt utolsó ponton, még akkor is, ha az origó pont vagy maga a minta megváltozott.

Ha az elhelyezkedés funkciót sapka készitő kereten használja, győződjön meg arról, hogy a gép felismeri a megfelelőt a (Standard Cap – standard sapka) (Wide cap – széles sapka) (One Point S) vagy (OnePoint L)

(Standard Cap) (Wide cap) (OnePoint S) or (OnePoint L) ikon feltüntetésével, különben a gép megrongálódhat.

▲ Soha ne használja ezt a funkciót alacsonyabban fekvő tűtengelynél vagy nyomótalpnál, mert hosszáérnek a sapka készitő kerethez és eltörnek.

Ha a "LOCATE" ("ELHELYEZKEDÉS") funkciót használja, ne érintse meg a keretet és a táblát. Veszélyes, mivel a keret hirtelen mozdulatokat is tesz.

Nem mindig szükséges az "Entry" (Belépés")-t rögzitenie, de a "Return" (visszatérés)-t nem tudja beállitani. Amint beállitotta az "Entry" ("Belépés")-t, a gép ugyanoda visszatér kikapcsolás esetén is.
 Ha megváltoztatja az eredőpont helyzetetét, újra kell rögzitenie.
 Ha használja az "Entry" (belépés) funkciót, akkor is előfordulhat, hogy a keret idővel nem pontosan az eredeti pozicióba tér vissza.

Havonta szükséges az újra beállitás

Entry Belépés

Rögziti a kezdő pontot a kiválasztott mintában

Return Visszatérés (rögzitett állapot)

Ha áramkimaradás miatt a keret helyzete megváltozik, ez a funkció tárolja a keret elhelyezkedését a rögzitett ponton.

LOCATE (ELHELYEZKEDÉS)

Entry (Belépés)

Ez a funkció rögziti a kiválasztott minta eredési pontját.



FIGYELEM: Baleset veszély

A keret gyorsan mozog. Ne érintse meg a keretet

 Ellenőrizze, hogy a kijelzőn megjelenik e a ikon el (Top), majd menjen tovább a 2. lépésre.

Ha nem jelenik meg, menjen tovább a 2. lépésre.

2. A nyilakkal vigye a keretet az eredeti helyére.

Ha a keret az eredeti helyére került, folytassa a 2. lépést.

- 3. Ha a gép megállt, nyomja meg a (NENU)-t. és a nyilakkal válassza ki a "LOCATE" (rögzités).
- 4. Nyomja meg a SET gombot.









Az eredeti pont rögzitésre kerül és a képernyő visszatér Drive mode (üzemkész állapot)-ba



LOCATE (ELHELYEZKEDÉS)

Visszatérés

Áram kimaradás esetén visszatérhet az Ön által utoljára elmentett állapothoz.



1. Ellenőrizze, hogy a kijelzőn megjelenik e (Top), majd menjen tovább а a 2. lépésre.



READ

OPTION

Ha nem jelenik meg, menjen tovább a 2. lépésre.

(MENU) 2. Ha a gép megállt, nyomja meg a a nyilakkal válassza ki a (Q).

"LOCATE" (rögzités)

🔬 💽 📐 <u>a</u>'. POSITION LOCATE

NEEDLE

SETTING

PATTERN

🐺 🗊 🚑

3. Nyomja meg a (SET) gombot.

DATTERN	SETTING		READ	
\$				← ■ ※
	∰∷⊠∖≉	3		Thread out :Yes Change stap:No Keep null : Yes
POSITION	LOCATE			
		\square		
		<u>Entry</u> Return		
			ا ر	

4. Válassza ki a (visszatérést) és nyomjon (SET) -et.

"Return"

A keret visszakerül az Ön által eredetileg rögzitett helyre és a képernyő visszatér Drive mode (üzemkész állapot)-ba



Stitch selection (Öltés kiválasztás)

Szerkesztéshez lehet kiválasztani *öltést (öltések száma). Öltéseket háromféle módon lehet kiválasztani.

Color change number selection (színválasztási szám kiválasztása) : irja be közvetlenül a szerkeszteni kívánt öltésszámot, majd menjen a különleges öltésszámhoz.

Manual selection (manuális kiválasztás): Keresse ki a szerkeszteni kivánt öltésszámot (menjen oda-vissza az 1-1000 öltés tartományban).

Function selection (funkció kiválasztás): Az "Only Stitch" keresése, beleértve olyan funkció kódokat mint jump (ugrás), thread cut (szálvágás), stb.



Color change number selection (Színválasztási szám kiválasztása)

 A gép álló helyzetében nyomj és válassz "EDIT"-et.





2. Nyomja SET. Az aktuális öltés információi a jobboldalon látszanak

(minta forma ellenörzés)

--- Check pattern form ---

Current stitch (aktuális öltés



3. Nyomj jobb/bal színváltási szám kiválasztására.

Hazsnálhatja a "Function code", "Insert stitch" stb. funkciókat ezzel a státussal. Lásd még a további instrukciókat a szerkesztési eljárásokkal kapcsolatban.

Manuális kiválasztás

 A gép álló helyzetében nyomj és válassz "EDIT"-et. MENU



Nyomja a SET gombot.
 A kiválasztott öltés információi a kijelző jobb oldalán láthatók.

--- Check pattern form ---(ellenőrizze a minta formáját)



Aktuális

Nyomja fel/le válassz ^{AWV} 1000 és
 ¹⁰⁰⁰ (között öltéscsoportot).



4. Nyomj jobb/bal (gombot, előre-hátra mozgatva az öltést, a kívánt öltés

kiválasztására.

Az öltést a kiválasztott öltéscsoporttal lehet kikeresni.

Ezzel a státussal szerkesztést végezhet a "Funkcion code"(Funkció kód), "Insert stitch" (Öltés beillesztése), stb körében.



Funkció kiválasztása

 A gép álló helyzetében nyomj és válassz "EDIT"-et. MENU

 Nyomja a SET gombot. Az aktuális öltés információi a jobb oldalon láthatóak.

OPTION PATTERN SETTING NEEDLE READ -% 1 2 🔬 🏟 📐 西小 . t :Yes ap:Na POSITION LOCATE FDIT FRAME LETTER ABC ΛM \wedge **88** ABC ŴF ⊿B€

> --- Check pattern form ---(ellenőrizze a minta formáját)





Stitch

0 Jump

Jump

Cut Stop End

Speed

0 Stitch

0 Jump

F:

Х:

Y:

cut

0.0

0.0

8⇔Q

<u>مم</u> 60

₩⇔Q

Q

ćσ

8+⇔Q

Q

Kiválasztott öltések

3. Nyomj fel/le



- Nyomj (MENU) és válassz de a gombbal. A kiválasztott funkció jelenik meg.
- 5. Nyomj fel/le gombot a funkció kiválasztására.
- Nyomja a SET gombot. A funkció kiválasztásra került.



 Nyomj jobb/bal keresésére.

(C), gombot, az öltés

Ezzel a státussal a "Function code" (Funkció kód), "Insert stitch", stb. funkciókat használhatja. Lásd még a szerkesztésre vonatkozó oldalakat.

Menu

Funkció kiválasztása

Ez a funkció lehetővé teszi a minta nagyítását a kijelzőn.

 A "Stitch selection" (Öltés kiválasztás) használatával a gép kijelzi a szándékolt öltésfunkció kódot.



Nyomj (MENU), válassz
 gombbal.

2. Nyomj MENU), válassz 😽 🖶 📿 szímbólumokat a

Ez jelzi a kijelzőnagyításba bevont területét

	S: 27123 F: X:- 3.1 Y: 4.0	
--	-------------------------------------	--

3. Nyomja a **SET** gombot.

A minta "zoomolása" megtörtént. Ebben a móduszban használhatja a "Color number selection" (Színszám kiválasztása), Manual selection" (Kézi kiválasztás)és "Function selection" (Funkció kiválasztás) funkciókat.

A funkciók funkció jelként jelennek meg.

Funkció jel

• : Stitch (Normal)	(Normál öltés)
O : Jump	(Ugrás)
\triangle : Color change	(Színváltás)
★ : Speed limit	(Sebesség korlátozás)
X : Thread cut	(Cérnavágás)
# : Stop	(Leállítás)
: Start point	(Kezdőpont)
: End point	(Végpont)

A szálkereszt mutatja az aktuális öltést. a szálkereszt előtti és utáni 500 öltés látható.


Zooming rate (Nagyítás mértéke)

A nagyítás mértéke változtatható.

 Kövesd a "Zoom in for the display" (Minta nagyítása a kijelzőn) lépéseit (előző oldal a nyagítás bemutatására.



2. Nyomj es válassz a gombbal.



 Nyomja a SET gombot. a kijelzőmutatja az aktuális nagyítási mértéket.



4. Nyomja fel/le gombot a nagyítási mérték kiválasztására.



5. Nyomja a **SET** gombot.

A kijelző nagyítási mértéke megváltozott. Ebben a móduszban használhatja a "Color number selection" (Színszám kiválasztása), Manual selection"(Kézi kiválasztás)és "Function selection" (Funkció kiválasztás) funkciókat.



Function code (Funkció kód)

Ez a funkció kód a kívánt öltések kiegészítésére, cserélésére és törlésére vonatkozik.



Speed limit 1	*speed limit beállítasa nagy sebességre	Model	Alacs.	Közepes	Maga
Speed limit 2	*speed limit beállítása közepes sebességre	HCS	300	800 (600)	1000 (7
Speed limit M	*speed limit beállítása közepes sebességre	HCD	300	700 (650)	900 (8
Thread cut	Cérnák vágása				
Stop	Cérnák vágása és leállás	₩ Záró	jelben a	sapkahimze	es adatai
Color change	Tűrúdváltás a kívánt cérnaszínhez				
Jump	Ugrás a tűk felső állásában				
	Speed limit 1 Speed limit 2 Speed limit M Thread cut Stop Color change Jump	Speed limit 1speed limit (sebesseg konatozas) toneseSpeed limit 1*speed limit beállítasa nagy sebességreSpeed limit 2*speed limit beállítása közepes sebességreSpeed limit M*speed limit beállítása közepes sebességreThread cutCérnák vágásaStopCérnák vágása és leállásColor changeTűrúdváltás a kívánt cérnaszínhezJumpUgrás a tűk felső állásában	Speed limit 1 *speed limit (sebesseg konatozas) tonese Model Speed limit 1 *speed limit beállítasa nagy sebességre Model Speed limit 2 *speed limit beállítása közepes sebességre HCS Speed limit M *speed limit beállítása közepes sebességre HCD Thread cut Cérnák vágása #Záró Stop Cérnák vágása és leállás #Záró Jump Ugrás a tűk felső állásában #	Speed limit 1speed limit (sebesseg konatozas) toneseModelAlacs.Speed limit 1*speed limit beállítasa nagy sebességreHCS300Speed limit 2*speed limit beállítása közepes sebességreHCS300Speed limit M*speed limit beállítása közepes sebességreHCD300Thread cutCérnák vágásaKágása# Zárójelben aStopCérnák vágása és leállásTűrúdváltás a kívánt cérnaszínhez# Zárójelben aJumpUgrás a tűk felső állásábanKágása# Zárójelben a	Speed limit 1speed limit (sebesseg konatozas) toneseModelAlacs.KözepesSpeed limit 1*speed limit beállítása nagy sebességreHCS300800 (600)Speed limit M*speed limit beállítása közepes sebességreHCD300700 (650)Thread cutCérnák vágásaCérnák vágása és leállás#Zárójelben a sapkahímzéStopCérnák vágása és leállásTűrúdváltás a kívánt cérnaszínhez#Zárójelben a sapkahímzéJumpUgrás a tűk felső állásábanKözepes

 Ha "color change functions" (chg)-t ad hozzá, akkor a kiválasztott öltés egy nulla öltés "color change functions" (chg)-val adódik hozzá. Lásd a felső ábrát: 2 példa.
 A "color change functions" (chg) funkció kivételével, a "jump functions (^)"-t minden más funkció kóddal összekapcsolhatja. Ha egy színváltás öltésbe kíván "jump function" (^) -t illeszteni, a kijelzőn megjelenik, de a beírást nem tudja végrehajtani.

"Stitch editing" (Öltés szerkesztés) nem hajtható végre 0 és 1023 öltés között.

A minta végén nem lehet "color change" (chg) és "end et együttesen alkalmazni. A hímzés közepén, ha a keretet "*trace back" vagy "*thread brake back" stb. kapcsán, (melyeknél sebesség korlátozásra van szükség) mozgatja, majd hímez tovább, a sebesség korlátozást kell használni, írjon be egy új sebesség korlátot az öltés mögé, vagy csökkentse a sebességet a sebesség szabályozó gombbal.

Ha a "Stop (stp)" van beállítva, a kijelzőn a megállás előtt az alábbi üzenet jelenik meg:



Ha a minta közepén cérnavágás van (lásd alább), öltéshiány keletkezik, mert a tű a következő öltéshez lemenőben már új helyre szúr (3.példa). Ha erre az öltésre szükség van, a cérnavágás után adjon hozzá egy " *zero stitch" (nulla öltés)-t (4.példa). A szálvágás után a tű ugyanarra a helyre szúr le egyszer. A nulla öltésekkel kapcsolatban lásd még "DATA EDIT" fejezet "Insert stitch, Erase stitch" részleteket.



1000 (750)

900 (800)

 "Stitch selection"-t használva (az előző oldalról) a gép kijelzi az előírányzott öltés funció kódok egyikét. Aktuális öltés



8⇔Q 2. Nyomja a SET gombot. $\langle \Omega \rangle$ ćο χ Q v: Menu **≋**⇔Q 3. Nyomj fel/le gombot az Ā alábbiak kiválasztására: ÓО X 8 Y: Menu Ha színváltást ad hozzá, a gép egy Billenytyű Funció Leírás üres öltést illeszt be az utasítás Number kód 0 function Normal Normál öltés No után. *speed limit törlés 1 sph Speed control normal A "Jump" utasítást minden más *speed limit nagy sebesség *speed limit közepes sebesség *speed limit alacsony sebesség Cérnavágás speed control 1 speed control 2 sp1 sp2 23 4 5 utasítással kombinálhatja, a "color change" kivételével. Ha a "color change"-et "jump" speed control 3 sp3 thread trim cut Cérnavágás után gépleállás 6 stp stop command utasítással kombinál, azt a menü 8 color change Tűváltás használatban chg A tű felső helyzetben mutatia, de +/. iump a minta utolsó öltésénél nem lehet utasítást szerkeszteni vagy beállítani. Beírás O.K. 4. Nyomja a (SET) gombot. A funkció beírásra került. . ₩+Q ióòia 123 chg F: -2.3 х: 8.6 Menu Ha befejezte a szerkeztést, menjen "Finish editing"-hezp19-A

Insert stitch•Erase stitch (Öltés beillesztése-öltés törlése)

Irjon 0-t az öltés kiválasztásához vagy törölje a kiválasztott öltést.

■Öltést mozgás adatokkal nem lehet törölni. Hibát kap, ha megkisérli.



Insert stitch (Öltés beillesztése)

 "Stitch selection"-t használva (az előző oldalról) a gép kijelzi az előirányzott öltés funció kódok egyikét.

2. Nyomj (MENU) és válassz 🚺 a 🏟

gombot.





 Nyomja a SET gombot
 Egy nulla öltés került beillesztésre a kiválasztott öltés pozíciónál. Ha igényli, adjon hozzá funkció kódot a "Function Code".
 P 19-6 szerint.

Ha befejezte a szerkesztést, menjen "Finish editing"-hez 19-A szerint.



Aktuális öltés

Erase stitch (Öltés törlése)

 "Stitch selection" -t használva (az előző oldalról) a gép kijelzi az előirányzott öltés funkció kódok egyikét.



2. Nyomj (MENU) és válassz 📜 a 🍥



3. Nyomja a SET gombot.

A kíválasztott öltés törlésre kerül. A törölt öltésszámot a következő öltés kapja meg.

Erase (törölve)



Ha befejezte a szerkesztést, menjen "Finish editing"-hezp 19-A szerint.

Finish editing (Szerkesztés befejezése)

Ha befejezte a szerkesztést, az alábbi lépéseket kövesse:

1. Nyomj **ESC** gombot.



2. Ha befejezi válasszon "Yes"-t a

és nyomjon (SET) -et.

A szerkesztés befejeződött és a kijelző a MENU-höz visszatér.

Ha változtatni akar nyomjon (SET) -et.

Nyomjon (ESC) gombot üzemkész ál-lapothoz.

_	PATTERN	SETTING	NEEDLE	READ	OPTION
- [F	F (1) ((←=‴%
ľ	2 🔹 📡	∰" ▲'.*			Thread out :Yes Change stap : No Keep null : Yes
	POSITION	LOCATE	EDIT	FRAME	LETTER
			(∧∧∧ ∧) ∧,∀,∼,↓ ,₩F	××	ABC ABC &ℬ€

Alapértelmezett helyzetben a gép a minta helyét a keret közepére teszi és leellenőrzi, hogy a minta hímző területén elfér-e.

Ez egyben segítséget ad arra, hogy leellenőrizze azt is, hogy a minta keretben elfér-e. a mintát mindegyik kerethez (kerek, négyszögletes, sapka) központosítani lehet. Ez segítséget ad a hímző mező és a minta közötti pozicionálás jóváhagyásához. Ha a mozgató gombokkal megváltoztatja a keret helyzetét, a kijelző átvált és a kijelzőn ellenőrizheti a pozicionálást.

Tubular round frame, Tubular square frame 20-2
 Cap and One-point frame 20-4
 Border frame (HCD, HCR) 20-6b
 Sock frame
 User-defined frame "No.131 ~ 135" 20-7
 User-defined frame "No.136 ~ 150" 20-A

Non registered 🖻 20-L

A "monitor display" (ellenörző kijelző) még a müvelet megkezdése elött ellenőrzi, hogy a minta belefér-e, vagy nem a hímző mezőbe. Ez azonban nem egy biztonsági berendezés, mely megakadályozná, hogy a kerethez kiválasztott túl nagy minta esetén ne keletkezzen törés. Ez egy hívatkozás a felhasználónak, hogy a minta illeszkedését a keretbe mindig becsülje fel. A "monitor display" használata után már ne mozdítsa el a keretet, mert a tű és a nyomótalp a keretbe verhet és a gép meghibásodik.

Ügyeljen arra, hogy "Registration number selection" megtörténjen keretmére változtatás esetén. Ha nem teszi, a gép meghibásodhat, mert a tű illetve nyomótalp a keretbe verhet.

Ez a funkció az alábbiakkal együtt használható: scale, *convert, mirror, width adjusment, offset, frame out és repeat sewing setting.

Ez a funkció az alábbival nem használható: batch drive setting.

Tubular kerek keret, tubular négyszögletes keret

Keret kiválasztása (Tubular kerek keret, Tubular négyszögletes keret).

A hímzésmező mindegyik keretnél a keret belső szélére értendő, azaz arra területre, melyen a nyomótalp szabadon mozoghat. (1. Ábra)

Így erre kell jóváhagyni a minta hímzésmezőben történő elhelyezését.



Menu

(SET):Set Frame



Sapkakeret

A HAPPY félszéles és széles sapkakeretének hímzésmezője a gépben elmentve megtalálható.

A hímzésmezője Y tengelye állítható a sapkák variálása érdekében. (1. Ábra)





Menu

SET :Set Frame Type (SET):Set Frame Size

6. A fel/le válaszd ki a kivánt keretet.

gombbal

Cap(Wide)	[67mmx290mm]	- The second sec	Ğ
		No Name Size(YxX)	~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~
		111 Cap(Std.) 67mmx 180mm ▶112 Cap(Wide) 67mmx 290mm	
		113 OnePoint S 55mmx 40mm	
		114 OnePoint L 55mmx 76mm	
		⊙⊜D:Frame Type (<u>SEI</u>):Set Frame ⊙⊜D:Frame Size	Menu

7. Nyomj (MENU) és nyomj (SET) a hímzésmező cseréjéhez.

Ha nem kíván cserélni, ugorjon a 14. lépéshez.

- 8. Nyomd a SET gombot.
- 9. A jobb/bal

gombbal válassz

helyiértéket majd fel/le gombbal válaszd ki az értéket. Vidd be a sapka szélességet.

Size Y : 40 ~ 67mm

- 10. Nyomd a(SET) gombot. A beírás rögzítésre kerül.
- 11. Nyomd a(ESC) gombot.



►Size Y: 67



►Size Y: 47

Cap(Wide) [47mmx290mm]	6 B	Ē
	No Name Size(YxX) 111 Cap(Std.) 67mmx 180mm ▶112 Cap(Wide) 47mmx 290mm 113 OnePoint S 55mmx 40mm 114 OnePoint L 55mmx 76mm	

12. Nyomd a (SET) gombot.

A fej balra, az 1 tűhöz megy. A keret mozog és a minta a keret közepét veszi fel. A keret típusa és formája feketén, a hímzésmező és a minta körvonala pirossal jelenik meg a baloldalon, Ez segíti önt annak ellenőrzésében, hogy a minta a hímzésmezőbe belefér-e vagy nem.

Cap(Wide) [47mmx290mm]	Adjust pattern position in hope as desired using arrow keys, then press SET.
	Buttons on Control panel perform these functions: Center Design Adjust Position

13. Hat a minta nem férne el a hímzésmezőben, vagy az elhelyezkedés további mozgatást igényel, használja a gombot.

Minta körvonala

Hímzésmező



A kijelző visszatér a 12. lépéshez.

14.Nyomja meg a SET) -et .	Cap (Wide) [47mmx180mm] Győződjön meg róla, hogy a design a másoláskor a keretben helyzekedik e el. A kezelő panel gombjai az alábbi funkciókat jelölik: Forward tracing Citize felivation
FIGYELEM: Baleset veszély A keret gyorsan mozog. Ne érintse meg a keretet	(Előfe hídsolás) (Masolás megkezdése) <u>FAST</u> Back tracing Skip (Átugrás) (visszafelé másolás)
 15.Nyomja meg a SET gombot. A keret mozogni kezd a másoláshoz. Ellenőrizze, hogy a nyomótalp és a tű nem érnek e a kerethez. Az ESC megnyomásával átugorhatja a másolás funkciót. Másolás leállitása az ESC el. 	Cap (Wide) [47mmx180mm] Ez a megfelelő varrási pozíció? Nyomjon YES (igen)-t a másolás és varrási pozíció jóváhagyásához, vagy nyomjon NO (nem)-et a keret kijelzőhöz vald vald vers hez. No
 16.Nyomja meg a SET -et. A kijelző vissztér a MENU-höz A START gomb megnyomásával megkezdődik a varrás A nyilakkal varrás A nyilakkal válassza ki a "No" (nem)-t és nyomjon SET - 	et.

Keret választása





1. Ha megjelenik 🚟 (Top) ez az ikon a 04:BIRD W 12345 0 kijelzőn, akkor folytassa a 4. lépéstől. 0 j b Ha nem, akkor a 2. lépéstől folytassa. 2. Nyomj FUNC és válassza a "Top" 04:BIRD ₩ 12345 Frame position a nyilakkal Frame Type 0 Set ٥**h**h Тор Needle Jump Log-in Turn-off 3. Nyomjon (SET) gombot. 04:BIRD ^{wv}₁₂₃₄₅ 0 ~~~ 🚝 meg fog jelenni Jobb felső sarokban $\left(\right)$ 4. Nyomj MEN) és válassza ki "KERET"-et SETTING PATTERN READ OPTION NEEDLE a nyilakkal ◧◗◗ੋ 🐺 🗊 🚑 ╵╵┝┙ **際 本**'、 🔬 🏟 📡 3 . Thread out :Yes Change stop:No Keen null : Yes FRAME POSITION LOCATE QUEUE EDIT MM N \$}\$ Жŵғ 888 5. Nyomj (SET) gombot. (a nyilakkal Boader [**0mmx**0mm] 6. Válassza Boader" Ŷ Size(YxX) No Name (SET) és nyomja meg a Set gombot ▶121 Border **0mmx**0mm Frame Type (SEI):Set Frame Menu

Kezelő által meghatározott keret

Összesen 20 kezelő által meghatározott keretet hozhat létre a memórában már meglévő kereteken felül.

A kezelő által meghatározott kereteket a gép a 131-150 közötti keret számokon rögziti Kezelő által meghatározott keret 131-135 : A kerek keret adatainak bevitelével kerek vagy szögletes keretet is létrehozhat.

Kezelő által meghatározott keret 136-150: A keret méret adatainak bevitelével kerek, szögletes és speciális vastagságú keretet is létrehozhat.

Kezelő által meghatározott keret (No.131 ~ 135)

Minden regisztrált keret himző területe a keret belső széléhez van állitva a nyomó talp szabad mozgása miatt. (1,2 ábra)

Minden regisztrált keret himző területe a keret belső széléhez van állitva a nyomó talp szabad mozgása miatt. (1,2 ábra)

Ha a 3. ábrán látható szögletes keretet használja, a nyomótalp elérheti a keret sarkát. In this case you need to create frame as special shape under the frame No.136-150.



Menu

Segitségével jelölje Custom1[100mm] 7. A fel-le nyilak 飞 8 **齒•Đ** ki a keret kívánt méretét No Name Size(YxX) 131 Customl 100mm \Diamond A jobb-bal nyilakkal (kijelölheti a megjelen-132 Custom2 150mm ⊕ 200mm 133 Custom3 itett keret tipusát. Ś 134 Custom4 250mm 135 Custom5 300mm (SET):Set Frame Frame Type Frame Size Menu 8. Nyomja meg a (MENU) gombot, majd a ►Class : ∩ (SET) et a himző terület megváltoztatásához. Size L: 150 Ha nem szeretné megváltoztatni, folytassa a 16. lépéssel 9. Nyomja meg a (SET) gombot. Class : O Size L: 150 Class : 10.A fel-le nyilakkal (kiválaszthatja a A kiválasztott A kiválasztott szögkerek keret jele letes keret jele keretet (tipus). Class : O Class : Size L: 150 Size Y: 150 ○ : Kerek keret Size X: 150 : Szögleteskeret 11. Nyomja meg a (SET) gombot. Class : ○ ▶Size L: 150 Class : 🗆 ▶Size Y: 150 Válassza ki a szélesség vagy hosszanti Size X: 150 irányt, és a fel/le nyilakkal sa meg a keret méretének megfelelően. 12.Nyomja meg a (SET) gombot. Class : C Class : [▶Size Y: 150 ▶Size L: 150 Size X: 150 🕥 nyilakkal válassza 13.A jobb/bal ki a számjegyet, Class : Class : ▶Size L: 160 ▶Size Y: 160 majd a fel/le nyilakkal Size X: 150 számot A himzőfelület méretének input száma 14.Nyomja meg a (SET)gombot. Class : 🗆 Class : O ▶Size L: 160 ▶Size Y: 160 Size X: 150 Beállitások rögzitése. 15.Nyomja meg a (SET) gombot. No Name Size(YxX) No Name Size(YxX) 100mm 100mm 131 Custom1 131 Customl 160mm 160mmx150mm ▶132 Custom2 132 Custom2 133 Custom3 200mm 133 Custom3 200mm

134 Custom4

135 Custom5

250mm

300mm

134 Custom4

135 Custom5

250mm

300mm



Kezelő által meghatározott keretek (No.136 ~ 150)

Keretet kell létrehoznia olyan adatok számára, melyek elérik a keret szélességét és be kell vinnie a megadott adatokat.

15 különböző méretű vevői keret adatait tárolhatja

Meg kell adnia a vevői keret méreteteit majd be kell vinnie a gépbe. Minden regisztrált keret himzési területe a keret peremének belső részéhez igazodik a nyomótalp szabad mozgásának figyelembe vétele miatt. (1.ábra)



Kezelő által meghatározott kerethez tartozó méretadatok betáplálása (no. 136-150)

Használjon "WordPad" szövegszerkesztőhöz hasonló számitógép szoftvert és az alábbi konstrukció szerint szerkessze meg a keret méreteit, majd vigye fel azokat a gépre.



Keret adat szerkezete

Type = [Adat tipusa Name = "[Keret neve]" Form (Forma)keret vastagsága= [L00],[L10],[L20],[L30],[L40],[L50],[L60],[L70], [L80],[L90] (Frame shape)

Tipus: Válassza ki az adat tipust az alábbi számok szerint

1 : Keret méret 2 : Lehetséges himzés méret

Figyelem: ha az 1-t választja, a gép automatikusan kisebb méretet rögzit a nyomótalp átmérőjeként ha a 2-t választja, a gép pontosan ugyanazt a méretet rögziti, amire himezhet

Név: A kezelő által meghatározott keret megvezése. " jellel irjon be 10 karaktert.

Forma : Hagyatkozzon a fenti ábrára. Irjon be pontosan 10 fokos dimenziónként a keret belső méretét (20-500mm)

Irja be a hosszúságot L00-tól L90-ig összesen 10 pontban "-t használva minden méret adat között.

Ha kerek keretet választ, a hosszúsági méret mind a 10 pontjánál azonos adat kell szerepeljen.

Ha a 2. tipust (adat tipus) választja, a hosszúsági adatokat csak L00 és L90 között adja meg.

END (VÉGE): Töltse ki az adatra vonatkozó utolsó sort. Feltétlenül lépjen be az "END"-be.

FRAME CONFIRMATION (Keret kiválasztás)

Amikor elmenti a keret méretét, kérjük mentse a dokumentum formáját, és nevét. Keveseb mint 8 karakterrel. Hosszabítsa meg: TXT Példa: ROUND250.TXT

Példa a keret méret adataira

Minta az egyes tanítási módszerhez. (Type 1,2)

Példa: Kerek keret

Type = 1 Name = "Round" Form = 125,125,125,125,125,125,125,125,125,125 END



Példa: Szögletes keret

Type = 1 Name = "PS240" Form = 120,122,126,130,128,120,106,100,96,94 END



Példa: Lehetséges hímző méretek

Type = 2 Name = "T-SC-01" Form = 90,60 END



Keret adatainak beolvasása

1. Nyomj (Keret) és válassza ki a "FRAME" (keret)-t.



2. Nyomja meg a SET-et.

Megjelenik a kiválasztott keret.



3. Válassza ki a nyilakkal a "User-defined frames" (kezelő ál tal meghatározott keret) és nyomja meg a SET -et



 Nyomj(MENU)-t és a nyilakkal válassza ki a mi+fuli
 ikonokat.



5. Nyomjon (SET) -et .



 Válassza ki a nyilakkal a memória kártyát vagy az USB memóriát.



7. Nyomjon (SET) -et.

Megjelennek az adathordozón tárolt keret adatok.

Ne távolitsa el az adathordozót Ha ekkor távolitja el a külső memóriát, az adathordozón vagy a gépen lévő minták adatai sérülhetnek



Mappa: Az ikon kiválasztásával és a **SET** gomb megnyomásával a mappa elemei megjelennek a képernyőn.

Visszalépés : Amint belépett a mappában, ez az ikon megjelenik a kijelzőn a lista tetején. Az ikon kiválasztásával és a SET gomb megynomásával kiléphet a mappából.

Szintén kiléphet a mappából az (ESC) megnyomásával.

8. Válassza ki a

💽 nyilakkal a mintát.

A kijelzőt tovább görditheti jobbra vagy balra a nyilak segitségével, amennyiben fénér rész látható a gördülő menüben.



Scrolling display

 Nyomja meg a SET -et. Amint a keret adatai beolvasásra kerülttek, a kijelzőn megjelenik az Ön által készitett keret

Move the frame to center, then press SET. X: 0.0 Y: 0.0

10. Mozgassa a nyilakkal a himző keretet a keret középpontjához.

Move then	the fr press	ame to SET.	center,
X:	12.6	Y:	-4.0

11.Nyomja meg a SET et.

A gép rögziti a keret középpont koordinátáit.



12. Amennyiben jóváhagyja a keretet az Ön himzés designja számára, ugorjon a kezelő által meghatározott keret jóváhagyása lépéshez. (No.136 ~ 150).

Az **(ESC)** megnyomásával kiléphet a mappából **(....** látható a lista tetején) vagy visszaléphet a MENU-re **(.....** nem látható a lista tetején). Amennyiben egy almappában van, közvetlenül a MENU-be léphet vissza az **(ESC)**. folyamatos nyomva tartásával.

Visszatérés Menu módba az **ESC** gomb megnyomásával.

Keret jóváhagyása

Kezelő által meghatározott keret kiválasztása (No.136 ~ 150). Ez engedélyezi a himző terület és a minta közötti pozíció jóváhagyását





Kezelő által meghatározott keretek törlése ellenállás esetén (No.136 ~ 150) Kezelő által meghatározott keret törlése a memóriából ellenállás esetén



Keret középpontjának megváltoztatása (No.131 ~ 135, No.136 ~ 150)

Lehetősége van megváltoztatni a rögzitett keret középpontját amennyiben kiválaszja a keretet és használja a "Frame position" (keret pozíció) és a "Center" (középpont) gépi funkciókat () 3-B) Amennyiben a keret nem középpontos, végezze el az alábbi lépéseket az középpont újra beállitásához

1. Nyomja meg a (MENU) gombot és a 🔊 nyilakkal válassza ki a FRAME-t (keret)-et. FRAME \$) (\$) 2. Nyomja meg a (SET) -et HCD, HCR HCS Megjelöli a kiválasztott keretet Custom1[100mm] Ē 4 3. 6. Válasszaki a nyilakkal a 🕵 "User-**齒•圓** No Name Size(YxX) defines frames"-t (kezeio által meg- \Diamond 100mm ▶131 Custom1 határozott keret) és nyomjon (SET) et 132 Custom2 150mm Ð 133 Custom3 200mm Ŷ 134 Custom4 250mm 135 Custom5 300mm):Frame Type (SET):Set Frame Menu 4. Válassza ki a nyilakkal a kívánt fel-尚 TSOUARE [330mmx180mm] 2 használó átal meghatározott keretet. **॑॑**∰•**ॱ** No Name Size(YxX) \Diamond ▶136 TSQUARE 330mmX180mm 330mmX300mm 137 TSOUARE Ð Ş ©∰:Frame Type (<u>SET</u>):Set Frame ⊕∰:Frame Size Menu 尚 TSOUARE [330mmx180mm] 5. Nyomja meg a MENU t és a 2 **齒+圓** nyilakkal válassza ki a keretet No Name Size(YxX) \Diamond 330mmX180mm ▶136 TSOUARE 137 TSQUARE 330mmX300mm \bigoplus Ŷ ③ Frame Type (SET):Set Frame ● Frame Size Menu 6. Nyomja meg a (SET) gombot. Move the frame to center, then press SET.

0.0

Y:

0.0

Х:

7. A nyilakkal mozgassa el a himző keretet a



Move the frame to center, then press SET.

X: 12.6 Y: -4.0

 Nyomja meg a SET -et. A gép rögziti a keret középpont koordinátáit.

TSQUARE [330mmx180mm]	CUSTOM			6
	No	Name	Size(YxX)	≝•1 00
	▶136	TSQUARE	330mmX180mm	
	131	TSQUARE	330mmx300mm	÷
				8
	() () () () () () () () () () () () () (rame Type	(SET):Set Frame	
	•F	rame Size		Menu

Nyomjon (ESC) -et a Menu mod-ba való visszatéréshez Nyomjon ismét (ESC) -et a Drive mod-ba (üzemkész állapot) való visszatéréshez.

Nem regisztrált keretek

Amennyiben Non Registered Frame (nem regisztrált keret)-et választ, a gép bekapcsolásakor a kocsi még nem tud a keret pozíció kordinátáinak megfelelően mozogni.

Válassza a Non Registered Frame (nem regisztrált keret)-et, ha olyan speciális keretet kiván használni, mely kocsi mozgása közben eléri a nyomó talpat vagy más gép alkatrészeket, igy meghatározhatja a keret pozíció koordinátáit.

A Non Registered Frame (nem regisztrált keret) kiválasztásakor az alábbi funkciók nem elérhetőek;

- * Keret jóváhagyása
- * Mindenkori pozíció rögzitése áram kimaradás esetén P 9-2
- * Elhelyezkedés P 17-1
- * Autostop funkció, ha a mozgás túllépi a kocsi határokat

Csak speciális vastagságú keret használatakor jelölje ki a Non Registered Frame (nem regisztrált keret)-et.. Ha működési probléma lép fel, a tű és/vagy a nyomótal elérheti a keret és a gépben és/vagy a keretben hiba keletkezik.

 Nyomjon MENU-t és a nyilakkal válassza ki a "FRAME" (keret)-et.



2. Nyomjon **SET** gombot.

3. Válassza ki a

Megjelöli a kiválásztott keretet



Frame Icon disappears

- red" (nem regissztralt)-t és nyomjon (SET) gombot. A kiválasztott keret-et jelölő ikon eltűnik. Ez azt jelenti, hogy a "Non Registered" (nem

避 "Non registe- 🤅

regisztrált) lett a kiválasztott.

Ha megváltoztatná a Non Registered (nem regisztrált) keretet egy másik tipusú keretre, kérjük, kapcsolja ki a gépet, és kezdje újra. Az újrainditás nélkül a gép nem fog megfelelően működni.

EGYÉB BEÁLLÍTÁSOK

Hálózat létesítése

Állítsa be ezt a menűt ha a gépet/gépeket és a PC-t hálózati kábellel köti össze. Az itteni információkhoz használja a hálózati szoftver külön útmutatásait is.

1.	A gép álló helyzetében nyomj (MENU)	CONTRAST OTHER REPORT GUIDE
	és válassz "OTHER"-t a gombbal.	
2.	Nyomd a SET gombot.	CONTRAST OTHER REPORT GUIDE Calender Network System Speed Version
3.	Válassz "Network"-öt	
•		Port No. 7891 """ Machine ID: 102 160 1 10
	SET es hyonij gombor.	Mac Address: 48 50 59 53 48 43
		Server IP : 192 168 1 1
		Subnet mask: 255 255 0
		· Meriu
4.	Fel/le gombbal	Port No. : 7891
	valaszd a kivant elemet.	Mac Address: 00 00 00 00 00 00
5	Nyomd a (SET) gombot	
0.	Nyonia a CLI gombol.	Port No. : /891
		Mac Address: 48 50 59 53 48 43
6.	Jobb/bal 🔅 gombbal	🔊 Port No. : 7891
	válaszd a kívánt változtatási beírást.	Machine IP : 192 168 1 ▶ 10
7.	A jobb/bal 😥 gombbal válassz	Port No. : 7891
	értéket fel/le gombbal 💬 válaszd ki a	Mac Address: 48 50 59 53 48 43
	számot.	
8.	Nyomd a (SET) gombot.	Port No. : 7891
		Machine IP: 192 108 1 • 11 Mac Address: 48 50 59 53 48 43
9.	Nyomjon ESC gombot.	🔊 Port No. : 7891
	A beallitas rogzitesre kerul. További beállításoknál ismételd a 4-9.	Machine IP : 192 168 1 11
	lépéseket.	Mac Address: 48 50 59 53 48 43

EGYÉB BEÁLLÍTÁSOK

10.Nyomjon **ESC** gombot.

Port No). : 7891 S TD : 192 168 1	_11
Mac Ad	Save data?	8 43
	Cancel OK	

11.A beállítások mentéséhez, válassz "OK"-t

és nyomj **SET** -et. A beállítás rögzítésre kerül és a kijelző visszatér a MENU-höz.

a beállítások módosításához válaszd

"Cancel" () és nyomj (SET) -et. A beállítás megváltozik és a kijelző visszatér a MENU-höz.

Nyomj ESC) üzemkész állapothoz.



GÉPBEÁLLÍTÁSOK INICIALIZÁLÁSA

Géprendszer újra inicializálása

Csak akkor használja ezt a funkciót ha a géppel problémák vannak. Alkalmazásakor az "OPTION" menü beállításai törlődnek. Ne feledkezzen meg majd az "OPTION" menü újra beállításáról.



A géprendszer formattálása megtörténik.

HAPPY logo megjelenik a képernyőn.



GÉPBEÁLLÍTÁSOK INICIALIZÁLÁSA

Gépsebesség inicializálása

Ha E-18, E-30, E-51 vagy E-52 hiba jelentkezik a varráskor, inicializálja a gépbeállításokat.



HASZNOS TANÁCSOK

Probléma	Okozója	Kijavítása	Oldal
Felső cérna sza- kad	A gépet nem fűzték be megfelelően. A tű nincs megfelelően behelyezve.	A gépet fűzze be újra. Újra helyezze be a tűt. (Emlékezzünk: a tűnek van egy eleie és hátulia!).	4-6 4-1
	Cérnafeszesség túl laza. Gyenge cérnaminőség.	Cérnafeszességet állítsa be újra. Rakjon fel a gépre minőségi Falk cérnát.	8-1
	Száraz hurokfogó. A mintában üres öltések vagy folyamatos apró öltések. A felsőcérna a csévén leomlott.	Olajozza meg a hurokfogót. Kapcsolja be a "Stitch sweep" funkciót, majd a minta adatokat olvassa be újra. Igazítsa meg a cérnát.	23-1 14-4
Alsócérna sza-	Orsótok rosszul van befűzve.	Füzze be az orsótokot újra.	4-5
kad	Cérnafeszesség túl laza.	Cérnafeszességet állítsa be újra.	4-4
	Hurokfogó piszkos. Száraz hurokfogó.	Tisztítsa meg a hurokfogót. Olajozza meg a hurokfogót.	23-2 23-1
Cárnaszakadás lámpa világít, annak ellenére, hogy a cérna nem szakadt el.	Felsőcérna nincs benne a fonalőr görgőjében.	Fűzze be a felsőcérnát az előírásoknak megfelelően.	4-7
Öltéskihagyások	Helytelen tűbehelyezés.	Tűt helyezze be újra.	4-1
	Gorbe vagy tompa tu. Helytelen tűvastagság.	Rakjon be uj tut. Válasszon megfelelő tűvastagságot.	4-1 4-2
Anyaggyűrődések	A gépet nem fűzték be megfelelően.	Fűzze újra a gépet.	4-6
	Orsotok rosszul van befüzve. Tompa tí	Füzze be újra az orsótokot. Cserélien tűt	4-5 4-1
	Cérnafeszítés túl laza.	Állítsa be újra cérnafeszítést.	8-1
Laza öltések vagy hurkok	Orsótok rosszul van befűzve. A gépet nem fűzték be megfelelően. Cérnafeszesség nincs rendesen beállítva.	Fűzze be újra az orsótokot. Fűzze újra a gépet. Állítsa be újra cérnafeszítést.	4-5 4-6 4-5,8-1
Gyenge mintavisszaadás	Anyag rámázása nem megfelelő. Rugalmas anyag. Korat pinga magfalelően a belyén	Rámázást végezze szabályszerüen. Megfelelő alátétanyagot használjon.	6-2,7-9 6-2,7-9
	Keret nincs megleleloen a helyen.	Kerelet helyezze be megleleloen.	6-3,7-5
Tűtörés	Görbe vagy tompa tű.	Cseréljen tűt.	4-1
	A tú nincs megfelelően behelyezve. Anyaghoz képest vékony tű. Gyenge rámázás.	Cseréljen tút. Cserélje vastagabbra. Rámázzon újra.	4-1 4-2
Gép nehezen fut	Piszkos hurokfogó.	Tisztítsa meg a hurokfogót. Olajozza meg a hurokfogót.	23-2 23-1
A gép nem indul	Hálózati kábel nincs csatlakoztatva. Hálózati kapcsoló nincs bekapcsolva. A gép biztosítéka kioldott.	Csatlakoztassa a gépet újra. Kapcsolja be a hálózati kapcsolót. Cserélje ki a 6A-es biztosítékot. Kapcsol- ja vissza a biztonsági ston gombot	3-5
A gép nem indul	Biztonsági stop kapcsoló kikapcsolva.	Kapcsolja vissza a biztonsági stop gom- bot.	3-8
Menű nem talál- ható	A kijelző kontraszt beállítása nem megfelelő.	Állítsa be az LCD kijelző kontrasztját.	3-6

HÍMZÉSSEL KAPCSOLATOS FOGALMAK

Thread break back (Cérnaszakadás vissza)

Ezzel a beállítással a keret a cérnaszakadáskori hely elé néhány öltéssel visszatér.

Color change number (Színváltási szám)

A varrandó tűszámot (cérnaszín) be lehet állítáni minden színváltási számhoz.

Memory pattern

Minták a memóriában vannak tárolva.

Start point of the frame (Keret kezdőpontja)

Ez az a pont, amelynél a keret elkezd mozogni, még mielőtt a gép varrni kezdene.

Trace back (Körbefutás vissza)

Ez futtatja a keretet a minta szerint a varrási iránnyal ellentétesen.

Trace forward (Körbefutás előre)

Ez futtatja a keretet a minta szerint a varrás irányában.

Various function settings (Különböző funkció beállítások)

Általános fogalomként ismertek a: tűrúd kiválasztás, konvertálás, minta beállítás, ismételt varrás, offset és frame out funkciók, melyek a minta adatokban kerülnek rögzítésre.

Zero stitch (Nulla öltés)

Ez egy olyan öltés, melynek az X- és Y- irányú mozgása is nulla és a tű a mozgását ugyanabban a helyzetben fejezi be.

Original Point (Origó)

Az a keret helyzet, melyben a gép a hímzésminta kezdetét automatikusan, kezdettől fogva kiindulópontnak fejezi be.

Stitches (Öltések)

Az öltés a minta adat minimális egysége. Az ilyen "öltéseknek" különböző típusai vannak: "öltések", mely determinálja a varrási sorrendet; "funkciók" melyek funkciókat diktálnak mint pl. ugrások, cérnavágás, stb.; "oldalmozgás távolság" és "hosszirányú mozgás távolság" melyek a keret mozgási távolságát vezérlik.

Speed limit (Sebesség korlát)

Ez egy funkció kód, mely a legnagyobb sebességet korlátozza. Ha a varrási sebesség csökkentése az igény pl. a minta egy meghatározott pontjánál, korlátozhatja a sebességet a kívánt öltéshez megadott megfelelő funkció kóddal.

Auto origin

Ez az utasítás a keretet automatikusan az origóba viszi a hímzés befejezése után.

Communication speed

Az adatok átviteli sebességét jelenti a gép és a PC között, melyek soros porttal csatlakoznak. Magasabb átviteli sebesség gyorsabb kommunikációt jelent, de növeli a tévedés veszélyét. Gyakori kommunikációs hiba esetén a sebesség csökkentendő.

Tubular round frame, Tubular square frame (Tubular kerek- és négyszögletes keret)

HAPPY gyártmányú keretek melyeket zárt áruhoz használnak, mint pl. T-shirts-ök, zsákok, stb. Ezeknek a kereteknek mindkét oldalon van befogójuk.

Memory media

What saves design data by things, such as memory card and a USB memory.

Data format (Adat formátum)

Ez egy olyan formátum, melybe a minta adatokat konvertálják.

Color change stop (Színvltás stop)

Ha a színváltási számhoz színváltás stop-ot rendelnek a gép kihímzi a beírt színváltást, majd megáll.

Conversion

Ez egy adott mintának az alaklmazó által szabályozható beállítása 90 fokonkénti forgatással.



HEAD OFFICE	9-16, 5-chome, Miyamachi, Yamagata-City 990-0057, Japan Phone: +81-23-623-7111 FAX: +81-23-623-2654
TOKYO OFFICE	2-9-5, Taito, Taito-Ku, Tokyo 110-0016, Japan Phone: +81-3-3834-0711 FAX: +81-3-3835-8917
HAPPY INDUSTRIAL GmbH	Am Kuemmerling, 10-12 55294 Bodenheim, (Mainz) Germany Phone: +49-6135-8101 FAX: +49-6135-3995