brother.







Fontos tudnivalók: Jogi tudnivalók

Federal Communications Commissions (FCC) Megfelelőségi tanúsítványa (csak az USA-ban)

Felelős fél: Brother International Corporation 100 Somerset Corporate Boulevard Bridgewater, NJ 08807-0911 USA

kijelenti, hogy a terméke

Termék megnevezése:Brother USB-író Típusjelzése: PE-Design

A készülék megfelel az FCC előírások 15. szakaszában foglaltaknak. A használat a következő két tényező feltétele: 1. a készülék nem okoz ártalmas elekromágneses zavart (interferenciát), és 2. a készülék kezeli bármely felé érkező elektromágneses zavart, beleértve a nem kívánt működést okozó interferenciát.

A készülék tesztelésre került, és a "B" osztályba sorolt digitális eszközökre vonatkozó korlátozásoknak megfelelt, az FCC előírások 15. szakaszában foglaltaknak megfelelően. Ezen korlátozások rendeltetése a háztartási használat során az ártalmas interferencia elleni hatékony védelem. A készülék felhasznál, előállít és sugározhat elektromágneses hullámokat, és amennyiben nem az utasításoknak megfelelően telepítjük, használjuk, káros interferenciát okozhat rádiókommunikációs eszközökkel. Azonban nem garantálható, hogy adott telepítés során nem lép fel interferencia. Ha a készülék a rádió vagy televízió vételekor káros interferenciát okoz (amely a varrógép egyszerű ki- és bekapcsolásával megállapítható), a felhasználónak ajánlott a következő műveletekkel megpróbálni a hibát elhárítani:

- A vevőantenna áthelyezésével, elforgatásával.
- A készülék és a vevő távolabbra helyezésével.
- · Forduljunk a márkaszervizhez vagy híradástechnikai szakemberhez segítségért.

A Brother Industries által írásos formában nem engedélyezett bármely módosítás, átalakítás esetén a felhasználó elveszíti a készülék használatára vonatkozó jogosultságát.

Rádió interferencia (Egyesült Államok és Kanada területén kívül)

A készülék megfelel az EN55022 (CISPR 22 kiadvány) / "B" osztály.

Köszönjük, hogy termékünket választotta!

Köszönjük, hogy termékünket választotta. A készülék biztonságos és hatékony használata érdekében kérjük figyelmesen olvassa át a Használati útmutatót, és későbbi használat céljából őrizze meg.

Kérjük használatbavétel előtt olvassa át

Látványos hímzési minták tervezése

 A rendszerrel hímzőminták széles választékát hozhatjuk létre, valamint számos varrási beállítást hozzárendelhetünk a mintákhoz (pl. öltéssűrűség) Azonban a végeredmény alapvetően a használt varrógép típusától függ. Ajánlott egy próbavarrás készítése a tervezett mintával, mielőtt a végső felhasználásra szolgáló anyagra varrnánk.

Biztonságos működtetés

- Ügyeljünk, hogy ne ejtsük a tűt, vezetékdarabot vagy egyéb fém tárgyat a készülékbe vagy a kártyafoglalatba.
- Ne tároljunk semmit a készüléken.

A készülék megkímélése

- Készülék tárolása során kerüljük a közvetlen napfényt és a nagy páratartalmú helyeket. Ne tároljuk a készüléket fűtőtest, vasaló vagy egyéb hősugárzó test közelében.
- Ne öntsünk vizet vagy egyéb folyadékot a készülékre vagy a kártyára.
- Ne ejtsük le vagy üssük meg a készüléket.

Javítás, állítás

• Meghibásodás esetén beállítás szüksége esetén forduljunk a legközelebbi szervizbe.

Értesítés

A használati útmutató és a telepítési útmutató sem ismerteti a számítógép használatát Windows[®] mellett. Tanulmányozzuk a Windows[®] kézikönyvét.

Szerzői jogi tudnivalók

Windows[®] a Microsoft Corporation regisztrált védjegye. A használati útmutatóban és telepítési útmutatóban szereplő termékmegnevezések megfelelő vállalataik védjegyei és bejegyzett védjegyei.

Fontos

A készülékkel történő, hímzőkártyákon, újságban, magazinban szereplő anyagok kereskedelmi forgalmazási célú másolása a szerzői jogi törvénybe ütközik és szigorúan bűntetendő.

Vigyázat

A termékhez tartozó szoftver a szerzői jogi törvény hatálya alá esik. A szoftver a szerzői jogi törvénynek megfelelően használható, másolható.

ŐRIZZÜK MEG A HASZNÁLATI ÚTMUTATÓT A terméket lakossági, háztartási használatra tervezték.

További kiegészítő információkat és frissítéseket találunk a http:// www.brother.com/ vagy http://solutions.brother.com honlapokon.

Tartalomjegyzék

Tartalomjegyzék	i
Használatbavételt megelőzően	1
Mire szolgál a szoftver?	1
Bevezető	1
Csomag tartalma	1
Külön megvásárolható kiegészítők	2
Főbb alkotóelemek	2
Telepítés	3
Használatba vétel előtt elolvasandó	3
Rendszerkövetelmények	3
Szoftver telepítése	4
Műszaki segítségnyújtás	8
Online regisztráció	8
Program törlése	8
Alapismeretek	9

Munkafelület és Eszköztár használata

ozzáadáda és Kép átalakítása hímzé	si
(Auto Punch funkció)	10
Szöveg bevitele	10
Felirat formázása	13
Képi adat betöltése	13
Kép automatikus átalakítása	
hímzési mintává	14
Fonalszín és varrási irány	
megadása	15
Varrási sorrend módosítása	17
Hímzés nézőképének	
megjelenítése	17
Hímzési minta mentése	18
Terv letöltése adatkártyára	19
	bzzáadáda és Kép átalakítása hímzé (Auto Punch funkció) Szöveg bevitele Felirat formázása Képi adat betöltése Kép automatikus átalakítása hímzési mintává Fonalszín és varrási irány megadása Varrási sorrend módosítása Hímzés nézőképének megjelenítése Hímzési minta mentése Terv letöltése adatkártyára

Kép automatikus átalakítása

hímzési mintává	20
Képi adat betöltése	20
Kép betöltése	20
Képi adat betöltése szkennerből	
Képi adat betöltése Vágólapról	21
Kép beállításainak módosítása	
Háttérkép szerkesztése	22
Kép méretének, helyzetének állítása	22
Kép automatikus átalakítása hímzési mir	ntává
(Auto Dunch funkcić)	~~~
	23
Hímzési tervek kezelése	23 25
Hímzési tervek kezelése Hímzési terv megnyitása, betöltése	23 <mark>25</mark> 25
Hímzési tervek kezelése Hímzési terv megnyitása, betöltése Új hímzési terv készítése	23 25 25
Hímzési tervek kezelése Hímzési terv megnyitása, betöltése Új hímzési terv készítése PE-DESIGN Lite fájl megnyitása	23 25 25 25 25
Hímzési tervek kezelése Hímzési terv megnyitása, betöltése Új hímzési terv készítése PE-DESIGN Lite fájl megnyitása IHímzési terv megnyitása	
Hímzési tervek kezelése Hímzési terv megnyitása, betöltése Új hímzési terv készítése PE-DESIGN Lite fájl megnyitása IHímzési terv megnyitása Tervezőfelület méretének, színének állítá	23 25 25 25 25 25 25 27 ása 29
Hímzési tervek kezelése Hímzési terv megnyitása, betöltése Új hímzési terv készítése PE-DESIGN Lite fájl megnyitása IHímzési terv megnyitása Tervezőfelület méretének, színének állíta Képi adatok mentése	23 25 25 25 25 25 27 ása . 29
Hímzési tervek kezelése Hímzési terv megnyitása, betöltése Új hímzési terv készítése PE-DESIGN Lite fájl megnyitása IHímzési terv megnyitása Tervezőfelület méretének, színének állíta Képi adatok mentése Hímzési tervek szerkesztése	23 25 25 25 25 25 27 ása 29 30 31

Minták kiválasztása	.31
Minták mozgatása	.31
Minták méretezése	.32
Minták tükrözése vízszintesen,	
függőlegesen	.32
Mintak forgatasa	.32
Mintak egyenkenti kivalasztasa	33
Felirat hozzáadása	.34
Szöveg bevitele	.34
Szöveg jellemzőinek megadása	35
Begepelt szoveg szerkesztese	.36
	37
Felületek és feliratok varrási	20
Jellemzolnek megadasa	.39
Vorrán jellemzőjának megadána	39
	40
Nagyitas	.43
Kicsinvítás	43
Megielenítés valós méretben	43
Minták képernyőt kitöltő méretben történő	
megjelenítése	.43
Tervezőfelület ablakot kitöltő méretű	
megjelenítése	.43
Varrási sorrend/színek szerkesztése	44
Hímzési nézőképének megtekintése	46
Hímzési terv ellenőrzése	48
Mentés és nyomtatás	.49
Mentés	.49
Nyomtatás	.52
Szoftveres beállítások módosítása	55
Rács beállítása	. 55
Mértékegység beállítása	55
Trükkök, technikák	56
Varrási irány	.56
Varrási sorrend	. 56
Nagy felületek levarrása	56
Menürendszer/Eszköztár	57
Eszköztár gombok	.57
Menürendszer	.57
Hibaelhárítás	63
Tárgymutató	64

i

Használatba vétel előtt

Mire szolgál a szoftver?

A szoftver digitalizálási és szerkesztési funkciókkal bír, melyek teljes alkotói szabadságot biztosítanak egyedi hímzési minták tervezéséhez. Egyszerűen állíthatunk össze képi és szöveges elemeket is tartalmazó mintákat, melyeket azután adatkártyára írhatunk. A képek származhatnak clip art gyűjteményből, szkennelt képből, vagy számítógépes rajzolóprogramból.

A szerkesztés követően a kialakítást, elhelyezést segítő funkciókkal beállíthatjuk a minta helyét, állítását, méretét.

A kész tervet elmenthetjük és adatkártyára írhatjuk.

Az eredeti kártyát hímzőgépbe helyezve megvalósíthatjuk a tervezett mintát.

Bevezető

Csomag tartalma

Ellenőrizzük, hogy a csomag tartalmazza-e a következő elemeket. Ha bármi hiányozna, károsodna, forduljunk a forgalmazóhoz, Brother ügyfélszolgálathoz.



DL.	Tinkuti CS2 Heve		Tinkuti 052 novo
1	USB-kártyaíró	3	Eredeti kártya
2	CD-ROM*	4	Használati útmutató

*A szoftvert és a használati útmutatót (PDF-formátumban) tartalmazza.

Külön megvásárolható tartozékok



① Ne feledjük:

Kizárólag az alaptartozékként járó kártya típusával megegyező típusú kártyák használhatók az USB-kártyaíró egységgel.

Megjegyzés:

További üres, írható adatkártyákat a hivatalos forgalmazótól vásárolhatunk.

Főbb alkotóelemek



LED-jelzés

A visszajelző lámpa ég, amikor a készülék bekapcsolt állapotban van, és villog, amikor az USB-író a számítógéppel éppen kommunikál.

2 Kártya-foglalat

Ide helyezzük be az eredeti kártyát/hímzőkártyát.

3 USB-csatlakozó

Csatlakozzunk a számítógéphez.

① Ne feledjük:

Soha ne vegyük ki a kártyát, és ne bontsuk az USB-kapcsolatot, amikor a jelzőlámpa villog.

- Miután a készülék a tápfeszültséget az USB-kapcsolaton keresztül kapja, a kapcsolat bontásával megszűnik az áramellátás.
- Fontos, hogy óvjuk a kártyát magas páratartalomtól, közvetlen napfénytől, ne tegyük ki statikus elektromosságnak, erős ütésnek, rázkódásnak. Ezenfelül ne hajlítsuk meg a kártyát.

Telepítés

Telepítés előtt mindenképp olvassuk át a következőket

- Mielőtt elindítjuk a telepítést, ellenőrizzük, hogy a számítógép teljesíti-e a rendszerkövetelményeket.
- Windows[®] operációs rendszerre történő telepítés érdekében rendszergazdai jogkörral megfelelő felhasználóként kell a rendszerbe belépnünk. Erről részletesen a Windows használati útmutatójában olvashatunk.
- Amennyiben a telepítés vége előtt megszakítjuk a műveletet, vagy azt hibásan hajtjuk végre, a szoftver nem fog megfelelően működni.
- Ne vegyük ki a CD-ROMot a CD-meghajtóból a telepítés közben. Kizárólag a telepítés végeztével vegyük ki a lemezt.
- Mielőtt bekapcsoljuk a számítógépet, mindenképp húzzuk ki az USB-író egységet.

Rendszerkövetelmények

Mielőtt telepítjük a szoftvert a számítógépre, fontos hogy a számítógép megfeleljen a következő rendszerkövetelményeknek.

Számítógép	IBM-PC vagy kompatibilis számítógép
Operációs rendszer	Windows [®] 2000, XP, Vista™
Processzor	Pentium III 800 MHz vagy újabb verzió
Memória	128 MB (512 MB vagy több ajánlott)
Merevlemez szabad kapacitása	100 MB
Monitor	SVGA (800 x 600), 16-bit színmélység vagy jobb
Port	1 szabad USB-port
Nyomtató	Nyomtató, melyet a rendszer támogat (ha ki kívánjuk nyomtatni a tervet)
CD-ROM meghajtó	Telepítéshez szükséges

① Ne feledjük:

 A készülék a tápfeszültséget az USB-kapcsolaton keresztül kapja. Csatlakoztassuk az USBkártyaírót a számítógép USB-portjára vagy egy önálló USB-hubra (elosztó egységre), amely elegendő tápfeszültséget tud biztosítani az írónak. Ha eltérő módon csatlakoztatjuk az írót, az nem fog megfelelően működni.

• A termék egyes számítógépekkel és USB-bővítókártyákkal nem fog jól működni.

Szoftver telepítése

Jelen fejezet ismerteti, miként telepítsük a szoftvert.

① Ne feledjük:

- Ha a telepítést megszakítjuk vagy nem megfelelően hajtjuk végre, a szoftver nem fog megbízhatóan futni.
- Mielőtt bekapcsoljuk a számítógépet, fontos hogy bontsuk a kapcsolatot az USB-kártyaíróval.
- A telepítéshez rendszergazdai jogkörrel felruházott felhasználóként kell belépnünk a rendszerbe.
- 1. Helyezzük be a mellékelt CD-ROM lemezt a számítógép meghajtójába.



Windows® XP vagy 2000 felhasználó:

→ Rövid idő elteltével a Choose Setup Language (válasszon nyelvet) ablak jelenik meg automatikusan.

Folytassuk a 6. oldalon a 4. lépéssel.

Megjegyzés:

Az alábbi telepítési műveletsor Windows® XP-re vonatkozó utasításokat és ablakokat mutat be. A műveletek és a párbeszédablakok némileg eltérhetnek eltérő operációs rendszerek esetén.

Megjegyzés:

Amennyiben a telepítő nem indul el automatikusan:

- 1) Kattintsunk a Start gombra.
- 2) Kattintsunk a Futtatás parancsra.

 \rightarrow A Futtatás ablak jelenik meg.

 Gépeljük be a telepítő teljes elérési útját, majd kattintsunk az OK-ra a telepítő indításához. Például: D:\setup.exe (ahol "D:" a CD-ROM meghajtó betűjele)



4. Válasszuk ki a kívánt nyelvet, majd kattintsunk az **OK**-ra.



- → A Telepítő Varázsló elindul, majd az első párbeszédablak megjelenik.
- 5. Kattintsunk a **Tovább** gombra a telepítés folytatásához.

PE DESIGN Lite - InstallShie	ld Wizard 🗶
	Welcome to the InstallShield Wiscel for PC-DESIGN Like The InstallShielTubload without all PE DESIGN Like on your computer. To continue, click Nov.
InstallShidd	<reck rest=""> Cancel</reck>

→ A fenti párbeszédablak jelenik meg, amelyben kiválaszthatjuk a mappát, ahova a szoftvert telepíteni kívánjuk.

- Az alapbeállítástól eltérő mappába történő telepítéshez:
- 1) Kattintsunk a Tallózás gombra.
- A Choose Destination Location (Válasszunk célmappát ablakban) adjuk meg a kívánt meghajtót, mappát. (Ha szükséges, gépeljük be az új mappa nevét.)
- 3) Kattintsunk az OK-ra.
 - → A Choose Destination Location (válasszunk célmappát) ablakban Varázsló a kiválaszott mappát fogja megjeleníteni.
- 4) Kattintsunk a Tovább gombra a szoftver telepítéséhez a megadott mappába.
- A Vissza gombbal visszalépünk az előző ablakba.
- A telepítés megszakításához kattintsunk az Elvet gombra.

6. Kattintsunk a **Tovább** gombra a szoftver telepítéséhez a kiválasztott mappába.



→ Amikor a telepítés befejeződött, a következő ablak jelenik meg.

7.	Kattintsunk a E	Befejez gombra,	amikor a t	elepítés re	ndben vé	get ért.
----	-----------------	------------------------	------------	-------------	----------	----------

PE-DESIGN Lite - InstallShield Wizard		
	InstallShield Wizard Complete	
	The hould blad wigat has occessive instands of COCIDIN Line. Clark Finals to ear the ancou	
InstallShidd	< Back Finish Cancel	

O Ne feledjük:

Jelen műveletsor automatikusan telepíti a kártyaíró meghajtó szoftverét. Előfordulhat, hogy a kártyaíró nem csatlakozik a számítógéphez. Ellenőrizzük, hogy a PE-DESIGN Lite megfelelően elinduljon.

Megjegyzés:

Amennyiben a telepítő varázsló erre felszólít, indítsuk újra a számítógépet.

Műszaki segítségnyújtás

Probléma esetén forduljunk a műszaki ügyfélszolgálathoz. A vállalat honlapján (http://www.brother.com/) megtaláljuk tartózkodási helyünkhöz legközelebbi műszaki ügyfélszolgálatot. A GYIK-listát és a szoftverfrissítéseket a Brothers Solutions Center http://solutions.brother.com/ című honlapján találjuk.

① Ne feledjük:

Mielőtt meglátogatjuk a honlapot:

- 1) A Windows[®] operációs rendszert frissítsük a legújabb változatra.
- Jegyezzük fel a számítógép gyártmányát, típusszámát, valamint a Windows operációs rendszer verziószámát.
- Jegyezzünk fel a megjelenő hibaüzeneteket tartalmát, kapcsolódó körülményeket. Ez segíthet a hiba okának feltárásában, és a kérdések megválaszolásában.

Regisztráció az interneten

Amennyiben értesülni kívánunk a legújabb frissítésekről és a jövőbeni fejlesztésekről, egy egyszerű műveletsorral regisztrálhatjuk termékünket az interneten. A regisztrációval feliratkozhatunk a Brother hírlevelére. Kattintsunk az **Online Registration** pontra a **Help** menüben: elindul az elsődleges böngésző, majd megjelenik a Brother internetes regisztrációs honlapja.

A regisztrációs honlap úgy is megjeleníthető, ha a következő webcímet begépeljük a böngésző Cím sorába:

http://www.brother.com/registration/

Megjegyzés:

Egyes régiókban online regisztráció nem lehetséges.

Program törlése

- 1. Kattintsunk a **Start** gombra a tálcán, majd a **Vezérlőpult** pontra.
- 2. A Vezérlőpult ablakban kattintsunk kétszer a **Programok hozzáadása/törlése** pontra.
- 3. A megjelenő ablakban válasszuk ki a szoftvert, majd kattintsunk a **Törlés** gombra.

- A fenti műveletsor Windows XP operációs rendszerre vonatkozik.
- Windows 2000 esetén kattintsunk a Beállítások pontra a Start menüben, majd kattintsunk a Vezérlőpultra. A Vezérlőpultban kattintsunk kétszer a Programok hozzáadása/törlése pontra.
- Windows Vista™ esetén kattintsunk a gombra, majd a Vezérlőpultra. Kattintsunk a Programok pont alatt a Program törlése pontra. (Ezzel megnyitjuk a Programok és funkciók pontot.) Válasszuk ki a programot, majd kattintsunk a Töröl pontra.

Alapismeretek

A munkaterület és az eszközök használata

A tervező munkafelület mérete példánkban 100 x 100 mm.



- 1 Címsor
- 2 Menüsor

Hozzáférést biztosít a különféle funkciókhoz.

3 Ikonsor

Rövid elérést biztosít a menüparancsokhoz.

4 Varrási jellemzők eszközsáv

Beállíthatjuk a minta adott felületeinek varrási jellemzőit (szín és öltés típusa).

5 Eszköztár

Elemeket méretezhetünk, kiválaszthatunk, feliratokat forgathatunk be, képi adatokat alakíthatunk hímzési adatoknak.

6 Állapotsor

Hasznos információkat jelenít meg.

7 Tervezőfelület

A munkaterület hasznos része, amely elmenthető, levarrható.

- 8 Munkaterület
- 9 Legkisebb méret gomb
- 10 Legnagyobb méret gomb
- 11 Bezárás gomb

Feliratok beemelése és kép átalakítása hímzési mintává (Auto Punch funkció)

jelen fejezetből elsajátíthatjuk, miként alakíthatjuk át a képet hímzési mintává az Auto Punch funkcióval. A folyamat során megismerhetjük az alapvető műveleteket.

1. lépés	Szöveg begépelése
2. lépés	Feliratok méretezése, kialakítása
3. lépés	Képi adatok betöltése
4. lépés	Kép automatikus átalakítása hímzési mintává
5. lépés	Varrás színének, jellemzőinek beállítása
6. lépés	Varrási sorrend módosítása
7. lépés	Hímzés nézőképének megtekintése
8. lépés	Hímzési minta mentése
9. lépés	Terv letöltése adatkártyára

1. lépés Szöveg bevitele

Első lépésként indítsuk a PE-DESIGN Lite szoftvert, majd gépeljük be a szöveget.

Indítsuk a PE-DESIGN Lite szoftvert.



Kattintsunk a **start** pontra, majd válasszuk a **Programok** > **PE-DESIGN Lite** > **PE-DESIGN Lite** pontokat.



A Tervezőfelület alapértelmezett mérete 100 x 100 mm.

2 Gépeljük be a szöveget.



Kattintsunk a A ikonra az Eszköztárban.

→ A mutató a] ikonra vált, majd a Sewing Attributes (varrás beállításai) beállító sáv jelenik meg.

01 ABC (Aa0-9827)	₩ ▼ 10.0	▪ mm 📕 Sat	in Stitch 🗾
Betűtíp	pus Méret	Felirat színe	Felirat varrási típusa
01 ABC Aa0)-9&?!Ää	10.0 - mm	ı
01 ABC Aa	0-9[&?![Ää]		~
02 .4.99C Aad	0-9&?!Ää		-
03 ABC AD	0-9&?!Ää		=
04 ABC Aad	0-9&?!Ää		
05 480 Aag	0-9&?!Ää		
06 ABC Aad	0-9&?!Ää		
07 ABC AND	0-9&?!Ää		
08 ABC A30	0-9&?!Ää		
09 A360 Aa	0-9&?!Ää		
10 ABC AAG	0-9&?!Ää		*

Válasszuk ki a betűtípust. Jelen példában az alapértelmezett betűkészletet, a **01**-est használjuk.

10.0 -	mm
5.0	
10.0	
15.0	
20.0	
30.0	
50.0	
75.0	
100.0	

Adjuk meg a méretet. Jelen példában a **10,0 mm** alapértelmezett méretet fogjuk használni.



01 ABC AADOGE77AB • 10.0 • mm 📃 Satin Stitch •

Válasszuk ki a színt. Jelen példában az alapértelmezett színt, a feketét (BLACK) használjuk.

Satin Stitch	•
Satin Stitch	
Fill Stitch	

Válasszuk ki a varrás típusát. Jelen példában válasszuk az alapértelmezett varrási típust, a **Satin Stitch** öltést.



Vigyük a] mutatót a felirat kezdőpontjának kijelölt helyre, majd kattintsunk.

→ Az Edit Text Letters (betűk szerkesztése) ablak jelenik meg, amelyben a kiválasztott betűtípussal látható a karakterek teljes listája.

Ec	lit ⁻	Гeх	t Le	ette	rs															
T	uli	р														-		Ok Cano	cel	
E o	ntei rse Inse	r dii lec art C	rect t fro Cha	ly fr im t rac	om he i ter-	the follo	e ke owii	ng l	oar ist.	d,										
		Ţ	•				8.	•	()	\wedge	\wedge		-		1	1	Inse	ert	I
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:		\langle	$\overline{)}$?	1-			I
	\leq		В	С	D	Е	F	G	Н	Ι	J	Κ	L	М	Ν	0				I
	Ρ	Q	R	S	Т	U	V	W	Х	γ	Ζ	\setminus			\setminus	\square				I
	\geq	а	b	С	d	е	f	g	h	i	j	k	Ι	m	n	0				I
	р	q	r	s	t	u	۷	₩	Х	у	z	\land	\geq	\sum	\land	\square				I
				$ \land$	Ä	A	Æ	Ç					\setminus	\sum		$ \land$				I
	\geq	Ń	\sum	\square			Ö	\sum	Ø		\square		Ü	\geq	\backslash	ß				
	à	\sum	â	\square	ä	å	æ	ç	è	é	ê	ë	ì	\geq	î	ī				
	\square	ń	ò	\square	ô	\sum	ö	\square	ø	ù	\square	û	ü	\sum	\sum	\square				
	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_		_	_	_		l.

A billentyűzet segítségével gépeljük be a "Tulip" szót.

Megjegyzés:

- Az ablakot áthelyezhetjük a képernyő egy másik pontjába: a mutatót vigyük az ablak fenti címsorának területére, majd az egérgombot lenyomva húzzuk el az ablakot.
- Nyomjuk le az Enter gombot új szövegsor beszúrásához.
- A karaktertáblán kijelölve egy karaktert, majd az Insert gombot lenyomva is begépelhetünk szöveget, vagy egyszerűen kétszer kattintsunk a betűre. Ez különösen hasznos, ha olyan karaktert kívánunk begépelni, amelyik nem szerepel billentyűzetünkön.
- Amikor a mutató elhúzzuk a táblázat felett, az alatta lévő karakter nagyított képe jelenik meg, így könnyebben kiválasztanunk a megfelelő karaktert.

Kattintsunk az OK-ra.



→ A felirat megjelenik a Tervezőfelületen.

Alapismeretek

Megjegyzés:

 Ha szerkeszteni kívánjuk a bevitt szöveget, kattintsunk az Eszköztárban a

eszközre, kattintsunk a szövegre,

válasszuk ki a **Text** > **Edit Letters** menüparancsot. A megjelenő ablakban módosítsuk a szöveget. (Részletesen lásd a 36. oldalon, a Szöveg szerkesztése szakaszban.)

- A szöveg törléséhez válasszuk ki, majd nyomjuk le a Delete gombot.
- A szöveg színét, betűtípusát, egyéb jellemzőjét a begépelést követően a

k eszköz kiválasztásával, a szövegre

való kattintással, majd a Varrási jellemzők sávban szereplő beállításokkal módosíthatjuk. (Részletesen lásd a 39. oldalon a Feliratok és felületek varrási jellemzőinek állítása c. szakaszban.)

3 Adjuk meg a felirat méretét, helyét.



Kattintsunk az Eszköztárban a 🗼 ikonra.

→ A mutató a 🔯 ikont veszi fel.

(szélesség, magasság).

Kattintsunk a **Tulip** feliratra, majd húzzuk el a fogantyúkat a kívánt méret eléréséhez.

Megjegyzés:

- Fogantyútól függően a mutató a következő alakokat veszi fel: ↔, 1/,
- 🔨 , vagy 🦯 .
- + fogantyúval a szélességet állítjuk.
- †-vel a magasságot állítjuk.
- Ha a fogantyúk elhúzása közben a Shift gombot nyomva tartjuk, a felirat nagyítása, kicsinyítése a felirat középpontjától számítódik (a szélességmagasság aránya állandó marad).
- Amennyiben a fogantyúk eltűnnek, a feliratra kattintva újra megjelennek.



Vigyük a mutatót a kiválasztott felirat fölé. A mutató () -ra változik. Húzzuk el a szöveget a kívánt pozícióba.

2. lépés Felirat megjelenésének állítása

Ezután a felirat elrendezését állítjuk be.



Kattintsunk a Text > Text Layout pontokra, vagy

kattintsunk a	<u>BC</u>	pontra az eszközsávban.
---------------	-----------	-------------------------

→ A Text Layout (felirat elrendezése) ablak jelenik meg.



 A párbeszédablakot áthelyezhetjük a képernyőn belül: vigyük a mutatót a címsor fölé, majd húzzuk el az ablakot.

Húzzuk el a felső és alsó csúcskákat, vagy kattintsunk a kívánt formázó ikonra.

→ A felirat megjelenik a kiválasztott ikonnak megfelelő formában.



Megjegyzés:

A feliratok utólagos formázásához kattintsunk

az Eszköztárban a 🗼 eszközre, majd

kattintsunk a szövegre, majd végezzük el a formázást a **Text Layout** ablakban. (Részletesen lásd a 37. oldalon a "Felirat formai alakítása" szakaszban.)

Text Layou	ut						×
∢⊖∩		<u>▶ B c</u>	<u>A B C</u>		<u>4 B S</u>		\≥B ⁽²⁾
					`		
→AB←			 AB				←A B→
		1		'	•	-)-	

A bezáráshoz kattintsunk a x gombra az ablak jobb-felső sarkában.

1. lépés Képi adat betöltése

A következők során betöltjük a hímzési mintává alakítani kívánt képet. Jelen példában egy tulipánt ábrázoló képet fogunk betölteni (tulip.bmp), amely a szoftver oktatási anyagai között szerepel.

Töltsük be a képet.



Kattintsunk a **Image** > **Input** > **from File** menüpontokra.

Open an image	file					?×
Look in	C Sample		•	- 10 14 2		
My Recent Documents Desktop	ClipArt					
My Documents						Preview
My Computer						
My Network Places	File name: Files of type:	Image Files(".bmp;".pcd;".fps	ert Mert (p	▼ g.*.pcx.*.w ▼	Open Cancel	

Kattintsunk kétszer a ClipArt mappán.



Válasszuk ki a tulip.bmp fájlt, majd kattintsunk az **Open** parancsra, vagy kétszer a fájl ikonján.

 \rightarrow A kép megjelenik a Tervezőasztalon.



2 Állítsuk be a kép méretét, helyét.



Húzzuk a fogantyúkat a kép kívánt méretre igazításához.

Megjegyzés:

Amennyiben a fogantyúk eltűnnének, jobb egérgombbal kattintsunk a képre, majd kattintsunk a **Modify Image** pontra a legördülő menüben.



Vigyük a mutatót a kép fölé, majd húzzuk a képet a kívánt helyre.

1. lépés Kép automatikus átalakítása hímzési mintává

A következő lépésben a szoftver automatikusan hímzési mintát készít a képből.

Indítsuk az Auto Punch funkciót.



Kattintsunk az eszközön az Eszköztárban.

 \rightarrow Az Auto Punch ablak jelenik meg.



A kép átalakítása hímzési mintává.



Az eredményt a "Result View" ablakban tekintsük meg, majd kattintsunk a **Finish** (Befejezés) gombra.

Megjegyzés:

Az Auto Punch funkció beállításairól részletesen a 23. oldalon, a "Képek automatikus átalakítása hímzési mintává" c. szakaszban olvashatunk.

→ A képből átszámított hímzési minta megjelenik.



1. lépés Varrás színének és irányának megadása

Ezután határozzuk meg a varrás színét és irányát.





Válasszuk ki a felületet, melynek színét állítani kívánjuk: az **Alt** gomb lenyomása közben kattintsunk a kívánt felületre.



Kattintsunk a ikonra a Varrási jellemzők sávban.

→ A **Region Thread Color** (felületi fonalszín) ablak jelenik meg.



Alapismeretek

Adjuk meg a kívánt színt. Jelen példában

kattintsunk a 🔲 ikonra a HARVEST GOLD

színhez, majd kattintsunk az OK-ra.

Megjegyzés:

- Az ablakot áthelyezhetjük a képernyőn: vigyük a mutatót a címsor fölé, majd húzzuk el az ablakot a kívánt helyre.
- A fonal színének állításáról részletesen a 39. oldalon, a "Fonal színének és az öltés típusának állítása" c. szakaszban olvashatunk.
- → A kijelölt felület színe aranyra (HARVEST GOLD) változik.



2 Módosítsuk a varrás irányát.

Kontraszthatás eléréséhez és a hímzés látványossá tételéhez használjunk az egyes felületeket eltérő varrási irányokat.



Válasszuk ki a felületet, melynek varrási irányát állítani kívánjuk: az **Alt** gombot nyomva tartva kattintsunk a kívánt felületre.



Kattintsunk a Sew > Sewing Attribute

Setting pontra, vagy a 🔜 ikonra az Eszköztárban.

→ A Sewing Attribute Setting ablak megjelenik.



A kitöltő öltés irányának módosításához a **Direction** gombra kell kattintanunk, majd vigyük a mutatót a piros nyílat övező körbe, húzzuk a nyílat a kívánt irányba, majd kattintsunk az **Apply** (végrehajt) gombra.

Megjegyzés:

- Az ablakot áthelyezhetjük a képernyőn: vigyük a mutatót a címsor fölé, majd húzzuk el az ablakot a kívánt helyre.
- Amikor a mutatót a piros nyíl fölé húzzuk,

a mutató () -ra változik.

 Az alátét öltés ki- vagy bekapcsolásával, az egy milliméterre eső vonalak számának állításával, vagy a varrási irány állításával kapcsolatosan a 41. oldalon, a "Varrás jellemzőinek megadása" szakaszban tájékozódhatunk. Ismételjük meg az előző lépést az összes felület varrási irányának beállításához, majd kattintsunk a **Close** (bezárás) gombra.

1. lépés Varrás sorrendjének állítása

Ezután a varrás sorrendjét fogjuk úgy átállítani, hogy a fekete szöveg és a fekete tulipán körvonala együtt kerüljön levarrásra. Az egymást átlapoló minták fedési sorrendjének módosításához is ezt a funkciót kell alkalmaznunk: így érhetjük el, hogy a kívánt szín kerüljön legfelülre.



Kattintsunk a Sew > Sewing Order / Color

pontra vagy kattintsunk a 🛱 ikonra az Eszköztárban.

→ A Sewing Order / Color ablak jelenik meg.



Ha egyetlen keretben kívánjuk megjeleníteni az összes egy menetben levarrt azonos színű

mintát, kattintsunk a 품 ikonra.

Megjegyzés:

A párbeszédablakot kihúzhatjuk akkorára, hogy a minta minden eleme láthatóvá váljon.



Kattintsunk a szöveget tartalmazó keretre, válasszuk ki, majd húzzuk a tulipán körvonala mellé jobbra (A felirat lesz utoljára levarrva.)

Megjegyzés:

A Sewing Order / Color (varrás sorrendje/ színe) ablak kiválasztását követően az alsó gombok aktívvá, elérhetővé válnak. A kiválasztott minták varrási sorrendje magukkal a gombokkal is állítható. Részletesen lásd a 45. oldalon a "Varrási sorrend állítása" szakaszban.



Kattintsunk az OK-ra.

→ A felirat kerül utoljára levarrásra, a fekete tulipán körvonalát követően.

1. lépés A hímzés nézőképének megtekintése

A befejezett hímzés nézőképe.



Kattintsunk az Edit > Select All pontot.



Kattintsunk a Display > Realistic Preview

pontra, vagy kattintsunk a 📃 ikont az eszköztárban.



Normál nézetben kattintsunk a **Display** > **Realistic Preview** gombra, vagy kattintsunk a

ikonra az eszköztárban, vagy nyomjuk

le az Esc gombot.

1. lépés Hímzési minta mentése

A hímzési minta elkészítése után elmenthetjük azt későbbi használatra.



Kattintsunk a File > Save pontra, vagy

kattintsunk a 🔚 ikonra az eszköztárban.

Save As					?×
Save in:	C Sample		•	+ € ᡥ ⊡•	
My Recent Documents Desktop	ClpArt Design				
My Documents					
My Computer					
My Network Places	File name:	Untitled.pes	_	•	Save
110000	Save as type:	PE-DESIGN Lite File(*.PES)		•	Cancel

Válasszuk ki a meghajtót és a mappát, majd gépeljük be a fájl nevét.

Save As					?×
Save in:	🔁 Sample		•	+ € ₫	
My Recent Documents Desktop	ClipArt Design				
My Documents					
My Computer					
My Network	File name:	Tuip		•	Save
Places	Save as type:	PE-DESIGN Lite File(*.PES)	_	•	Cancel

Kattintsunk a Save (mentés) pontra.

1. lépés Terv letöltése írható adatkártyára

A tervezett mintát adatkártyára kiírva, majd azt a varrógépbe helyezve levarrhatjuk a mintát. A következő példában adatkártyára fogjuk kimenteni az előző lépésekben készített tervet.

Megjegyzés:

Floppy lemezre, Compact Flash adatkártyára, USB-s cserélhető háttertárra is menthetjük a tervet. A varrógép használati útmutatójából tájékozódhatunk, milyen típusú adathordozót képes kezelni a készülék.

Helyezzük be az adatkártyát az USBkártyaíró egységbe.



Ne feledjük:

Helyezzük be az üres kártyát: kattanást kell hallanunk, amikor a kártya helyére kerül.

Mentsük át a hímzési mintát.



Kattintsunk a File > Write to Card (kártyára írás) pontra, majd a Current Design pontra

az 🎚 eszköztárban.

→ A következő üzenet látható.

PE-DESI	GN Lite		X
Ð	All original ca	ard data will be dele	eted.
	ОК	Cancel	

Kattintsunk az OK-ra.

Ne feledjük: Mielőtt használatba vesszük a kártyát, ellenőrizzük, hogy a kártyán lévő adatokra nincs-e még szükségünk.

→ A következő üzenet jelenik meg.

PE-DES	IGN Lite	×
(j)	Writing to original card is comp	leted.
	COK	

Kattintsunk az OK-n.

Ne feledjük:

- Amennyiben a kártyaírót nem csatlakoztattuk vagy a készülék nem kap tápfeszültséget, a "No card writer module is connected. Please connect card writer module." (A kártyaíró nincs csatlakoztatva, kérjük csatlakoztassa a kártyaírót.).
- Amennyiben a kártyát nem helyeztük be vagy hibás, a "No original card is inserted. Please insert an original card." (kártya nincs a foglalatban, helyezzünk be kártyát) üzenet jelenik meg.

3 Lépjünk ki a PE-DESIGN Lite programból





Kép automatikus átalakítása hímzési mintává

Képi adatok betöltése

Képi adatok betöltése

Különféle típusú clip art ábrákat is betölthetünk a PE-DESIGN Lite szoftverbe hímzési minta létrehozásához. A következő fájltípusokat tudjuk betölteni:

Windows bitmap (.bmp)

Exif (.tif, .jpg)

ZSoftPCX (.pcx)

Windows Meta File (.wmf)

Portable Network Graphics (.png)

Encapsulated PostScript (.eps)

Kodak PhotoCD (.pcd)

FlashPix (.fpx)

JPEG2000 (.j2k)

A legjobb eredmény eléréséhez használjunk egyszerű elemekből álló, jól elkülönülő körvonallal rendelkező clip artokat tölthetünk be.

- 1. Kattintsunk az **Image** > **Input** > **from File** pontokat.
 - → Ay Open an image file (Képfájl megnyitása) ablak jelenik meg:.

)pen an image	file				?×
Look in:	ClipArt		• • •	1-	
My Recent Documents Desistop My Documents My Computer	Baby Days celebratons apple.http baseball.http baseball.http baseball.http baseball.http candy.http candy.http candy.http candy.http candy.http candy.http candy.http codi.http codi.http codi.http codi.http codi.http codi.http	esth.http elsphart.http first.http first.http first.http gerif.http gerif.http gerif.http gerif.http gerif.http gerif.http gerif.http gerif.http gerif.http bish.http bish.http bish.http bish.http bish.http moriey.http moriey.http moriey.http moriey.http	without periods here projutions the projutions projutions projutions and the sell here district the district	Squirrel.bmp httewforty.bmp sunfish.bmp Sunfisherer.bmp Homer.bmp Homers.bmp Homers.bmp Homers.bmp Homers.bmp Homers.bmp Homers.bmp Homers.bmp	Preview
	<			2	
My Network Places	File name: Files of type:	Image Files(".bmp:".pcd;".fpx	n#nipgnpcxnw.▼	Open Cancel	

 Válasszuk ki a meghajtót, a mappát és a kívánt fájlt.

Megjegyzés:

Amennyiben a **Preview** kapcsolót kipipáltuk, a kiválasztott fájl nézőképe megjelenik a jobb oldalon.

- 3. Kattintsunk az **Open** (megnyitás) parancsra.
 - \rightarrow A kép megjelenik a munkaterületen.

Megjegyzés:

- A fájl nevén kétszer kattintva is megnyithatjuk a fájlt, ezután az ablak automatikusan bezáródik.
- A művelet megszakításához kattintsunk az Elvet gombra.
- Ha a képet egy adott felbontásban mentettük el, a képernyőn ebben a felbontásban fog megjelenni.
- Ha az aktív tervezőfelületen lévő képet még nem mentettük el, a szoftver rákérdez, hogy menteni kívánjuk-e.
- A munkaterületen megjeleníthetjük a képet (display), el is rejthetjük (hide), vagy egy halványabb másolatát jeleníthetjük meg (display a faded copy). Kattintsunk az Image > Display Image pontokra, majd a kívánt kijelző beállításra.
- A megjelenített kép úgy is betölthető, hogy a képet áthúzzuk a PE-DESIGN Lite ablakba.

① Ne feledjük:

- .pcd és .fpx kiterjesztésű fájlok több oldalt is tartalmazhatnak, ebből csak az első oldal nyitható. LZW tömörítésű .tiff fájlok nem megnyithatók.
- Módosíthatjuk a betöltött kép pozícióját, méretét, majd mentsük el .pes fájlként. A következő alkalommal, amikor ugyanezt a képet mentjük el a korábban mentett .pes fájlba, üzenet kérdez rá, hogy a kép maradjon korábban mentett helyzetében és méretében (previously saved position and size) vagy eredeti helyzetében (a Tervezőfelület közepe).
- Egyetlen képet tölthetünk be a munkaterületre. Másik kép megjelenítésekor a korábbi eltűnik.

Kép betöltése szkennerből

Képek szkennerből (amennyiben TWAIN kompatibilis) tölthetők be az aktív tervezőfelületre. Ekkor az Auto Digitizing Wizard (Automatikus digitalizáló varázsló) funkcióval hozhatunk létre hímzési mintát.

Megjegyzés:

TWAIN egy csatlakozási szabvány, amellyel a szoftverek szkennereket és egyéb eszközöket csatlakoztathatnak.

- 1. Ellenőrizzük a szkenner vagy egyéb TWAIN eszköz és a számítógép csatlakozását.
- 2. Kattintsunk az Image > Select TWAIN device (TWAIN eszköz kiválasztása) pontra.
 - → A Select Source (Forrás kiválasztása) ablak jelenik meg:



 A Sources (források) listából válasszuk ki a kívánt eszközt.

① Ne feledjük:

Amennyiben nincs TWAIN eszköz telepítve, nem jelenik meg elem a **Sources** listában. Először telepítsük a használni kívánt TWAIN-eszközt.

 Kattintsunk a Select (kiválaszt) gombra a kijelölt eszköz kiválasztásához és az ablak bezárásához.

Megjegyzés:

A műveletből való kilépéshez és az ablak bezárásához kattintsunk a **Cancel** (elvet) gombra.

- Kattintsunk az Image > Input (bevitel) pontra, majd a from TWAIN device (TWAIN eszköztől).
 - → A Select Source ablakban kiválasztott eszköz alkalmazási ablaka jelenik meg.
- Adjuk meg a kép betöltéséhez, beszkenneléséhez szükséges beállításokat, értékeket, majd töltsük be a képet.

O Ne feledjük:

Az eszköz alkalmazási ablakának használatával kapcsolatosan tanulmányozzuk a készülékhez kapott használati útmutatót. → Amikor az adatátvitel a szkenner és a meghajtó között véget ért, a kép adatai betöltésre kerülnek a Tervezőfelületre az eredeti méretbe.

Megjegyzés:

- Amennyiben a tervezőasztalon korábban megnyitott képet nem mentettük el, a program rákérdez, hogy el kívánjuk-e menteni.
- A munkaterületen megjeleníthetjük a képet (display), el is rejthetjük (hide), vagy egy halványabb másolatát jeleníthetjük meg (display a faded copy). Kattintsunk az Image > Display Image pontokra, majd a kívánt kijelző beállításra.
 - Az eredeti kép elrejtéséhez kattintsunk az Off (ki) pontra.

① Ne feledjük:

Csak egyetlen képet tölthetünk be a munkaterületre. Másik kép megjelenítésekor az előző eltűnik.

Kép betöltése a Vágólapról

A Vágólapról is betölthetünk képi adatokat a tervezőfelületre. Így úgy is betölthetünk képet, hogy előtte nem mentjük el fájlként.

1. Kattintsunk az Image > Input > from Clipboard (vágólapról) pontra.

① Ne feledjük:

Ez csak abban az esetben lehetséges, ha vannak képi adatok a Vágólapon.

 \rightarrow A kép megjelenik a Tervezőfelületen.

- A kép mind függőleges, mind vízszintes irányban 100 dpi-s felbontással jelennek meg.
- Amennyiben a Tervezőasztalon korábban megnyitott képet nem mentettük el, a program rákérdez, hogy el kívánjuk-e menteni.

Képi beállítások módosítása

Háttérkép megjelenítésének állítása

A munkaterületen látható kép elrejthető, megjeleníthető, vagy egy halvány (alnyomatos) másolata is megjeleníthető.

1. Kattintsunk az Image > Display Image pontra, majd válasszuk ki a kívánt képet.

Az eredeti kép megjelenítéséhez kattintsunk az **On (100%)** gombra.

A kép halványított változatához kattintsunk a kívánt fedettségi százalékra (75, 50, 25%).

Az eredeti kép elrejtéséhez kattintsunk az **Off** gombra.

Megjegyzés:

- A funkció nem működik, ha a tervezőfelületen nincs betöltött kép.
- Az (F6) funkciógombbal az eredeti kép (On (100%)) és az egyes gyengítési fokozatok (75%, 50%, 25%) között léptethetünk, illetve el is rejthetjük a képet (Off).

A kép méretének, helyzetének állítása

A kép mérete, helyzete állítható.

- 1. Kattintsunk az Image > Modify pontokra.
 - → Piros vonal és fogantyúk jelennek meg a kép körül..



b Megjegyzés:

 Az állapotsor mutatja a kép befoglaló méreteit (szélesség, magasság).

Kép mozgatása:

- 1. Vigyük a mutatót a kép fölé.
 - \rightarrow A mutató alakja \Leftrightarrow -ra változik.
- 2. Húzzuk a képet a kívánt helyre.

Kép méretezése:

- 1. Vigyük a mutatót az egyik fogantyú fölé.
 - → A mutató alakja ↔, ↓, ∿ vagy formára változik, attól függően, hogy melyik fogantyút választottuk.

Megjegűyzés:

- + + a szélesség állítására szolgál.
- <u>1</u> a magasság állítására szolgál.
- és nyílak a két méret együttes módosítására szolgálnak, (A magasságszélesség arány változatlan marad.)
- Ha a Shift) gombot nyomva tartjuk a fogantyú húzása közben, a kép nagyítása, kicsinyítése a kép középpontjától számítódik.
- Húzzuk a fogantyúkat a kép tetszőleges méretezéséhez.

Kép törlése:

- 1. Nyomjuk le a **Delete** gombot, vagy kattintsunk az **Edit > Delete** pontra.
 - \rightarrow A kép törlődik a tervezőfelületről.

Kép automatikus átalakítása hímzési mintává (Auto Punch funkció)

Az Auto Punch funkció lépésről lépésre vezet végig a kép hímzési mintává történő alakításán.

- Amennyiben nincs kép a Tervezőfelületen, az Image > Input menü valamely parancsával töltsük be az átalakítani kívánt képet.
- Kattintsunk az Image > Modify pontra, majd méretezzük és helyezzük át a képet.
- 3. Kattintsunk a < ikonra az Eszköztárban.
 - → Miután a szoftver kielemezte a képet, az ábrán is látható Auto Punch ablak jelenik meg, benne az aktuális kép.



① Ne feledjük:

A fenti ablak csak akkor jelenik meg, ha nincs kép a tervezőfelületen. Ehelyett a kép megnyitására szolgáló ablak jelenik meg.

4. Válasszuk ki a kívánt beállítást.

Az átvizsgálás eredményének megtekintéséhez kattintsunk a **Result View** fülre. A hímzési minta elkészíti a szoftver a kép mintájára.

A kép nagyítási arányát a és ikonok között a

csúszka mozgatásával a \bigoplus és \bigcirc ikonok között állíthatjuk.

A kielemzett képből nyert körvonal megjelenítésére szolgál a **Show Outline** kapcsoló. A következő csúszkákkal a képi elemzés beállításait módosíthatjuk:

Noise reduction (Zaj-csökkentés): Állítsuk be a zajszintet, azaz a nem kívánt szórás, pontozódás mértékét.

Segmentation sensitivity (érzékenység): Az elemzés érzékenységét állíthatjuk. Max. Number of Colors: A használható színek felső korlátját adhatjuk meg.

A **Thread Chart** (fonalszín paletta) kiválasztóban a kívánt fonalszín-készletet adhatjuk meg. Kiválaszthatjuk a kért fonalszín-készletből a kívánt színeket.

Az eredeti kép megjelenítéséhez kattintsunk az **Origional View** fülre.

Megjegyzés:

- A módosítások elvégzését követően kattintsunk a **Retry** gombra az új beállítások végrehajtásához. Ha ezt elmulasztjuk, az új beállítások nem kerülnek végrehajtásra.
- A művelet befejezéséhez és az ablak bezárásához kattintsunk a Cancel gombra.
- A Result View mappában egy adott területre kattintva eldönthetjük, hogy le kívánjuk varrni az adott felületet, vagy nem kívánjuk levarrni.

Megjegyzés:

A varrásból kieső felületeket keresztvonalkás minta jelöli.



 Az Omit Colors (kihagyni kívánt színek) listában adott színre kattintva eldönthetjük, hogy levarrásra kerüljön a szín, vagy kimaradjon a varrásból.

Omit Colors

Megjegyzés:

Az áthúzott színek kimaradnak a varrásból.

- 7. Miután kiválasztottuk a kívánt beállítást, kattintsunk a **Finish** (befejezés) gombra.
 - → A képi elemzés alapján létrejön a hímzési minta, beállításra kerülnek a megfelelő fonalszínek, varrási beállítások, majd a kész minta megjelenik a tervezőfelületen.

Hímzési tervek kezelése

Hímzési terv megnyitása/betöltése

Új hímzési minta létrehozása

Eszköztár ikon: 🗋

- 1. Kattintsunk a 🗋 ikonra, vagy kattintsunk a
 - File > New pontra.
 - → Amennyiben elmentettük a Tervezőfelület aktuális tartalmát, az új Tervezőfelület ablak azonnal megjelenik.
 - → Ha nem mentettük el a Tervezőfelület tartalmát, a program rákérdez, hogy el kívánjuk-e menteni a módosításokat.

PE-DESIGN Lite							
Save changes to Untitled?							
Yes	No	Cancel					

Megjegyzés:

- A Tervezőfelület mentéséhez kattintsunk a **Yes** (igen) gombra.
- A Tervezőfelület elvetéséhez kattintsunk a **No**-ra.
- A korábbi Tervezőfelületre való visszalépéshez, utólagos módosításhoz, más néven történő mentéshez kattintsunk a Cancel gombra.
- 2. Adjuk meg a Tervezőfelület beállítását.

Megjegyzés:

További részleteket találunk a 29. oldalon a "Tervezőfelület méretezése, színezése" szakaszban.

PE-DESIGN Lite fájl megnyitása

Korábban .pes formátumban PE-DESIGN Lite fájlként elmentett mintát nyithatunk meg ezen a módon.

① Ne feledjük:

Amennyiben a PE-DESIGN 7-es vagy korábbi verziójával mentett .pes fájlt nyitunk meg, a "This file will be imported onto a new Design Page." (Fájl egy új Tervezőfelületre kerül megnyitásra) üzenetet kapjuk.

Eszköztár ikon: 😅

Kattintsunk a Bikonra, vagy a File > Open parancsra.

 \rightarrow A **File Open** ablak jelenik meg:

File Open							<u>?</u> ×
Look in	Design Librar		•] († E	1 dt 💷 -		
My Recent Documents Desktop	Frame Misc						
My Documents							Preview Browse
My Computer							
My Network Places	File name:				¥	Open	
ades	Files of type:	Embroidery File(PES)		¥	Cancel	

2. Válasszuk ki a meghajtót és a mappát.

Megjegyzés:

- A Preview (nézőkép) kapcsolót kiválasztjuk, a kiválasztott fájl tartalma megjelenik a jobb oldali ablakban.
- A művelet elvetéséhez és az ablak bezárásához kattintsunk a Cancel gombra.

① Ne feledjük:

- Fontos hogy a kiválasztott mappában szerepeljen .pes fájl.
- Amennyiben a .pes fájlt úgy mentjük el, hogy a minta túllóg a tervezőfelületen, vagy az öltések száma, színek száma túllépi a Tervezőfelület által megengedett értékeket, a képről nem jelenik meg nézőkép.

 A kiválasztott mappában szereplő .pes fájlok tartalmának megtekintéséhez kattintsunk a Browse (tallóz) gombra.



→ A **Browse** (tallóz) ablak jelenik meg:

Megjegyzés:

- A File Open ablakba való visszalépéshez kattintsunk a Cancel gombra.
- A minta részletesebb megtekintéséhez válasszuk ki a fájlt és kattintsunk a **Preview** gombra. Az alábbihoz hasonló Preview ablak jelenik meg.



- A kijelzett fájl megtekintéséhez kattintsunk az **Open** (megnyitás) parancsra.
- A **Browse** ablakhoz a **Cancel** gombbal léphetünk vissza.

① Ne feledjük:

Amennyiben a .pes fájlt úgy mentjük el, hogy a minta túllóg a tervezőfelületen, vagy az öltések száma, színek száma túllépi a Tervezőfelület által megengedett értékeket, a képről nem jelenik meg nézőkép.

- Fájl megnyitásához válasszuk ki a kívánt fájlt, kattintsunk az **Open** parancsra vagy kattintsunk kétszer a fájl ikonján.
 - → Amennyiben a Tervezőfelület aktuális tartalmát elmentettük vagy nem módosítottuk, a kiválasztott fájl tartalma azonnal megjelenik a Tervezőfelületen.

Megjegyzés:

Az Intézőben megjelenő hímzési mintát is megnyithatunk: mindössze húzzuk át a PE-DESIGN Lite ablakba.

→ Amennyiben a tervezőfelület tartalmát még nem mentettük, a program rákérdez, hogy menteni kívánjuk-e a módosításokat.

PE-DESIGN Lite						
Save changes to Untitled?						
Yes	No	Cancel				

- A Tervezőfelület mentéséhez kattintsunk a **Yes (igen)** gombra.
- A Tervezőfelület elvetéséhez kattintsunk a **No (nem)** gombra.
- A Tervezőképernyőre való visszalépéshez (pl. utólagos módosításhoz, másik fájlnéven való mentéshez), kattintsunk a Cancel gombra.

Mentésről lásd a 49. oldalt.

Hímzési mintákat tartalmazó fájlok betöltése

Hímzési kártyákról származó hímzési tervek (.pec), (.pec), valamint Tajima (.dst), Melco (.exp), Pfaff (.pcs), Husqvarna/Viking (.hus, .vip, .shv), valamint Janome (.jef, .sew), Singer (.csd, .xxx) típusú készülékekkel és hímzőgépekkel készített hímzési minták (.phc) betölthetők és beilleszthetők az aktuális Tervezőfelület képernyőre.

Ezzel a funkcióval .pes fájlokat is beemelhetünk a Tervezőfelületre, így a szoftverrel magával készített fájlokat is összeépíthetjük.

Eszköztár ikon: 🐶

1. Kattintsunk a 🖓 ikonra vagy a File >

Import from File pontra.

→ Az Import from File (betöltés fájlból) ablak jelenik meg:

Import from Fil	e					?×
Look in:	🔁 Design Library		• • •	- - -		
My Recent Documents Desktep	DFlower France Misc					Provens
My Documents						Browse
My Computer						
My Network Places	File name: Files of type:	All Embroidery Files (".PEC,",PES	5,1.DST)	•	Import Cancel	

① Ne feledjük:

Fontos hogy a megfelelő kiterjesztést válasszuk ki a **Files of type** (Fájltípus) mezőben.

2. Válasszuk ki a meghajtót és a mappát.

Megjegyzés:

- A Preview (nézőkép) kapcsolót kiválasztjuk, a kiválasztott fájl tartalma megjelenik a jobb oldali ablakban.
- A művelet elvetéséhez és az ablak bezárásához kattintsunk a Cancel gombra.

- A kiválasztott mappában található fájlok tartalmának megtekintéséhez kattintsunk a Browse (tallóz) gombra.
 - \rightarrow A **Browse** ablak jelenik meg:



- Az ablak átméretezhető, így a mappa tartalma áttekinthetőbbé válik.
- Az Import from File (betöltés fájlból) ablakhoz való visszatéréshez kattintsunk a Cancel gombra.
- A terv részletes megtekintéséhez kattintsunk a Preview gombra. Az alábbi ablak jelenik meg:



- A megjelenített fájl betöltéséhez kattintsunk az Import gombra.
- A Browse (tallózó) ablakra való visszalépéshez kattintsunk a Cancel (elvet) gombra.

- A terv betöltéséhez válasszuk ki a fájlt, majd kattintsunk az Import gombra, vagy kattintsunk kétszer a fájl ikonján.
 - → A hímzési terv megjelenik a Tervezőfelületen.

O Ne feledjük:

- Más gyártóktól származó tervek betöltésekor fontos, hogy olyan tervet válasszunk, amely megfelel a tervezőfelületnek.
- A .dst, .exp, .pcs, .hus, .vip, .shv, .jef, .sew, .csd, .xxx és .phc formátumban betöltött tervek színei árnyalatnyival eltérhetnek. Ilyen esetben a Sew – Sewing Order/Color paranccsal módosíthatunk a színeken.

- A művelet elvetéséhez és az ablak bezárásához kattintsunk a Cancel gombra.
- AzIntézőben megjelenő tervek közül egyszerre több terv is betölthető: a <u>Ctrl</u> gomb nyomvatartása mellett húzzuk át a PE-DESIGN Lite ablakba.

Tervezőfelület színe, mérete

A Tervezőfelület színe, mérete is változtatható, valamint a háttér színe is állítható. A Tervezőfelület méretét a hímzőgépen alkalmazni kívánt keret méretéhez igazíthatjuk.

 Kattintsunk az Option > Design Page Property (tervezőfelület tulajdonságok) pontra.

→ Az alábbi ablak jelenik meg:



Válasszuk ki a Tervezőfelület méretét.

A Tervezőfelület méretének a keret méretéhez történő állításához válasszunk egy méretet a **Hoop Size** (keret mérete) listából.

Megjegyzés:

- A nézőkép ablak mutatja a beállítások módosításának hatásait.
- A Hoop Size lista kiválasztásakor a hímzőgép ábrácska mutatja a Tervezőfelület (keret) tájolását a készülékhez viszonyítva.
- A Page (tervezőfelület) mezőben válasszuk ki a Tervezőfelület kívánt színét.
- 4. A **Background** (háttér) kiválasztóval válasszuk ki a háttér kívánt színét.

5. Kattintsunk az **OK**-n.

① Ne feledjük:

Ne válasszunk a hímzőgépben alkalmazható legnagyobb keretnél nagyobb keret méretet (hoop size).

- Az alapbeállításhoz való visszalépéshez (100 × 100 mm-es (4" × 4") Hoop Size), kattintsunk a Default gombra.
- Az ablak bezárásához a beállítások módosítása nélkül kattintsunk a Cancel gombra.
- Az értékek megjeleníthetők milliméterben és inch szerint is. Részletesen lásd az 55. oldalon a "Mértékegységek állítása" szakaszban.

Képi adatok mentése

A képek fájlként is menthetők, illetve kimásolhatjuk őket a Vágólapra.

Fájl mentése

1. Kattintsunk az **Image** (kép) > **Output** (kimenet) > **to File** (fájlba) pontokra.

 \rightarrow Az alábbihoz hasonló ablak jelenik meg:

Save an image file							
Save in:	C Sample		•	+ E 💣 🗊 -			
My Recent Documents Desktop	ClipArt Design						
My Documents							
My Computer							
Nu Natural	Ein norma						
Places	Save as type:	Bitmap File(*.bmp)		-	Cancel		

- Válasszuk ki a meghajtót, a mappát és a formátumot, melyben a képet menteni kívánjuk.
- 3. Gépeljük be a fájl nevét.

Megjegyzés:

- A megfelelő kiterjesztés automatikusan beállításra kerül.
- Képi állomány a következő formátumokban menthető: Windows bitmap (.bmp), Exif (.jpg).
- 4. Kattintsunk a **Save** (mentés) gombra az adatok mentéséhez.

Megjegyzés:

A műveletből való kilépéshez kattintsunk az **Cancel** (elvet) gombra.

Vágólapra való kivitel

- Kattintsunk az Image > Output > to Clipboard (vágólapra) pontokra.
 - → A tervezőfelületen lévő képi adatok a Vágólapra másolódnak.

Hímzési tervek szerkesztése

Minták kiválasztása

Korábban létrehozott minta beállításainak módosításához először ki kell választanunk a mintát. A Kiválasztó eszköz egy vagy több minta kiválasztására is alkalmas. Miután kiválasztottuk a mintát, áthelyezhetjük, átméretezhetjük, módosíthatjuk irányát forgatással, megfordítással.

- 1. Kattintsunk a 📐 ikonra az Eszköztárban.
 - \rightarrow A mutató alakja $\begin{subarray}{c} \label{eq:A}$ -ra változik.
- 2. Kattintsunk a kiválasztani kívánt mintára.

 \rightarrow Fogantyúk jelennek meg a minta körül.



Megjegyzés:

- Az állapotsor mutatja a minta méreteit (szélesség, magasság).
- A minta kiválasztásának megszüntetéséhez válasszunk egy másik mintát, vagy kattintsunk a Tervezőfelületen egy üres területre.
- További minták kiválasztásához tartsuk lenyomva a Ctrl gombot, majd kattintsunk egy másik mintára.

Megjegyzés:

- Mintát úgy is kiválaszthatunk, ha a mutatót elhúzzuk a kiválasztani kívánt minta felett. Ahogy húzzuk a mutatót, egy kiválasztó keret, téglalap jelenik meg. Az összes minta, amely a téglalap területére esik, az egérgomb felengedésekor kiválasztásra kerül.
- Ha olyan mintát is kiválasztottunk így, amelyet nem kívántunk volna, kattintsunk a Tervezőfelületen egy üres területen, majd kezdjük újra a műveletet.

Minták kiválasztása a létrehozás sorrendjében

A eszközt kiválasztása után a **Tab** gombot lenyomva az eggyel utána létrehozott mintákat választhatjuk ki. Tartsuk lenyomva a **Shift** gombot, ekkor lenyomva a **Tab** gombot az eggyel korábban létrehozott elemet választhatjuk ki.

A **Tab** gomb lenyomásakor (vagy a **Tab** és **Shift**) gombok lenyomásakor):

- úgy hogy nincs más elem kiválasztva (vagy az utolsó elem), az elsőként létrehozott elem kerül kiválasztásra.
- úgy, hogy több elem már kiválasztásra került, az összes elem kiválasztása megszűnik, kivéve az elsőként (vagy utolsóként) létrehozott elemet.
- úgy, hogy az utolsó (vagy első) elem van kiválasztva, az első (vagy utolsó) elem kerül kiválasztásra.

Összes hímzési minta kiválasztása

A tervezőfelületen szereplő összes minta kiválasztható:

- 1. Fontos, hogy az Eszköztárból válasszuk ki a
 - Kijelölő eszközt.
- 2. Kattintsunk Edit > Select All pontra.

Minták áthelyezése

1. Vigyük a mutató a kiválasztott minta vagy a kiválasztott minták csoportja fölé.

→ A mutató ⊕ -ra változik.

2. Húzzuk a mintát a kívánt helyre.

Megjegyzés:

- A minta függőleges vagy vízszintes mozgatásához tartsuk lenyomva a Shift gombot, közben húzzuk a mintát.
- A nyíl gombokkal 0,5 mm-es közökkel léptethetjük arrébb a kiválasztott mintát a lenyomott nyíl irányába. Ha nyomva tartjuk a kívánt nyíl gombot, folytonosan léptetjük a körvonalat az adott irányba.
- Ha a Snap to Grid (rácsra igazít) funkciót bekapcsoljuk, valamely nyíl gomb minden egyes lenyomására egy rácsköznyit léptetjük a mintát a nyíl irányába. A rácsról részletesen az 55. oldalon olvashatunk.

A minták középre igazítása

A kiválasztott mintát egy mozdulattal a tervezőfelület közepére igazíthatjuk.

- 1. Válasszunk ki egy vagy több mintát.
- 2. Kattintsunk az Edit > Center pontokat.
 - → A kiválasztott minták mind a tervezőfelület közepére kerülnek.

Minták kiválasztása

Kézi méretezés

- 1. Válasszuk ki az átméretezni kívánt mintákat.
- Vigyük a mutatót a kiválasztott mintát vagy a minták csoportját övező fogantyú fölé.
 - → A mutató ↔, ↓, ∧ vagy ~-ra változik, attól függően, hogy melyik fogantyú fölé húztuk a mutatót.
 - Megjegyzés:
 - \leftrightarrow a szélességet módosítja.
 - ‡ a magasságot módosítja.
 - és nyílak egyidejűleg a szélességet és a magasságot módosítják. (A szélesség-magasság arány változatlan marad.)
 - A Shift) gombot nyomva tartva a fogantyú húzásakor, a minta kicsinyítése, nagyítása a minta középpontjától számítódik.

3. Húzzuk a fogantyút a kiválasztott minta kívánt méretre igazításához.

Megjegyzés:

Ahogy húzzuk a fogantyút, az aktuális méret megjelenik az állapotsorban.

Minta tükrözése vízszintesen, függőlegesen

- Válasszuk ki a mintát, melyet fejjel lefelé (vízszintesen) vagy balról jobbra (függőlegesen) kívánunk tükrözni.
- A vízszintes tükrözéshez kattintsunk az Edit > Mirror > Horizontal pontokra, vagy

kattintsunk a 🚦 ikonra az Eszköztárban.

- A függőleges tükrözéshez kattintsunk az Edit
 > Mirror > Vertical pontokra, vagy kattintsunk
 - a 🛱 ikonra az Eszköztárban.

Minta elforgatása

Elforgatás kézzel

- 1. Válasszuk ki a forgatni kívánt mintát.
- 2. Kattintsunk az Edit > Rotate pontra, vagy

kattintsunk a 💟 -ra az Eszköztárban.

- → A kiválasztott minta körüli fogantyúk helyett kis téglalapok jelennek meg a minta négy sarkában.
- 3. Vigyük a mutatót valamelyik kis téglalap fölé.
 - \rightarrow Amikor a mutató az egyik forgató téglalap

fölé visszük, a mutató 🕐 -ra alakra vált.
Húzzuk a fogantyút az óramutató járásával egyező vagy ellentétes irányba az 1°-onkénti forgatáshoz.

Megjegyzés:

A fogantyú húzása közben a **Shift**) gombot lenyomva -os ugrásokkal forgathatjuk a mintát.



Minták egyenkénti kijelölése

Miután az Auto Punch funkcióval létrehoztuk a hímzési mintát, a mintán belüli minden egyes felületi egység különállóan szerkeszthető.

1. A mintán belül egy felületi egység

kiválasztásához tartsuk lenyomva az Alt gombot, közben kattintsunk a kívánt felületre. Több felületi egység kiválasztáshoz egyszerre

tartsuk lenyomva az **Alt** és **Ctrl** gombokat, közben kattintsunk a kívánt felületekre.

Megjegyzés:

A kiválasztott minta színe és jellemzői módosíthatók. Részletesen lásd a 39. oldalon, a "Felületek és feliratok varrási jellemzőinek állítása" c. szakaszban.

Felirat készítése

Szöveg begépelése

- 1. Kattintsunk a A ikonra az Eszköztárban.
 - ____
 - → A mutató alakja] -ra változik, és a Varrási jellemzők eszközsáv jelenik meg.

01 ABC (Alle 982) (All - 10.0 - mm Satin Stitch -

 Ha szükséges, módosítsuk a betűtípust, méretet, színt, öltéstítpust.

Megjegyzés:

- A felirat begépelése előtt és után is módosíthatjuk a betűtípust, méretet, színt, öltéstípust. Részletesen lásd a betűtípusról a 35. oldalon, a betűméretről a 36. oldalon, a színről a 39. oldalon, az öltéstípusról a 40. oldalon.
- A Sewing Attribute Setting (varrási beállítások) ablakban is megtaláljuk ugyanezen beállításokat. Részletesen lásd a 41. oldalon. Ha most nem kívánunk ezeket állítani, a jelenlegi beállítások kerülnek érvényesítésre, de később bármikor módosíthatjuk a felirat jellemzőit.
- 3. Kattintsunk a Tervezőfelületen arra a pontra, ahol a feliratot megjeleníteni kívánjuk.
 - → Az Edit Text Letters ablak jelenik meg, táblázatban mutatva a kiválasztott betűtípus által tartalmazott összes karaktert.

Edit Text Letters	
	ОК
	Cancel
Enter directly from the keyboard, or select from the following list.	
Insert Character	
	Insert
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 : ?	
ABCDEFGHIJKLMNO	
PQRSTUVWXYZ	
abcdefghijklmno	
p q r s t u v w x y z	
à â ă ă ae ç è é ê ë ì î ī	
ñ ò ô ö sù û ū	

Gépeljük be a szöveget.

Megjegyzés:

- Nyomjuk le az Enter gombot új sor kezdéséhez.
- Karaktert úgy is bevihetünk, ha kiválasztjuk a karaktertáblázatból és az Insert gombra kattintunk vagy kétszer kattintunk rá a táblázatban. Ez ékezetes, speciális karakterek begépelésekor hasznos, melyek a billentyűzeten nem találhatók meg.
- Ahogy a táblázatban az egyes karakterek felett elhúzzuk a mutatót, nagyított méretben láthatjuk az alatta lévő karaktert.
- 5. Kattintsunk az OK-n.

→ A felirat megjelenik a Tervezőfelületen.

Megjegyzés:

- A művelet elvetéséhez kattintsunk a **Cancel** gombra.
- Ha módosítani kívánjuk a szöveget, válasszuk ki, majd válasszuk ki a Text > Edit Letters menüpontot. Szerkesszük a szöveget az Edit Text Letters ablakban. (Részletesen lásd a 36. oldalon.)

① Ne feledjük:

Ha olyan karaktert gépeltünk be, amely az adott betűkészletben nem szerepel, hibaüzenet figyelmeztet. Az OK-ra kattintva bezárjuk az ablakot és visszatérünk az **Edit Text Letters** ablakba, ahol módosíthatjuk a szöveget.

Felirat jellemzőinek kiválasztása

Font OI ABC ADDRENA (betűtípus)

A szöveg betűtípusát adhatjuk meg.

b Megjegyzés:

A Font kiválasztó akkor jelenik meg, amikor

az Eszköztárból a <u>A</u> eszközt választjuk ki, valamint ha a Tervezőfelületen feliratot jelölünk ki.

- 1. Kattintsunk a Font kiválasztóra.
 - → A jobb oldali nyílra kattintva a rendelkezésre álló betűkészletek jelennek meg.



- 2. Kattintsunk a kívánt betűtípusra.
 - → A beállítás minden ezután létrehozott feliratra érvényes lesz, egészen addig, amíg nem módosítjuk.
 - → Ha felirat mintát választunk ki, ugyanezen beállítás kerül végrehajtásra a kiválasztott feliraton is.

A választható betűtípusok és a hozzájuk tartozó karaktertípusok listája:

01.	ABC	Aalo-9&?!Ää
02 J	ABC	Aa0-98?!Ää
03 🏒	ABC	Aalo-9&?!Ää
04	ABC	Aalo-9&?!Ää
05 ;	48C	Aalo-9&?!Ää
06,	ABC	Aa0-9&?!Ää
07	ABC	<u>Aa0-9&?!Ää</u>
08 .	ABC	Aa0-9&?!Ää
09 .	ABC	Aa0-9&?!Ää
10	ABC	<u>Aa0-9&?!Ää</u>
11	ABC	Aa0-9&?!
12	ABC	Aa0-9&?!
13	ABC	Aa0-9&?!
14.	ABC	Aa0-9&?!
15	A35	Aa0-9&?!
16	ABC	Aa0-9&?!
17 .	ABC	Aa0-9&?!
18 5	a.BC	A
19ء	4.BC	A
20	ABC	Aa0-9&?!
21 8	ABC	A
22	ABC	Aa
23	A.B.C.	A
24 8	a sc	A
25 .	AB6	A
26	a.BC	A
27	ABC	A
28 🤅	ABC	A
29 ,	ABC	A 0-9
30 .	АВС	Aa0-9&?!Ää
31 .	ABC	Aa0-9&?!Ää
32 .	ABC	Aa0-9&?!Ää
33 🤉	ABG	Aa0-9&?!Ää
34 .	ABC	Aa0-9&?!Ää
35	ABC	Aa0-9&?!Ää

Beépített betűkészletek



Angol ábécé nagybetűs karakterei



Angol ábécé kisbetűs karakterei

0-9 Számjegyek

8?!

Elválasztó jelek, zárójelek, egyéb szimbólumok



Ékezetes karakterek kis- és nagybetűs formában

Szöveg beviteléről lásd a 34. oldalon.

Text Size 10.0 - mm (betűméret)

A legördülő listában a felirat méretét állíthatjuk be.

Megjegyzés:

A **Text Size** (betűméret) kiválasztó megjelenik a Varrási jellemzők eszközsávban is, amikor az Eszköztárban a

A ikont választjuk ki, vagy ha a Tervezőfelületen szöveget jelölünk ki.

1. Kattintsunk a **Text Size** (betűméret) kiválasztóra.

10.0 👻	т
5.0	
10.0	
15.0	
20.0	
30.0	
50.0	
75.0	
100.0	

2. Gépeljük be a kívánt magasságot (5-100 mm),

majd nyomjuk le az **Enter** gombot, vagy a kattintsunk a kívánt értékre.

- → A beállítás minden ezután létrehozott feliratra érvényes lesz, egészen addig, amíg nem módosítjuk.
- → Ha felirat mintát választunk ki, ugyanezen beállítás kerül végrehajtásra a kiválasztott feliraton is.
- Szöveg beviteléről lásd a 34. oldalon.

Begépelt szöveg szerkesztése

A begépelt szöveg utólag bármikor szerkeszthető.

- 1. Válasszuk ki a feliratot, melyet szerkeszteni kívánunk.
- Kattintsunk a Text > Edit Letters (szöveg szerkesztése) pontokra.

\rightarrow Az Edit Text Letters ablak jelenik meg.

Edi	it ⁻	ſex	t Le	ette	rs												
A	B	С														-	ОК
																	Canaal
																	Cancer
En or	tei se	dir lec	rect t fro	ly fr m t	om he 1	the folle	e ke owi	eyb na l	oar ist.	d,							
_ In	ise	ert C	ha	rad	ter												
IΓ	_	İ	"	\square	\square		8.	'	()		\square		-		7	Insert
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	1	\sum	\geq		\geq	?	
	$\overline{)}$		В	С	D	Е	F	G	Н	Τ	J	Κ	L	М	Ν	0	
	Ρ	Q	R	S	Т	U	V	W	Х	Y	Ζ	\backslash		\backslash			
	$\overline{)}$	а	b	С	d	е	f	g	h	i.	j	k	Ι	m	n	0	
	р	q	r	s	t	u	٧	w	х	У	z	\backslash		\backslash			
	$\overline{)}$		\setminus		Å	A	Æ	Ç	$\overline{\ }$	\backslash	\setminus	\backslash	$\overline{\ }$	/	\setminus	$\overline{)}$	
	/	Ń	$\overline{)}$		$\overline{)}$		Ő		Ø		\square	\backslash	Ű	\backslash	\square	ß	
	à		â	$\overline{)}$	ä	٠œ	æ	ç	è	é	ê	ë	ì	\langle	î	ï	
	\leq	ñ	ò	\searrow	ô	\sum	Ö		ø	ù		û	ü	\geq		\searrow	

① Ne feledjük:

Egyidejűleg több mintát is szerkeszthetünk. Ha több feliratot is kijelölünk, a beállítások mindegyikre érvényesek lesznek.

- 3. A kiválasztott felirat megjelenik a szöveg mezőben.
- 4. Tetszés szerint módosítsuk a szöveget.

Megjegyzés:

- Az (Enter) gombbal kezdhetünk új sort.
- Karaktert úgy is bevihetünk, ha kiválasztjuk a karaktertáblázatból és az Insert gombra kattintunk vagy kétszer kattintunk rá a táblázatban. Ez ékezetes, speciális karakterek begépelésekor hasznos, melyek a billentyűzeten nem találhatók meg.
- Ahogy a táblázatban az egyes karakterek felett elhúzzuk a mutatót, nagyított méretben láthatjuk az alatta lévő karaktert.

- 5. Kattintsunk az **OK**-n.
 - → A módosított szöveg megjelenik a Tervezőfelületen.

Megjegyzés:

Az ablak bezárásához a módosítások elvetése mellett kattintsunk a **Cancel** gombra.

① Ne feledjük:

Ha olyan karaktert gépeltünk be, amely az adott betűkészletben nem szerepel, hibaüzenet figyelmeztet. Az OK-ra kattintva bezárjuk az ablakot és visszatérünk az **Edit Text Letters** ablakba, ahol módosíthatjuk a szöveget.

Szöveg beviteléről lásd a 34. oldalon.

felirat igazítása

Egy sorból álló feliratot görbére is igazíthatunk.

Az Eszköztárban válasszuk a 🧏 eszközt.

1. Jelöljük ki a feliratot.



- 2. Kattintsunk a 🧏 eszközre, vagy a Text >
 - **Text Layout** (szöveg igazítása) pontra. \rightarrow A **Text Layout** ablak jelenik meg.



 Kattintsunk valamely felső gombra, vagy vigyük a csúszkát a kívánt formavilág alá.

- A karakterköz állításához kattintsunk a kívánt gombra vagy húzzuk el a csúszkát a kívánt értékig.
 - → A felirat a beállításoknak megfelelő formában jelenik meg.



Megjegyzés:

A felirat igazításának elvetéséhez válasszuk ki a középső gombokat, vagy húzzuk a csúszkát középre.

5. Az ablak bezárásához kattintsunk a

🗙 gombra az ablak jobb-felső sarkában.

Hímzési tervek kezelése

		∎ ⊄⊖∩	C D
		A B C	ABCDER
Görbére írása	A görbe alakját állíthatjuk be.	<u>A B C</u>	ABCDEF
		₹ B C	ABODEF
		B	Att.
		→AB←	ABDE
Karakterköz	A karakterek közötti távolságot állíthatjuk.	AB	ABCDEF
		€A B >	ABCDEF

Feliratok és felületek varrási jellemzőinek állítása

A Varrási jellemzők eszközsávval a következő jellemzőket állíthatjuk:

- szöveg jellemzők (betűtípus, méret)
- hímzési jellemzők (fonalszín és öltéstípus)

A rendelkezésre álló varrási jellemzők az Eszköztárban kiválasztott eszköztől és a kiválasztott hímzési mintától függően változnak.

1. példa: Kiválasztó eszköz esetén, minta vagy egyéb elem kijelölése mellett:

📕 Satin Stitch 💌

2. példa: Szövegszerkesztő eszköz vagy szöveg kijelölése esetén:

01 ABC Aa0-98:?!Ää	-	10.0	• mm	🔳 🛛 Satin Stitch 💌
--------------------	---	------	------	--------------------

Amikor a mutatót egy gomb vagy kiválasztó fölé húzzuk a Varrás jellemzők eszközsávban, kis címke jelzi az adott elem nevét. A következő ismertetés során ezeknek a címkéknek megfelelően jelöljük az elemeket.

File Edit Image Text Sew	Display Option Help	
n s Pile Sn P	ol X B B B	第 🗐 🕺 🖪 6
01 ABC Aa0-98?!Aa	▼ 10.0 ▼ mm	Satin Stitch 💌
k		Text Body Color

Általános szabályként elmondható, hogy egy adott minta különféle jellemzői még annak létrehozása előtt beállíthatók, de utólagosan is megadhatók. Például ha létrehozunk egy feliratot, beállíthatjuk a betűtípust és a méretet a szövegbeviteli módba történő belépés pillanatában, vagy amikor a szöveg bevitelével végeztünk. Később bármikor kiválaszthatjuk a létrehozott szöveget és módosíthatjuk jellemzőit.

Szöveg jellemzők

01 ABC AA0-9277AB	Betűtípus (font): Válasszunk egy betűtípust, szöveget. (Részletesen lásd a 35. oldalon.)
10.0 • mm	Felirat mérete: válasszuk ki a szöveg méretét. (Részletesen lásd a 36. oldalon.)

Hímzési jellemzők

	Felület színe, felirat színe: Állítsuk be a fonal színét a belső felületekhez és a feliratokhoz. (Részletesen lásd a 39. oldalon a "Színek" szakaszban.)
	Különleges színek (részletesen lásd a 40. oldalon).
Fill Stitch	Felület öltéstípus: Adjuk meg a belső felületek és a feliratok öltéstípusát (részletesen lásd a 40. oldalon.)

Megjegyzés:

Amennyiben az Auto Punch funkcióval létrehozott mintacsoport egy tagjának jellemzőit kívánjuk módosítani, tartsuk

lenyomva az (Alt) gombot, közben kattintsunk a mintára a kiválasztáshoz, majd adjuk meg az új jellemzőket. Részletesen lásd a 33. oldalon a "Minták egyenkénti kijelölése" szakaszban.

Fonalszín és öltéstípus állítása

Színek

Erre a gombra kattintva a belső felületek és a feliratok színét állíthatjuk.

Megjegyzés:

Amikor szövegbeviteli módba lépünk, vagy egy mintát kiválasztunk, a mintának megfelelő "színek" gomb jelenik meg.

- 1. Kattintsunk a **Color** gombra.
 - → A **Thread Color** (fonalszín) ablak jelenik meg:



Megjegyzés:

- Ha kipipáljuk View Details (részletes megtekintés) kapcsolót, a bal oldali ablak jelenik meg. A pipát kivéve a jobb oldali ablak lesz látható.
- View Detail módban a színek árnyalatuk szerinti kilistázásához (meleg színektől a hidegekig) kattintsunk a Color (színek) pontra a fonalszíneket tartalmazó lista fejlécén. A lista eredeti formájához kattintsunk az Index pontra fejlécben.
- 2. A **Thread Chart** (Fonal választó) ablakban adjuk meg a fonal típusát, márkáját.
- A fonalszínek listájából válasszuk ki a kívánt színt.

Megjegyzés:

- A kívánt színre kétszer kattintva is kiválaszthatjuk azt.
- Az alsó gombok részletes ismertetését a következő hasábban találjuk.
- 4. Kattintsunk az **OK**-n.

Megjegyzés:

A művelet elvetéséhez kattintsunk a Cancel gombra.

- → A beállítás érvényes lesz minden ezt követően létrehozott mintára, egészen addig, míg be nem módosítjuk. Az egyes kategóriák színállító gombjai mutatják az adott kategória jellemző színeit.
- → Ha kiválasztunk egy mintát, az a beállításnak megfelelően módosul.

Különleges színek



→ HATÁROZATLAN: Az automatikus fonalszín kijelzéssel bíró hímzőgépeken a kijelző automatikusan a megadott színre

- kijelző automatikusan a megadott színre vált. Ha ilyen gépet használunk, de egy egyszínű mintához szeretnénk kézzel kiválasztani a színt, válasszuk a HATÁROZATLAN pontot.
- Hímzési mintának a PE-DESIGN Lite-tal történő készítésekor a következő gombok nem elérhetők:

APPLIQUE ANYAGA APPLIQUE HELYE APPLIQUE (foltvarrás, rátűzés)

Öltéstípus Fill Stitch

A belső felületek és feliratok öltéstípusát adhatjuk meg.

Megjegyzés:

- A Kiválasztó eszköz használatakor a Region sew type (felület öltéstípusa) legördülő lista jelenik meg a Varrási jellemzők eszközsávban.
- Szövegbeviteli módba lépéskor vagy meglévő minta kiválasztásakor a mintának megfelelő öltéstípusok jelennek meg.
- 1. Kattintsunk egy öltéstípus kiválasztón.
 - → A megjelenő beállítások a kiválasztott elem függvényében eltérhetnek..

Elem típusa	Region sew type (felület öltéstípus) beállítás
Felirat	Szatén öltés, kitöltő öltés
Egyéb	Szatén öltés, kitöltő öltés

- 2. Kattintsunk a kívánt öltéstípusra.
 - → Ez a beállítás vonatkozik majd az ezután létrehozott minden azonos típusú mintára, egészen míg a mintát nem módosítjuk.
 - → Minta kiválasztása esetén ez a beállítás vonatkozik majd az adott mintára.

Ne feledjük:

A kiválasztott felület varrási jellemzőit a Sewing Attribute Setting (varrási jellemzők) ablakban adhatjuk meg.

Lásd alább a Varrási jellemzők megadása szakaszban.

Varrási jellemzők megadása

......

Az egyes felületekre vonatkozóan eltérő varrási jellemzők állíthatók be a Sewing Attribute Setting (Varrási jellemzők) ablakban.

lkon az eszköztárban

- 1. Jelöljük ki az elemet.
- 2 Kattintsunk az 🛲 eszközre az Eszköztárban.

egyéb

→ A Sewing Attribute Setting (Varrási jellemzők) ablak jelenik meg.

felirat g Attribute Setting Sewing Attribute Setting

∇ <u>Region sew</u>	∇ <u>Region sew</u>
☑ Under sewing	✓ Under sewing
Density 5.0 line/mm ₩ —	Density 4.5 line/mm /// ///
	Direction
Apply Close Region density	App/ Close

Megjegyzés:

A fenti ablak megnyitásának másik módja a Sew > Sewing Attribute Setting menüpontok kiválasztása.

3. Ha szükséges, módosítsuk a Region Sew (felület varrás) alatti varrási jellemzőket.

Megjegyzés:

- Eqyes esetekben az összes varrási jellemző megtekintéséhez léptetnünk kell a beállítások között vagy át kell méreteznünk az ablakot valamely sarkának elhúzásával.
- Az 💼 ikonra kattintva az alapbeállításokra lépünk vissza.
- A különféle varrási jellemzőkről és beállításokról a 42. oldalon, a "Felület varrási jellemzői" szakaszban olvashatunk.

Ne feledjük: (\mathbf{I})

Az ablakban elvégzett összes beállítás megmarad és az alkalmazási módtól függetlenül végrehajtásra kerül, egészen addig, míg újabb módosítás nem következik be.

- 4. Kattintsunk az Apply gombra az új varrási beállítások végrehajtásához.
- 5. Kattintsunk a Close gombra az ablak bezárásához.

Felületi varrási beállítások

A rendelkezésre álló beállítások, jellemzők a kiválasztott öltéstípus függvényében változnak.

Szatén öltés

Under sewing (alávarrás)	Alávarrás ki- és bekapcsolása. Az alávarrással megakadályozhatjuk, hogy az anyag összeugorjon varrás közben. On: Alávarrás kerül levarrásra. Off: Alávarrás nem kerül levarrásra. Alapbeállítás: Off (ki)
Density (öltéssűrűség)	Az egy milliméterre eső vonalak számát adhatjuk meg. Range (tartomány): 1.0–7.0 vonal/mm (25–178 vonal/inch) Alapbeállítás: - Nem szöveges minta esetén: 4.5 v/mm - Szöveg minta: 5.0 vonal/mm
Direction (irány)	[Type] A varrási irány típusát adhatjuk meg. Ez nem szöveg jellegű mintákra vonatkozik. Constant (állandó) : Adott irányú varrás. Az irányt fokban adhatjuk meg. Variable (változó) : Elemtől függően változik a varrási irány [Angle] Varrási irányszög megadása fokban. Kizárólag Constant (állandó) érték esetén választható. Range (tartomány): 0–359 fok Alapbeállítás: 45 fok

Kitöltő öltés (fill stitch)

Under sewing (alávarrás)	Alapozó varrás ki- és bekapcsolása. Az alapozó varrással megakadályozhatjuk, hogy az anyag összeugorjon varrás közben. On: Alapozó varrás kerül levarrásra. Off: Alapozó varrás nem kerül levarrásra. Alapbeállítás: Off (ki)
Density (öltéssűrűség)	Az egy milliméterre eső vonalak számát adhatjuk meg. Range (tartomány): 1.0–7.0 vonal/mm (25–178 vonal/inch) Alapbeállítás: - Nem szöveges minta esetén: 4.5 v/mm - Szöveg minta: 5.0 vonal/mm
Direction (irány)	[Type] A varrási irány típusát adhatjuk meg. Ez nem szöveg jellegű mintákra vonatkozik. Constant (állandó) : Adott irányú varrás. Az irányt fokban adhatjuk meg. Variable (változó) : Elemtől függően változik a varrási irány [Angle] Varrási irányszög megadása fokban. Kizárólag Constant (állandó) érték esetén választható. Range (tartomány): 0–359 fok Alapbeállítás: 45 fok

Nagyítás

Ránagyíthatunk a hímzési mintára a részletek megtekintéséhez, és kicsinyíthetünk is a munkaterületen nem látható részek eléréséhez.

Nagyítás

- 1. Kattintsunk az Eszköztárban a 🔍 eszközre.
 - \rightarrow Öt gomb jelenik meg: \bigcirc \bigcirc 1:1 \bigcirc \bigcirc
- 2. Kattintsunk a 🗨 eszközre.
 - \rightarrow A mutató Φ -ra változik.
- Kattintsunk a területre, melyre rá kívánunk nagyítani.

Megjegyzés:

Adott terület kinagyításához vigyük a mutatót a kívánt területhez közel, majd húzzuk el a mutatót átlósan a kívánt terület felett.

Kicsinyítés

1. Kattintsunk a Q eszközre az Eszköztárban.

 \rightarrow Öt gomb jelenik meg: \bigcirc \bigcirc \bigcirc 1:1 \bigcirc \bigcirc

2. Kattintsunk a 🤤 gombra.

3. Kattintsunk a területre, melyet kicsinyítve, nagyobb rálátással szeretnénk megtekinteni.

Valós méretű nézet

- 1. Kattintsunk az Eszköztárban a 🔍 eszközre.
 - \rightarrow Öt gomb jelenik meg: \bigcirc \bigcirc 1:1 \bigcirc \bigcirc
- 2. Kattintsunk a 1:1 eszközre.
 - → A Tervezőfelület 1:1-es méretben jelenik meg.

Minták nagyítása az ablak méretére

- 1. Válasszuk ki a mintákat, melyeket nagyítva kívánunk megjeleníteni.
- 2. Kattintsunk a Q eszközre az Eszköztárban.
 - \rightarrow Öt gomb jelenik meg: \bigcirc \bigcirc 1:1 \bigcirc \bigcirc
- 3. Kattintsunk a 🔯 gombra.
 - → A Tervezőfelület olyan módon kerül nagyításra, hogy a kijelölt minták kitöltik a teljes ablakot.

Tervezőfelület nagyítása az ablak kitöltéséhez

- 1. Kattintsunk a Q eszközre az Eszköztárban.
 - \rightarrow Öt gomb jelenik meg: \bigcirc \bigcirc 1:1 \bigcirc \bigcirc
- 2. Kattintsunk a 🔀 gombra.
 - → A teljes tervezőfelület nagyításra kerül, úgy hogy teljesen kitöltse az ablakot.

 $[\]rightarrow$ A mutató Q -ra változik.

Varrási sorrend, szín megtekintése, szerkesztése

A minták színeinek varrási sorrendje ugyanúgy mint az azonos színű minták csoportjában az egyes minták levarrásái sorrendje tetszés szerint állítható és megtekinthető.

lkon az eszköztárban: 🛱

1.

Kattitsunk a 🙀 ikonra vagy a Sew >

Sewing Order/Color (varrási sorrend/szín) pontra.

→ A Sewing Order/Color (varrási sorrend/ színek) ablak jelenik meg:



Megjegyzés:

Az ablak meghosszabbítható, így a minta összes alkotóeleme megjeleníthető.

Az egyes minták kinagyításához a keretet

kitöltő méretre, kattintsunk a 🗵 gombra.

Egyetlen keretben együttesen is megjeleníthetjük a minta összes azonos színű

elemét: ehhez kattintsunk a 🎛 gombra.



 Kattintsunk az OK gombra a beállítások végrehajtásához és az ablak bezárásához.

Megjegyzés:

 Amikor a többféle mintát egyetlen keretbe tömörítjük, a kombinált keret számának

bal oldalán a Η jel lesz látható.

 Kattintsunk a jelre a kombinált minták külön keretekben történő szétbontásához.

Sewing Or c	ier / Color					
0			7	۵		
⊞ 1	2.1	2-2	2-3	Η З	± 4	
87	<u>p</u>	à I			OK	Cancel

☐ jel látható az első keret alatt, és mindegyik ezt követő keret egy sorszámot kap, amely mutatja a keret az azonos színű minták levarrási sorában elfoglalt helyét.

A ⊟ jelre kattintva az összetartozó mintákat újra egy keretbe összeállítva láthatjuk.

 Az ablak bezárásáház a módosítások végrehajtása nélkül, kattintsunk a Cancel gombra.

Minta kiválasztása

- 1. Minta kiválasztása a Sewing Order/Color (varrási sorrend/szín) ablakban.
 - → A kiválasztott minta rózsaszín körvonalat kap, és az adott minta körül a tervezőfelületen futó kijelölő vonal jelenik meg.

Megjegyzés:

- Több minta egyidejű kijelöléséhez nyomjuk le a Shift) vagy Ctrl gombokat, közben kattintsunk a kívánt mintákra. Vagy a mutatót elhúzva jelölhetünk ki egyszerre több elemet.
- Amikor a Sewing Order/Color ablakot bezártuk, az ablakban kijelölt minta a tervezőfelületen továbbra is kijelölve marad.

Varrási sorrend szerkesztése

A varrási sorrend megváltoztatásához húzzuk az átütemezni kívánt mintát tartalmazó keretet egy másik helyre a sorban. Függőleges piros vonal jelenik meg, jelezve a keret új helyét



Másik módja a keretek áthelyezésének az ablak alján lévő gombok használata.

A kiválasztott keretet a varrási sor elejére

tehetjük át a 🔁 gombbal.

A kiválasztott kerettel eggyel előrébb

helyezhetjük a sorban a 😟 gombbal.

A kiválasztott keretet eggyel hátrébb

helyezhetjük a sorban a 🔂 gombbal.

A kiválasztott keretet a sor végére

helyezhetjük át a 🔂 gombbal.

Megjegyzés:

Amikor kombinált mintát tartalmazó keretet húzunk, felengedéskor a minták külön keretekben fognak megjelenni.

Az első minta alatt látható az adott színű mintákat újra összeállítva láthatjuk egyetlen keretben. Ha kombinált mintákat tartalmazó keretet egy másik, ugyanazon szín kombinált mintáit tartalmazó keret mellé húzzuk át, az összes minta külön keretben fog megjelenni.

Azonos színű minták összeállítása

Amikor a tervezőfelület minták kombinációját tartalmazza, a Sewing Order/Color ablakban az azonos színű elemekből csoportot képezhetünk. Egyszerűen húzzuk az azonos színű elemekből álló minták keretet egymás mellé.

Megjegyzés:

Ellenőrizzük az öltéseket a varrási sorrend módosítása után: az egymást átfedő minták nehogy rossz sorrendben kerüljenek levarrásra.

Szín szerkesztése

1. Válasszuk ki a keretet, amelynek színét

módosítani kívánjuk, majd kattintsunk a 🧾 gombra.

→ A **Thread Color (fonalszín)** ablak jelenik meg.



Megjegyzés:

- A fonalszín listában a fonalszín számának és a márka, valamint a fonalszín megnevezés megjelenítése között a View Details (részletek megtekintése) kapcsoló kipipálásával válthatunk.
- A színeket árnyalatuk szerint is kilistázhatjuk (a meleg színektől indítva a hideg színek felé) a lsita fejlécében a Color oszlopcímre kattintva. Újra a Color feliratra kattintva a hideg színektől a meleg színek felé listázhajuk ki a színeket. Az eredeti listához kattintsunk az Index rovatcímre.
- Válasszuk ki a kívánt színt, majd kattintsunk az **OK**-n.
 - → A kijelölt elem az új színben lesz látható a Sewing Order/Color ablakban és a Tervezőfelületen.
- 3. Kattintsunk az OK-n.
 - \rightarrow A minta az új színben lesz látható.

Megjegyzés:

Az ablak bezárásához a módosítások végrehajtása nélkül kattintsunk a **Cancel** (elvet) gombra.

A hímzés nézőképének megtekintése

Miután elkészült a hímzési terv, az öltések kapcsolódásának ellenőrzését nézőképen végezhetjük el, vagy egy valósághű nézőkép segít megítélni, miként fog mutatni a terv levarrás után.

 A hímzési terv normál nézőképének megtekintéséhez kattintsunk a **Display** pontra a menüsávban, majd kattintsunk a **Preview** (nézőkép) pontra. Vagy kattintsunk az Eszköztárban az alábbi ábrán jelölt gombra.



→ Nézőkép jelenik meg a hímzési tervről.



Megjegyzés:

Nagyításhoz, kicsinyítéshez kattintsunk az

Q ikonra az Eszköztárban, majd

válasszunk a 🔍 vagy 🔍 eszközök közül, végül kattintsunk a hímzési terv megfelelő pontjára.

 A nézőkép ablak bezáráshoz ismételjük meg az 1. lépést vagy nyomjuk le az (Esc) gombot. Valósághű nézőkép megtekintéséhez kattintsunk a Display menüpontra, majd a Realistic Preview pontra. Ugyanezt érhetjük el ha az Eszköztárban az alább jelölt gombra kattintunk.



→ A hímzési terv realisztikus nézőképe jelenik meg.



Megjegyzés:

Nagyításhoz, kicsinyítéshez kattintsunk az C Eszköztáron, majd válasszunk a vagy eszközök közül, végül kattintsunk a hímzési terv megfelelő pontjára.

 A valósághű nézőképből valós kilépéshez vagy hajtsuk végre újból a 3. pontot, vagy nyomjuk le az Esc gombot.

Ne feledjük:

1

A hímzési minta a valósághű nézőkép megjelenítése alatt nem módosítható.

Valósághű nézőkép beállításainak módosítása

Igazítsuk igényeinkhez a valósághű nézőkép megjelenését.

- 1. Kattintsunk a **Display > Realistic Preview** Attribute Setting menüpontokra.
 - → A Realistic Preview Attribute (valósághű nézőkép beállításai) ablak jelenik meg.

Amikor a valósághű nézőkép látható Amikor a valósághű nézőkép nem látható



- 2. A **Thread Width** (fonalszélesség) csúszkával a fonal megjelenítési szélességét állítjuk.
- Igény szerint a Contrast csúszkával állítsuk a kontrasztot, élességet.
- A Brightness csúszkával a képernyő fényerejét állíthatjuk.
- Az Apply gombbal az éppen látható nézőképet állítjuk át az új beállításoknak megfelelően.

Vagy az **OK**-ra kattintva a beállítások csak a nézőkép következő megjelenítésekor érvényesülnek.

Megjegyzés:

Az ablak bezárásához a módosítások figyelembe vétele nélkül kattintsunk a **Close** vagy **Cancel** gombokra.

Lásd a 46. oldalon a "Hímzés nézőképének megtekintése" szakaszban.

Hímzési terv adatainak megjelenítése

A **Design Property** (terv tulajdonságai) ablakban a különféle varráshoz kapcsolódó jellemzők, a befoglaló méretek, tűszám, színek száma, a minták szín szerinti sorrendje ellenőrizhető.

- Kattintsunk az Option > Design Property menüpontokra.
 - → A **Design Property** ablak jelenik meg.



Megjegyzés:

- Hímzési csoporton belül egy adott minta jellemzőit is megtekinthetjük, ha a fenti ablak megnyitása előtt kijelöljük az adott mintát.
- A színeknek a készülékbe programozott megnevezésekkel egyező kijelzéséhez pipáljuk ki a With Basic Color (alapszínekkel) kapcsolót.
- Az ablak átméretezhető. Az ablak mérete így marad, amíg újból nem módosítjuk.
- Az ablak bezárásához kattintsunk a Close pontra.

Mentés és nyomtatás

Mentés

Felülírás

A terv mentésével a legutolsó változatot később bármikor megnyithatjuk, felhasználhatjuk.

lkon az eszköztárban: 🔚

- 1. Kattintsunk a 🔚 ikonon, vagy kattintsunk a
 - a File > Save pontokon.
 - → Ha korábban már elmentettük a tervet, a mentés azonnal megtörténik.
 - → Ha még nem adtunk fájlnevet, vagy az nem található, a Save As (mentés másként) ablak jelenik meg.

Mentés új név alatt

Az aktuális fájlt eltérő fájlnévvel is elmenthetjük, így az eredeti fájl érintetlen marad. Ilyen módon készíthetünk különféle változatokat ugyanabból a képből, tervből.

- 1. Kattintsunk a File > Save As (mentés másként) pontokra.
 - → A Save As (mentés másként) ablak jelenik meg.

Save As						?×
Save in:	C Sample		•	+ E 💣	-	
My Recent Documents	ClipArt Design					
My Documents						
My Computer						
My Network Places	File name: Save as type:	Untitations PE-DESIGN Lite File	(".PES)	•		Save Cancel

 Válasszuk ki a meghajtót és a mappát, majd gépeljük be a fájl nevét.

O Ne feledjük:

A mentett fájlok a szoftver 8-as vagy 7-es számú verziójával nyithatók meg, a 6-os vagy korábbi verziókkal nem. Kattintsunk a Save (mentés) gombon az adatok mentéséhez.

Megjegyzés:

- A művelet elvetéséhez kattintsunk az **Elvet** gombra.
- Amennyiben a Save As ablakban megadott névvel már létezik fájl, a program figyelmeztet, és rákérdez, hogy felülírhatja-e a régi fájlt.

Save As	X
⚠	C:\Program Files\Brother\PE-DESIGN Lite\Design Library\Flower\Birthday1L.pes already exists. Do you want to replace it?
	Yes No

- Ha a **Yes** (igen)-re kattintunk, a régi fájlt felülírjuk az új adatokkal.
- Ha nem kívánjuk felülírni a régi fájlt, kattintsunk a No (nem)-re. Ezután adjunk meg egy másik fájlnevet.
- → Az új fájlnév megjelenik a PE-DESIGN Lite ablak címsorában.

Hímzési terv mentése adatkártyára

A tervet úgy tölthetjük át egy hímzőgépbe, hogy először egy adatkártyára mentjük, majd az adatkártyát behelyezzük a hímzőgépben lévő foglalatba.

Megjegyzés:

Két vagy több fájl adatkártyára történő mentéséről az 50. oldalon olvashatunk a "Két vagy több fájl kártyára mentése" szakaszban.

① Ne feledjük:

Fontos, hogy a terv keret mérete ne lépje túl a keretét, melyet a hímzőgépben fogunk alkalmazni.

lkon az eszköztárban: 🖓

 Helyezzük be az adatkártyát az USB-kártyaíró egységbe:

① Ne feledjük:

- Az adatkártya behelyezésekor kis kattanást kell hallanunk, ahogy helyére ugrik.
- Nem szükséges kikapcsolnunk a számítógépet, amikor az adatkártyát behelyeztük vagy kivettük az USBkártyaíróból.
- 2. Kattintsunk a \imath ikonra vagy a File > Write

to Card > Current Design pontokra.

 \rightarrow Az alábbi üzenet jelenik meg.



① Ne feledjük:

- Ha az adatkártyát már korábban használtuk, ellenőrizzük, hogy a rajta tárolt tervekre biztosan nincs-e már szükségünk.
- Ha nem eredeti Brother kártyát helyeztük be, az alábbi üzenet jelenik meg.



- Helyezzünk be eredeti Brother kártyát, majd kattintsunk a **Retry** (újra) gombra.
- A művelet elvetéséhez kattintsunk a **Cancel** gombra.
- Amennyiben .pes fájlt úgy mentjük el, hogy az elemek túllógnak a Tervezőfelületen, vagy az öltések száma, színek száma túllépi a megengedett maximális értéket, a terv nem kerül mentésre az adatkártyára.
- 3. Kattintsunk az **OK**-n.
 - → A "Now transmitting" (adatátvitel folyamatban) üzenet jelzi, hogy a terv mentése az adatkártyára folyamatban van, majd a művelet végét az alábbi ablak mutatja (az adatkártyára írás befejeződött).



Megjegyzés:

A művelet elvetéséhez kattintsunk az **Elvet** gombra.

4. Kattintsunk az **OK**-n az üzenet bezárásához.

Megjegyzés:

A felülírásról és az új néven történő mentésről a 49. oldalon olvashatunk.

Több hímzési minta mentése adatkártyára

Egy művelettel több .pes fájlt is elmenthetünk az adatkártyára.

 Helyezzük be az adatkártyát az USBkártyaíróba.

① Ne feledjük:

- Az adatkártya behelyezésekor kis kattanást kell hallanunk, ahogy helyére ugrik.
- Nem szükséges kikapcsolnunk a számítógépet, amikor az adatkártyát behelyeztük vagy kivettük az USBkártyaíróból.
- Kattintsunk a File > Write to Card (mentés kártyára) > Other PES files (további PES fájlok) parancsra.
 - → Az alábbi ablak jelenik meg, mutatva a legutoljára kijelölt mappában található minták listáját.



Választható minták Választott minták

Megjegyzés:

Azok a minták, melyek túl nagyok, túl sok öltésből állnak a **Hoop Size** kiválasztóval kiválasztot keretmérethez, vörössel

áthúzott kerettel (💦)jelennek meg.

3. A Hoop Size (keret méret) kiválasztóval válasszuk ki a megfelelő keretméretet.



Megjegyzés:

- Ne válasszunk a hímzőgépben alkalmazható keret méreténél nagyobb méretet, különben az adatkártyára mentett minta levarrása hibás lesz.
- Ellenőrizzük, hogy a kiválasztott keret mérete legalább akkora vagy nagyobb legyen, minta az adatkártyára írni kívánt fájl legnagyobb keretmérete, különben a minta nem másolható át a kártyára, és a



 Kattintsunk a ikonon, majd válasszuk ki a mappát, ahova a kívánt minta fájlt (.pes) mentettük. A mappában található minták listája jelenik meg, kirajzolva a hímzési minta fájlok (.pes) nézőképét.

Megjegyzés:

Ha adatkártyát választunk ki, a behelyezett kártyán szereplő minták kerülnek listázásra.

 A talál minták listájából kattintsunk a mintára, melyet a kártyára szeretnénk írni.

Megjegyzés:

között a

- A fájl kijelölésének törléséhez kattintsunk a minta körüli fehér területre.
- A hímzési minta kicsi és nagy miniatúrájának megjelenítési módja

ikonra válthatunk.

 A kiválasztott minta jellemzőinek (öltések száma, színek, méret) megjelenítéséhez

kattintsunk a 斗 ikonra. (Ez a gomb

gomb

egyetlen kiválasztott minta esetén él.)

 A kiválasztott minta három dimenziós térbeli nézőképének megjelenítéséhez

kattintsunk a ikonra. (Ez a

egyetlen kiválasztott minta esetén él.)

 mutatja a kiválasztott minták által elfoglalt tárhelyet. A választható minták listájából egy minta áthelyezéséhez a kiválasztott minták listájába,



a 🏓	ikonra.
-----	---------



Megjegyzés:

• A kiválasztott minták listájában a kijelölt

lista törléséhez kattintsunk a ikonra.

7. Folytassuk ugyanígy amíg az összes, kártyára menteni kívánt mintát ki nem választottuk.

Megjegyzés:

A művelets során a kártyán elfoglalt tárhelyet jelző mutatósáv segít a kártyára írható minták kiválasztásában. A kiválasztott listában szereplő minták által elfoglalt tárhely-méret kék színben látható. A választható listában kijelölt fájl mérete világoskék színben jelenik meg. Ha a kijelölt fájlok túllépik a kártya kapacitását, a mutatósáv piros színre vált.



 A kártyára írandó minták kiválasztását követően kattintsunk a tényleges kártyára

íráshoz a 🧤 ikonra.

→ Először a kártya korábbi tartalmának teljes törlése történik meg, majd a minták kártyára írása a listának megfelelő sorrendben.

A kártyát ezután hímzőgépbe helyezve levarrhatjuk a rajta szereplő mintákat.



9. A bezáráshoz kattintsunk az ablak jobb-felső

sarkában a 🔀 ikonra.

Megjegyzés hozzáfűzése a mentett .pes fájlok

Megjegyzést és egyéb adatokat fűzhetünk a mentett .pes fájlhoz.

- 1. Kattintsunk a File > Property (tulajdonságok) ablakhoz.
 - → A File property (fájlok tulajdonságai) ablak jelenik meg.

r File property	
File Name :	Tulip.pes
Width : Height : Stitch Count : Color Count : Last Modified Date :	88.70 mm 98.90 mm 7612 4 2007/ 4/ 9
Design Name :	
Category :	
Author :	
Keywords :	
Comment :	
OK	Cancel

Megjegyzés:

Az öltésszám az öltések összesített számát mutatja.

- 2. Az adatokat gépeljük be a megfelelő mezőbe.
- Kattintsunk az OK-n a begépelt adatok mentéséhez.

Megjegyzés:

- A megadott adatok a fájl következő mentésekor kerülnek a fájllal mentésre.
- A művelet elvetéséhez és az ablak bezárásához kattintsunk a Cancel (elvet) gombra.

Nyomtatás

Nyomtatási beállítások megadása

Nyomtatás előtt előfordulhat, hogy a terv nyomtatási beállításait módosítanunk kell.

- 1. Kattintsunk a File > Print Setup (nyomtatási beállítás) pontra.
 - → A Print Setup (nyomtatási beállítás) ablak jelenik meg.

Print Setu	p
Printer —	
Name:	Brother HJ-100 Properties
Status:	Ready
Type:	Brother HJ-100
Where:	LPT1:
Comment	
Paper	Orientation
Size:	Letter Portrait
Source:	Automatically Select C Landscape
Print type	Print option
 Actual 	I Size Frint sewing area box & center axes
C Reduc	ced Size Frint template grid
- Stitch ima	ge
Norma	al
C Realis	tic Attributes Network OK Cancel

- A Paper (papír) keretben adjuk meg a megfelelő méretet ("size"), papírtálcát ("source"), az Orientation (tájolás) keretben válasszunk az álló ("portrait") és fekvő ("landscape") formátumok között.
- 3. Válasszuk ki a következő beállításokat.

Print type (nyomtatás típusa)

Actual Size – valós méret – a terv valós méretben kerül levarrásra, a kiegészítő adatok (méretek, varrt színek sorrendje, öltésszám, keret helyzete) külön oldalakon fognak szerepelni.

Reduced Size – kicsinyített méret – a terv kicsinyített méretű képe mellett egy oldalon szerepelnek a fenti adatok.

Print option (extrák)

Print sewing area box & center axes -

varrási felület keretének és középső tengelyek nyomtatása – A varrási területet határait vékony fekete vonal fogja jelezni, középen célkeresztszerűen tengelyek jelennek meg (csak valós méretű ("actual size") nyomtatásnál választható).

Print template grid – milliméterháló nyomtatása – A kerethez tartozó rácshálós lap szerepét utánzó zöld vonalas rács jelenik meg a minta mögött.

Stitch image (öltéskép)

Normal: Normál nyomtatási kép, a terv vonalak, pontok formájában lesz látható.

Realistic: Valósághű nyomtatási kép, ennek jellemzőit az **Attributes** gombra kattintva állíthatjuk be (részletesen lásd a 47. oldalon).

4. Kattintsunk az OK-n.

Megjegyzés:

- A nyomtatót a Properties (tulajdonságok) gombra kattintva állíthatjuk be.
- A művelet elvetéséhez kattintsunk az **Elvet** gombra.

Lásd a 46. oldalon a "Hímzés nézőképének megtekintése" szakaszban.

Nyomtatási nézőkép

A Tervezőfelületen szereplő grafikát nyomtatási nézőképen tekinthetjük meg, ahol nyomtatás előtt leellenőrizhetjük a színek sorrendjét, a méreteket, az öltésszámot.

- 1. Kattintsunk a **File > Print Preview** pontra.
 - → Amennyiben az Actual Size (valós méret) beállítást választottuk a Print Setup ablakban, az alábbi módon jelenik meg a nézőkép.



Megjegyzés:

- A képernyőn a nagyításhoz, kicsinyítéshez kattintsunk a Zoom In (nagyítás) vagy Zoom out (kicsinyítés) gombokra. A kép nagyítását a kívánt részletra kattintva is megtehetjük.
- A következő oldal megtekintéséhez kattintsunk a Next Page (következő oldal) gombra. (Ha a Print Setup ablakban a Reduced Size opciót választottuk, akkor azon tervezőfelületeken, melyeket Hoop Size (keret méret)-re állítottunk, ez a funkció nem elérhető.)
- A hímzést tartalmazó oldalra való visszalépéshez kattintsunk a Prev Page (előző oldal) gombra. (Ha a Print Setup ablakban a Reduced Size opciót választottuk, akkor azon tervezőfelületeken, melyeket Hoop Size (keret méret)-re állítottunk, ez a funkció nem elérhető.)
- Két oldal egyidejű megjelenítéséhez kattintsunk a Two Page gombra. A Two page gomb One Page (egy oldal) gombra vált. Az egy oldalas megjelenítéshez kattintsunk a One Page oldalra.
- A Print (nyomtatás) ablak megnyitásához kattintsunk a Print gombra.
- Ha részleteiben szeretnénk a tervet megtekinteni, az egy oldalas megjelenítés jobb nagyíthatóság biztosít.
- A terv egy adott elemének tulajdonságait az Option – Design Property ablakkal hívhatjuk le.
- Lásd az 52. oldalon a Nyomtatási beállítások szakaszt, az 54. oldalon a Nyomtatás szakaszt, és a 48. oldalon a Hímzési terv tulajdonságainak megtekintése szakaszt.

Nyomtatás

A Tervezőfelület tartalmát és a varrási jellemzőket együtt is kinyomtathatjuk.

1. Kattintsunk a File > Print gombra.

 \rightarrow A **Print** (nyomtatás) ablak jelenik meg.

Print				?×
Printer				
Name:	Brother HJ-100		•	Properties
Status: Type:	Ready Brother HJ-100			
Where: Comment:	LPT1:			Print to file
Print range			Copies	
🔍 Al			Number of co	opies: 1 🛨
C Pages	from: 1	to: 2	123	2 Collate
			ОК	Cancel

- 2. Válasszuk ki a kívánt beállításokat.
- 3. Kattintsunk az **OK**-n a nyomtatás indításához.

Megjegyzés:

- A nyomtató beállításához kattintsunk a **Properties** (tulajdonságok) gombra.
- A művelet elvetéséhez kattintsunk a Cancel gombra.
- 4. Kövessük a nyomtató meghajtójának utasításait a nyomtatás végrehajtásához.
 - → A Print type (valós vagy kicsinyített méret) beállítástól függően egy vagy több oldal kerül nyomtatásra mintánként.

Szoftver beállításai

Rács beállítása

Ki- és bekapcsolhatjuk a rácshálót, választhatunk, hogy pontozott vagy folytonos vonalak formájában jelenjen-e meg, valamint állíthatjuk a rácsközt.

- 1. Kattintsunk a **Display > Grid Setup** menüpontokon.
 - → A Grid Setting (rács beállítás) ablak jelenik meg.

Grid Setting	
🔲 Show Grid	🔲 with Axes
🔲 Snap to Grid	
Grid interval:	2.5 🔹 mm
OK	Cancel

- A rács megjelenítéséhez pipáljuk ki a Show Grid kapcsolót.
 A rács elrejtéséhez töröljük a pipát a Show Grid kapcsolóból.
- A minták rácshoz igazításában, illetve a minták azonos méretre állításában segíthet a Snap to Grid (rácsra igazít) kapcsoló.

Megjegyzés:

A mutató ekkor a **Grid interval** beállításnál megadott lépésközökkel fog elmozdulni. A rácsra igazító funkció a rács megjelenítésétől független működik.

- A rácsköz állításához adjuk meg a kívánt értéket a Grid interval mezőben. 0,1 - 25,4 mm-es közötti értéket adhatunk meg.
- A rács folytonos vonalakban jelenik meg, ha kipipáljuk a with Axes kapcsolót, és pontozott vonalakban lesz látható, ha töröljük a pipát a with Axes kapcsolóból.

① Ne feledjük:

Ha kipipáljuk a Show Grid kapcsolót, és kivesszük a pipát a with Axes kapcsolóból, csak a rácsháló metszéspontjai, sarokpontjai lesznek láthatók. Kattintsunk az OK-ra a módosítások végrehajtásához és az ablak bezárásához.

Megjegyzés:

A párbeszédablakot a módosítások végrehajtása nélkül a **Cancel** gombra kattintva zárhatjuk be.

Mértékegységek állítása

Választhatunk a milliméter és az inch között.

- Kattintsunk az Option > Select System Unit (mértékegység kiválasztása) pontokon, majd válasszuk ki a kívánt mértékegységet (mm vagy inch).
 - Lásd a 29. oldalon a Tervezőfelület méretének, színének állítása c. szakaszban.

Trükkök, technikák

A rendszerrel számtalan különféle hímzési mintát alkothatunk, mindezekhez varrási jellemzők, öltési beállítások széles skálájából rendelhetünk kivitelezési módokat. Azonban a végeredmény nagyban függ az alkalmazott hímzőgép típusától. Ajánlott egy próbavarrás készítése a hímzési adatok alapján, mielőtt a végfelhasználásra szánt alapanyagra tényleges varrnánk. Fontos, hogy a próbaanyag egyezzen a felhasználásra szánt anyaggal, ugyanígy a tű és az alkalmazott hímzőfonal is.

Öltési irány

Az anyag összehúzódását, ráncosodását elkerülendő a felület hosszabbik élére merőlegesen válasszuk meg az öltési irányt.

				-
		_	-	-
		_		-

Nagyobb valószínűséggel rándul össze



Kisebb valószínűséggel rándul össze

Öltési sor

Ha több különböző elemből áll össze a hímzési minta, fontos hogy leellenőrizzük a varrási sorrendet, és szükség esetén javítsuk ezt.

Az alapértelmezett varrási sort az elemek megrajzolásának sorrendje adja.

Varrás széles anyagfelületen

• Széles felületek varrásakor ajánlott az Under Sewing (alávarrás) funkció bekapcsolása ("On"-ra állítása).

Részletesen lásd a 41. oldalon, a "Varrási jellemzők megadása" szakaszban.

- Amikor több felületet varrunk le, minden egyes felületet más és más irányba varrjunk le a Sewing direction beállítás módosításával, így megelőzhetjük az anyag összerándulását.
- Az anyag hátoldalára vigyünk fel stabilizátort. Ha ezt elmulasztjuk, különösen vékony vagy stretch anyagoknál, a tű eltörhet, elhajolhat, a textília megnyúlhat, a hímzés nem lesz tökéletes.
- Amikor szatén öltést varrunk széles felületen, az öltési terület varrás után összeugorhat, az anyagtól és az alkalmazott fonaltól függően. Ez esetben váltsunk másik öltési módra: válasszunk kitöltő öltést és az anyag hátoldalán használjunk stabilizátort



① Ne feledjük:

Amikor széles felületen varrunk szatén öltéssel, a tű egyes készülékeken akár 10 mm-rel is letérhet a megfelelő helyzettől. Ezt elkerülendő alkalmazzuk a fenti alternatív varrási módot.

Menürendszer/Eszközök

Eszköztár ikonjainak listája

Eszköz	Funkció	Hivatkozás
k	A mutatót kiválasztó módba állítja. Amikor elindítjuk az alkalmazást, mindig a kiválasztó mód aktív. A mutató 📙 alakot veszi fel.	31. oldal
Q ²	A mutatót nagyítás módba állítja. A mutató alakja 🕀 vagy	43. oldal
Α	A mutatót szövegbeviteli módba állítja. A mutató alakja:	34. oldal
de la compañía de la	A képi adatokat hímzési adatokká alakítja.	23. oldal

Menürendszer

Megjegyzés:

Számos a menürendszerből elérhető parancs az Eszköztár ikonjaként vagy a jobb egérgombbal megjeleníthető legördülő menükből is elérhető.

File (Fájl) menü

A File menü fájl betöltésre, kivitelre vonatkozó parancsokat tartalmazza, pl. megnyitás, mentés, nyomtatás.

Menüpont	Eszköz	Funkció	Bill.parancs	Hivatkozás
New (új)		Új, üres tervezőfelület megnyitása.	Ctrl + N	25. oldal
Open (megnyitás)	'n	Korábban mentett hímzési terv megnyitása.	Ctrl + O	25. oldal
Import from File (betöltés fájlból)	R)	Hímzőkártyáról .pec formátumban tölti be a terveket, vagy fájlokat tölt be Tajima (.dst), Melco (.exp), Pfaff (.pcs), Husqvarna/Viking (.hus, .vip, .shv), Janome (.jef, .sew), Singer (.csd, .xxx), illetve hímzőgép (.phc) formátumokban, melyek az aktuális tervezőfelületen kerülnek beillesztésre.	F8	27. oldal
Save (mentés)		A számítógép merevlemezére menti a hímzési tervet a PE-DESIGN Lite saját formátumában.	Ctrl + S	49. oldal

Menürendszer/Eszközök

Meni	ipont	Eszköz	Funkció	Bill.parancs	Hivatkozás
Save As (mentés másként)		_	Új fájlnév alatt menti el a hímzési tervet a számítógép merevlemezére.	_	49. oldal
Write to	Current Design (akt. terv)		A hímzési tervet adatkártyára menti.	F4	p. 49
(mentés kártyára)	Other PES Files (több PES fájl)	_	Több .pes fájl egyidejű másolása az adatkártyára.	Shift + F4	50. oldal
Property (tulajdon- ságok)		_	Megjegyzéseket fűzhetünk a szerkesztett .pes fájlhoz.	_	52. oldal
Print Setup tási beállíta	o (nyomta- ás)	_	A nézőképen látható hímzés nyomtatási beállításait adhatjuk meg.		52. oldal
Print Preview (nyo- mtatási nézőkép)		_	A tervezőfelület tartalmát tekinthetjük meg nézőképen, ellenőrizhetjük a színek sorrendjét, a méreteket, a tűszámot.		53. oldal
Print (nyomtatás)			A tervezőfelület tartalmát és a varrási adatokat nyomtatjuk ki.	Ctrl + P	54. oldal
Exit (kilépé	is)	_	Kilépés az alkalmazásból.	Alt + F4	19. oldal

Edit (szerkesztés) menü

Az Edit menü a kiválasztott mintára vonatkozó egyszerű műveletek parancsait tartalmazza, pl. vágás, beillesztés.

Menüpont	Eszköz	Funkció	Bill. parancs	Hivatkozás
Undo (mégse)	2	Az utolsó művelet elvetése.	Ctrl + Z	
Redo (mégis)	2	Az utolsó Undo (mégse) műveletet érvényteleníti.	Ctrl + A	
Cut (vágás)	Ж	Törli a kijelölt elemeket a képernyőről, közben bemásolja a Vágólapra.	Ctrl + X	
Copy (másolás)	È	Menti a kiválasztott mintát a Vágólapra, anélkül hogy törölné azt a képernyőről.	Ctrl + C	
Duplicate (kettőzés)	_	A kiválasztott mintából másolatot készítek.	Ctrl + D	
Paste (beillesztés)	ũ	A Vágólap tartalmát a képernyőre tölti be.	Ctrl + V	
Delete (törlés)	_	A kiválasztott mintát törli a képernyőről anélkül, hogy másolatot töltene fel róluk a Vágólapon.	Delete	

Menürendszer/Eszközök

Meni	ipont	Eszköz	Funkció	Bill. parancs	Hivatkozás
Mirror (tükrö- zés)	Horizon- tal (vízsz.)	R)	A kiválasztott mintá(ka)t fejjel lefelé megtükrözi.	Ctrl + H	32 oldal
	Vertical (függő.)	С <mark>я</mark> Я	A kiválasztott mintát balról jobbra átforgatva, függőleges tengely mentén tükrözve jeleníti meg.	Ctrl + J	52. 0idai
Rotate (elfe	orgatás)	G	A kiválasztott mintát manuálisan forgathajuk tetszés szerinti szögben.	Ctrl + Y	32. oldal
Center (kö igazítás)	zépre	_	A kiválasztott mintát a tervezőfelület közepére igazítja.	Ctrl + M	32. oldal
Select All (kijelöli)	mindet	_	Az összes minta kijelölése.	Ctrl + E	31. oldal

Image (Kép) menü

Az Image menü képek betöltésére, kivitelére vonatkozó parancsokat, valamint képből hímzési mintát készítő funkciók parancsait tartalmazza.

Menüpont		Eszköz	Funkció	Bill. parancs	Hivatkozás
Input (bevitel)		_	Képi adatokat tölthetünk be meglévő fájlokból, melyek vázlatként szolgálnak hímzési minta készítéséhez.	_	20. oldal
	from File (fájlból)		• Ne feledjük: A következő formátumú fájlokat tölthetjük be: Windows bitmap (.bmp), Exif (.tif, .jpg), ZSoftPCX (.pcx), Windows Meta File (.wmf), Portable Network Graphics (.png), Encapsulated PostScript (.eps), Kodak PhotoCD (.pcd), FlashPix (.fpx), JPEG2000 (.j2k).		
	from TWAIN device	_	TWAIN kompatibilis szkennerből vagy egyéb képi eszközből tölthetünk be képeket.		20. oldal
	from Clipboard	_	A Vágólapról tölt be képi adatokat.	_	21. oldal
Output (kivitel)	to File (fájlba)	_	Képi adatokat fájlként menti el.	_	30. oldal
	to Clipboard	_	A képi adatokat Vágólapra másolja.	_	30. oldal
Select TW/	AIN device	_	Kiválaszthatjuk a használni kívánt TWAIN kompatibilis eszközt.	—	21. oldal
Modify (mć	odosít)	_	A képi adat méretének és helyzetének állítása.	_	22. oldal
Display Image (kép megje- lenítése)	On (be)(100 %)		A sablon kép megjelenítése (fedettség: 100%).	F6	
	75%	_	A sablon kép gyengített, 75 %-os fedettségű másolata.	F6	
	50%		A sablon kép gyengített, 50 %-os fedettségű másolata.	F6	22. oldal
	25%		A sablon kép gyengített, 25 %-os fedettségű másolata.	F6	
	Off (ki)		Elrejti a sablon képet.	F6	

Text (szöveg) menü

A Text menü a feliratokra vonatkozó parancsokat tartalmaz.

Menüpont	Eszköz	Funkció	Bill. parancs	Hivatkozás
Edit Letters (szöveg szerkesztése)	_	A bevitt szöveg szerkesztése	Ctrl + L	11. oldal, 34. oldal
Text Layout (szöveg igazítása)	₿C	A felirat karakterközét, ritkítását állíthatjuk, valamint görbére írhatjuk a szöveget.	Ctrl + T	37. oldal

Sew (varrás) menü

A Sew menü az egyes minták levarrásának módját szabályzó parancsokat tartalmaz.

Menüpont	Eszköz	Funkció	Bill. parancs	Hivatkozás
Sewing Attribute Setting (varrási jel- lemző)		Beállíthatjuk az öltéssűrűséget, a varrási irányt adott felületre vonatkozóan, valamint feliratnál beállíthatjuk az alávarrást és az öltéssűrűséget.	Ctrl + W	41. oldal
Sewing Order/Color (varrási sorrend/szín)		A minták színeinek varrási sorrendjét ellenőrizhetjük, módosíthatjuk, valamint azonos színű minták csoportján belül az egyes minták levarrási sorrendjét állíthatjuk.	F10	44. oldal

Display (kijelző) menü

A Display (kijelző) menü a képernyőre megjelenítésére vonatkozó beállításokat tartalmaz.

Menüpont	Eszköz	Funkció	Bill. parancs	Hivatkozás
Grid Setup (rács beállítás)	_	A rács megjelenítését, jellemzőit állíthatjuk.	—	55. oldal
Preview (nézőkép)		Szabályozza, hogy a minta öltések formájában vagy normál nézetben jelenjen-e meg.	F9	
		Valósághű képet jelenít meg a kiválasztott vagy az összes mintáról, érzékelteti miként mutatnak majd levarrva	Shift + F9	46. oldal
Realistic Preview (valósághű nézőkép)		• Ne feledjük: A Valósághű nézőkép funkciót nem mutat áttekinthető nézőképet a mintáról 256 szín vagy kisebb színmélység mellett. Legalább 16 bites (65 536 szín) színmélységre állítsuk a monitort.		
Realistic Preview jellemzőinek beállítása		A Valósághű nézőkép jellemzőit állíthatjuk be.		47. oldal

Option menü

Az Option menü különféle kiegészítő funkciókat, lehetőségeket tartalmaz.

Menüpont		Eszköz	Funkció	Bill. parancs	Hivatkozás
Design Property (grafika jellemzői)			A kiválasztott minta varrási jellemzőit mutatja meg egy párbeszéd-ablakban.	_	48. oldal
Design Page Property (tervezőfelület jel- lemzői)			Lehetővé teszi a Tervezőfelület méretének állítását, valamint a tervezőfelület színének, hátterének cseréjét.		29. oldal
Select System Unit (rend- szer mérték- egysége)	mm		A rendszer alapértelmezett mértékegysége a milliméter lesz.	_	
	inch		A rendszer alapértelmezett mértékegysége az inch (col, hüvelyk, 25,4 mm) lesz.	_	55. oldal

Help (Súgó) menü

A Help menü a képernyőről olvasható információs rendszerre vonatkozó parancsokat találjuk.

Menüpont	Eszköz	Funkció	Bill.parancs	Hivatkozás
Instruction Manual (használati útmutató)	_	Indítsuk a használati útmutatót Ne feledjük: <i>A használati útmutató megtekintéséhez</i> <i>szükség lesz az Adobe® Reader® vagy</i> <i>Adobe® Acrobat® szoftverekre.</i>	F1	
Customer Support (vevőszolgálat)	_	A Brother honlapjáról nyissuk meg a Gyakran Ismételt Kérdések (FAQ) listáját.		8. oldal
Online regisztráció	_	Megjeleníti a Brother honlapján az internetes regisztrációs adatlapot • Ne feledjük: <i>A funkció csak akkor érhető el, ha az internet</i> <i>böngésző megfelelően telepítettük, és az</i> <i>internetes kapcsolat rendelkezésre áll.</i> *Egyes országokban, régiókban az <i>internetes regisztráció nem lehetséges.</i>	_	8. oldal
About PE-DESIGN Lite (névjegy)		Az alkalmazás verziószámát mutatja meg.	_	

Hibaelhárítás

Amennyiben probléma merül fel, látogasson el az alábbi honlapra, ahol megtalálja a legáltalánosabb problémák valószínűsíthető okait és lehetséges megoldásait.

http://welcome.solutions.brother.com/bsc/public/midlink2.aspx?prod=pe-design-lite&lang=all

Tárgymutató

A

alávarrás	42
APPLIQUE (foltvarrás)	40
APPLIQUE MATERIAL (foltvarrás anyaga)	40
APPLIQUE POSITION (foltvarrás helye)	4
átméretezés	
képek	14, 22
Auto Punch	14

Β

Begépelés	
bevitel	10
betöltés	
képek	13
Vágólap képek	21
hímzési minták	27
képek	20
TWAIN-képek	21
Betűtípus kiválasztó	35
•	

С

CD-ROM	3
--------	---

D

Е

Edit (szerkesztés) menü	
Center (középre igazít)	
Copy (másolás)	
Cut (vágás)	58
Delete (törlés)	58
Duplicate (többszörözés)	58
Mirror (tükrözés)	
Horizontal (vízszintesen)	
Vertical (függőleges)	
Paste (beillesztés)	58
Redo (mégis)	58
Rotate (forgatás)	
Select All (mindet kijelöl)	
Undo (mégse)	
· · · ·	

F

felületi színek	15
felület varrási jellemzői	42
File (fájl) menü	
Exit (kilépés)	58
Import (betöltés fájlból)	27
New (új)	25, 57
Open (megnyitás)	25, 57
Print (nyomtatás)	54, 58
Print Preview (nyomtatási nézőkép)	53, 58
Print Setup (nyomtatási beállítás)	
Property (tulajdonságok)	
Save (mentés)	
Save As (mentés másképp)	
Write to Card (írás kártyára)	

	Current Design (aktuális terv)	49
	Other PES Files (egyéb PES fájlok)	50
f	foltvarrás, rátűzés	40
f	foltvarrás anyaga	40
f	foltvarrás helye	40
f	fonal színek	
	APPLIQUE (foltvarrás)	40
	APPLIQUE MATERIAL (foltvarrás anyaga).	40
	APPLIQUE POSITION (foltvarrás helye)	40
	NOT DEFINED (nem meghatározott)	40
f	font (betűtípus) kiválasztó	35

н

Help (súgó) menü	62
hímzési minták	
megjegyzés hozzáfűzése	52
középre igazítás	32
készítése fotó alapján	10, 23
adatok, jellemzők	48
nézőkép megtekintése	46
nyomtatás	54
mentés	

Image (képek) menü		
Auto Punch		.23
Display Image (kép megjelenítése)		.22
Input (bevitel)		
from Clipboard (vágólapról)	21,	60
from File (fájlból)13	, 20,	60
from TWAIN device (TWAIN eszközről)) 21,	60
Modify (módosítás)	22,	60
Output (kivitel)		
to Clipboard (vágólapra)	30,	60
to File (fájlba)	30,	60
Select TWAIN device		
(TWAIN eszköz kiválasztása)	21,	60
Image menü	·····	.60

Κ

kártya foglalat	2
kártyára mentés	19, 50
képek	
átalakítása hímzési mintává	10, 14, 23
mozgatás	14, 22
kivitel	30
átméretezés	14, 22
saving	30
méretezés	22
kijelző	
Rácsháló beállítása	55, 61
Nézőkép	46, 61
Valósághű nézőkép	18, 46, 61
Valósághű nézőkép jellemzőinek beállítás	sa .47,61
kitöltő öltés	
varrási jellemzők	42
kiválasztás	
összes hímzési minta	31
hímzési minták	
varrási sorrendben	31

minták	
középre igazítás	
különleges színek	40
0	

LED-lámpa	 2

Μ

másolás	
képek	30
megjelenítés	
képek	22
megnyitás	
.pes fájl	25
Vágólap képek	21
hímzési minták	27
képek	20
új tervezőfelület	25
PE-DESIGN Lite fájl	25
TWAIN-képek	21
memória	3
mentés	
hímzési terv	18
mentés	
hímzési minták	49
képek	
kártvára	
méretezés	-,
képek	
merevlemez szabad terület	3
mértékegység	55
minta jellemzők adatok	48
megiegyzés hozzáadása	52
minták	
színek	
színek összekapcsolása	
kiválasztás	
monitor	
mozgatás	
hímzési minta közénre igazítása	32
kének	14 22
műszaki segítségnyújtás	
machan cognoognyajao	0

Ν

nézőkép	46
NOT DEFINED (nem meghatározott)	40
Nyomtató	3
nyomtatás	
hímzési minták	54
nézőkép	53
beállítás	52

0

operációs rendszer	3
opciók	
tervezőfelület jellemzők	29, 62
terv jellemzői	48, 62
mértékegység kiválasztása	55
inch	62
mm	62
Option menü	62
öltéssűrűség	42
összeállítás	

minta színek	45	
Р		
port	3	
processzor	3	
program törlése (uninstall)	8	

R

rácsháló	55
regisztráció	8
rendszerkövetelmények	3

S

Súgó	
Amit a PE-DESIGN Lite-ról tudni kell	62
Vevői támogatás	62
Használati útmutató	62
Online regisztráció	
számítógép	3
szatén öltés	
varrási jellemzők	42
szerkesztés	
minták színei	45
varrási sorrend	45
szín gomb	39
szöveg jellemzők	35
szöveg-méret kiválasztó	

т

telepítés	
szoftver	4
tervezőfelület mérete	29
Text (szöveg) menü	61
Text (szöveg) menü	
Edit Letters (betűk szerkesztése)	
Text Arrangement (felirat formázása)	37
Text Layout (felirat igazítása)	13, 37, 61
Curving (görbére írás)	
Spacing (betűköz állítás, ritkítás)	

U

USB-kártyaíró modul	1, 2
USB-port	3
uninstall	8

V

valósághű nézőkép	18, 46
beállítás	47
varrás	
jellemzők beállítása	41
varrási jellemző beállítása	16, 61
varrás iránya	16
varrási sorrend	17
varrási sorrend / színek	44, 61
varrás menü	61
varrás típus kiválasztó	40
varrási jellemzők	39
kitöltő öltés	42

-

szatén öltés	42
beállítás	41
varrás iránya	
varrási sorrend	
szerkesztés	

A CD-ROM csomag kibontása előtt olvassuk át a következőket

Köszönjük, hogy jelen szoftvert választotta. Mielőtt kinyitjuk a szoftvert tartalmazó CD-ROM csomagját, gondosan tanulmányozzuk át az alábbi felhasználói szerződést, amely kifejezetten ezen szoftverre vonatkozik. Kizárólag akkor használjuk a szoftvert, ha elfogadjuk jelen szerződés feltételeit. A CD-ROM csomag felbontásával elfogadjuk a használatra vonatkozó feltételeket. Jelen termék felbontás után már nem visszavételezhető.

Felhasználói szerződés

- Általános feltételek Jelen szerződés Ön mint végfelhasználó és a Brother vállalat között jött létre jelen termékre vonatkozóan.
 Termék használata Kizárólag egy számítógépen telepíthetjük és használhatjuk a terméket.
 Másolásra vonatkozó korlátozások
- Nem reprodukálhatjuk a terméket, kivéve biztonsági mentési célból.
- Módosításokra vonatkozó korlátozások Semmilyen módon sem módosíthatjuk, bonthatjuk fel elemeire a terméket.
- 5) Szállításra vonatkozó termékek
- Jelen szoftver harmadik fél által nem továbbítható, nem használható.
- 6) Felelősségvállalás Brother nem vállal felelősséget az Ön döntéséért, hogy ezen terméket használja, és elutasít a termék használatából eredő kárra vonatkozó minden kárigényt.
- Egyéb feltételek Jelen termék a szerzői jogvédelem hatálya alá esik.

